CADEAU : UNE DEUXIÈME DISQUETTE AVEC 10 SUPER LOGICIELS (P. 30)

41

PC NOVICE

4e année de parution

INITIATION

Ms-Dos, Windows, Q-Basic pour aller plus loin avec votre PC.

CYBERSCOOP

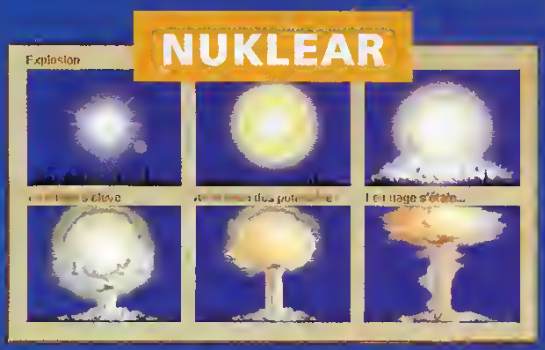
Les Cyber-Délires d'un Cybersurfeur.

BUREAUTIQUE

Avec Statfoot, devenez incollable sur tous les championnats.

PRATIQUE

MoreSpace, l'utilitaire qui découvre et libère de l'espace disque.



l'encyclopédie de la dissuasion

sur la disquette

7 LOGICIELS SHAREWARES COMPLETS

explications en français

Vincent Van Gogh

l'actu du CD-ROM

baisse des prix et enrichissement des catalogues

L 3361 - 41 - 49,00 F-

GRATUIT
Une disquette accompagne cet exemplaire sinon, demandez-la à la caisse

© Arborescence 1996. Tous droits réservés.

n° 41 - octobre 1996

PC NOVICE PC NOVICE PC NOVICE PC NOVICE PC NOVICE

SOMMAIRE

3 à 9 **Les sharewares du mois**
Installation et utilisation de la disquette.
ICONEXTRACTOR : une pointe de gaieté sur votre bureau.
I-CAPTURE : filmez votre écran.
POWERDOWN 95 : le confort indispensable.
NIMSIM : un défi à votre intelligence.
WACHECK : les infos cacées des programmes.

10 à 19 **Initiation**
MSDOS : le démarrage de votre ordinateur.
WINDOWS : nettoyer votre disque dur.

20 à 23 **Courrier**
Réponses à vos questions.

24 à 27 **Initiation**
QBASIC : programmation d'un jeu de rôle.

28 à 29 **Windows 95**
Presse-papiers et Presse-livres.

30 à 32 **Les sharewares en téléchargement**
Sélection spéciale VO.
Une offre qui rembourse votre achat.

33 à 37 **Internet**
A la découverte du Web.
L'actualité revue par l'œil « déjanté » du cyber-space.

A suivre
38 à 39 Le bulletin d'abonnement.
La collection.

Futur
42 à 44 Le DirectX : mettez un tigre dans votre ordinateur.

Educatif et culturel
46 à 52 Nuklear, l'encyclopédie de la dissuasion.
L'actualité du CD-ROM.

Pratique
53 à 55 MoreSpace, l'utilitaire qui découvre et libère de l'espace disque.

Bureautique personnelle
57 à 61 Statfoot : devenez incollable sur tous les championnats.

62 à 63 **Actus**
La sélection du mois.

Gérant et Directeur de la publication : **Jérôme R. Virazels**
Éditeur et Rédacteur en chef : **Serge Fenez**
Ont collaboré à ce numéro : **L. Barrat, L. Braunstein, S. Coulibaly, L. Duval, R. Lombardon, M. Terranova, O. Vincent, F. Willis**
Maquette et mise en page : **Delphine d'Inguimbert et Valérie Goussot - 92 300 Levallois**
Tél. (1) 47 48 95 51
Impression : **Litografia Roses S.A.** [illegible]
PC Novice est édité par **J.D. Press**
24 bis, rue du Gabon - 75012 Paris - Tél. (1) 44 73 00 11 - Fax (1) 44 73 94 00
SARL [illegible]
Principal associé : Jérôme R. Virazels
Commission paritaire : 74464 - ISSN : [illegible]
Dépôt légal à la parution
Périodicité mensuelle
Prix de vente au numéro : [illegible]
Abonnement : [illegible] (12 numéros [illegible])
Publicité au journal : Tél. (1) 44 73 00 11 - Fax (1) 44 73 94 00

[illegible]

Echange de disquette
garantie illimitée

Si la disquette de ce magazine présente un problème de duplication, nous l'échangeons GRATUITEMENT. Toute mauvaise utilisation (écriture sur la disquette...) annule cette garantie ! Pour plus d'information, reportez-vous à la page 3.

Installation et utilisation

Installer la disquette de PC Novice est réellement très simple. Nous avons pensé à vous et avons tout prévu pour que cette étape indispensable se déroule dans les meilleures conditions.

1) Allumez votre ordinateur et laissez-le s'initialiser comme d'habitude. L'installation se déroule sous MS-DOS, si votre système est configuré pour exécuter automatiquement Windows à chaque démarrage, double-cliquez sur l'icône "Commandes MS-DOS" située dans le "Groupe Principal" du Gestionnaire de Programmes. Insérez maintenant la disquette PC Novice dans votre lecteur, puis tapez A [Entrée]
PCNOVICE [Entrée]

2) Le menu du programme d'installation s'affiche. Suivez les instructions présentes à l'écran pour sélectionner le ou les logiciels que vous désirez décompresser (par défaut, tous sont sélectionnés). Validez ensuite l'option "Installer" pour débuter la décompression.

3) Si vous aviez lancé MS-DOS depuis Windows, tapez la commande Exit [Entrée] pour refermer la fenêtre des Commandes MS-DOS.

4) La disquette est maintenant décompressée dans le répertoire C:\PCNOV40 de votre disque dur (lequel aura été automatiquement créé). Il ne vous reste plus qu'à installer définitivement chaque logiciel d'après la procédure décrite dans l'article de présentation correspondant.

En cas de problème...

Read Error ou CRC Error : la disquette est défectueuse. Retournez-la nous pour échange (voir les modalités ci-dessous).

Disk Full : chaque disquette de PC Novice occupe environ 3 Mo sur votre disque dur. Assurez-vous avant de commencer la décompression qu'il vous reste assez d'espace disponible.

Out of Memory : il peut arriver qu'un programme vous informe qu'il manque de mémoire (surtout avec les jeux sur les plus petites configurations). Dans ce cas, utilisez la disquette de boot minimum présente dans PC Novice n°27. ◆

A propos du Shareware

Les logiciels proposés sur la disquette sont pour la plupart des "Sharewares". Les "Sharewares" ne sont ni des programmes dépourvus de copyright, ni des programmes gratuits. Le concept du shareware consiste à offrir à l'utilisateur une version d'essai, soit limitée dans le temps, soit bridée dans ses fonctions. Les anglais appellent cela le "Try It Before You Buy". Si le logiciel vous plaît et si vous souhaitez le conserver et l'utiliser, il vous faut acquérir une version complète (dite enregistrée) auprès de l'auteur. La méthode de diffusion originale du "Shareware" permet de proposer des programmes de qualité à des prix très raisonnables (la transaction s'effectuant directement entre l'auteur et l'utilisateur). La procédure d'enregistrement d'un shareware consiste généralement à envoyer un chèque à l'auteur ou à utiliser votre carte bancaire (ce qui simplifie l'achat d'un shareware étranger). Si vous êtes abonné à Compuserve, vous pouvez généralement acquérir un shareware en communiquant le numéro SWREG de ce shareware sur le forum "GO SWREG".

Un problème avec la disquette ?

Malgré tous les soins que nous apportons à la fabrication de la disquette du magazine nous ne pouvons malheureusement être à l'abri d'une erreur de duplication. Si la lecture de la disquette pose un problème, renvoyez-nous ce coupon dûment rempli, accompagné de la disquette incriminée.

BON D'ECHANGE

Vous possédez un PC marque .....
Le modèle .....
La nature du problème rencontré lors de l'utilisation de la disquette .....

Nom .....
Prénom .....
Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

PCN n° 41

A remplir et à retourner à :
J.D. Press,
24 bis, rue du Gabon
75012 paris

IconExtractor

Une pointe de gaieté sur votre bureau

Voici un gestionnaire d'icônes très pratique que nous vous offrons accompagné d'une centaine d'icônes nouvelles.

Icon-Extractor est un utilitaire sympathique qui permet d'afficher toutes les icônes d'un fichier programme ou d'une DLL, puis d'en sélectionner une et la sauver soit sous forme d'un fichier indépendant (les fichiers de type .ICO), soit de la capturer dans le presse-papiers pour la coller ensuite dans l'application de son choix.

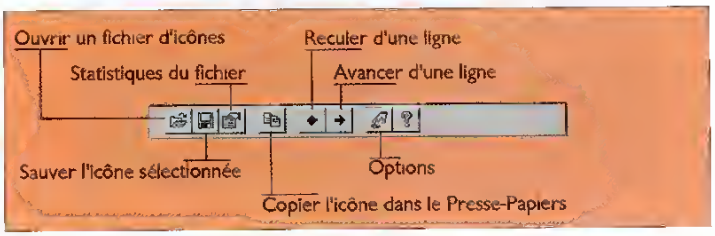
Pour procéder c'est très facile commencez par charger un fichier contenant plusieurs icônes. Celles-ci s'affichent dans la fenêtre du logiciel. Un ascenseur permet éventuellement de faire défiler l'affichage si toutes les icônes ne peuvent tenir dans l'écran.

Lorsque vous avez trouvé l'icône désirée, cliquez dessus. Celle-ci se trouve alors sélectionnée. Pour la sauver sur disque, allez dans le menu fichier et choisissez "Save Selection". Entrez un nom de fichier avec l'extension ".ICO". Vous pouvez aussi capturer l'icône sélectionnée dans le presse-papiers de Windows (clipboard). Il suffira alors de faire "Coller" dans l'application destinataire pour récupérer l'icône.

Icon Extractor peut retrouver les icônes embarquées dans les fichiers de type DLL, EXE, ICO, ICL, IL et NIL.

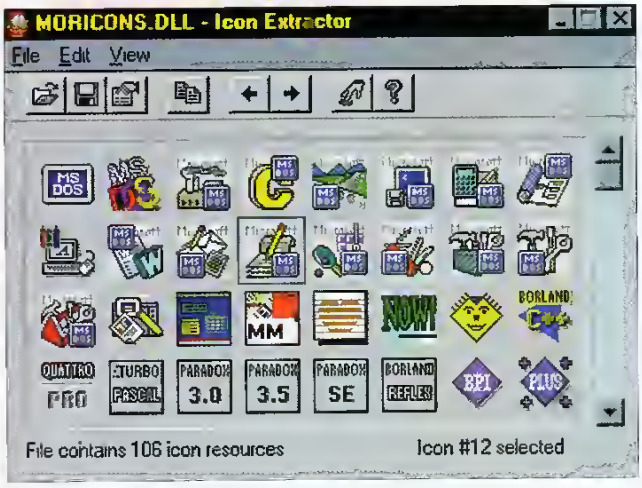
Icon Extractor est un logiciel en Freeware. Nous y avons joint une collection de 101 nouvelles icônes, particulièrement graphiques et ludiques. Elles sont regroupées au sein du fichier "PATICON2.DLL". Si vous aussi, vous dessinez des icônes, n'hésitez pas à nous les envoyer ◆

Loïc Duval



Explications des fonctionnalités regroupées dans la barre d'outils.

101 nouvelles icônes pour vos programmes Windows...



IconX. Un outil minimaliste certes, mais très pratique et peu gourmand en mémoire.

INSTALLATION

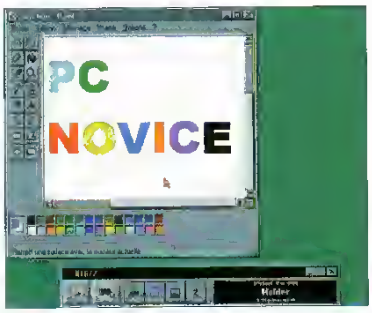
Les fichiers sont décompressés par PCNOVICE dans le répertoire "C:\PCNOV41\ICONX". Il suffit de double-cliquer sur "ICONEX.EXE" pour lancer le programme.

I-Capture

Filmez votre écran

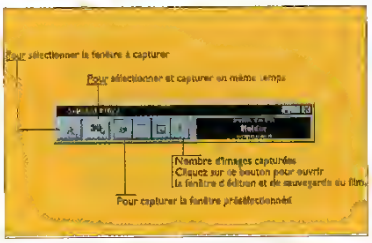
I-Capture est un logiciel de capture d'écran d'un genre particulier. Il effectue une succession de captures, puis les assemble au sein d'un fichier AVI pour créer une animation.

Au démarrage, le logiciel affiche une mini-fenêtre composée d'icônes. Celles-ci permettent de définir la zone à capturer, puis d'enregistrer les différents écrans. Il est très important de se souvenir que tous les écrans à capturer pour former le film vidéo doivent être de la même taille



Nous concevons une animation de couleur sous Paint. Puis on capture chaque image avec I-Capture.

La manipulation du programme est relativement aisée. Il faut commencer par définir la fenêtre que l'on va capturer. Pour cela, utilisez la première icône : cliquez sur le premier bouton et tout en maintenant le bouton enfoncé, déplacez la souris vers la fenêtre à capturer. Celle-ci sera sélectionnée au moment où le curseur entrera sur sa surface. Lâchez alors le bouton. Utilisez ensuite le bouton de capture avec les flèches vertes (3e bouton) pour capturer l'image. Dans certains cas, il faudra redéfinir la fenêtre à capturer, à chaque fois que son contenu changera. Le nombre d'images déjà capturées est affiché dans le dernier bouton. Si vous cliquez dessus, vous ferez apparaître la fenêtre d'édition. Celle-ci permet de visualiser toutes les images en mémoire, puis de sauver cette succession sous forme d'un film AVI non compressé. La sauvegarde au format AVI s'effectue à l'aide du menu «Make Movie». «Make Movie Backward» enregistre les images dans l'ordre inverse de leur capture. Le menu «Edit» de cette fenêtre permet d'effectuer des copier/coller, afin de remonter les images dans l'ordre voulu. On peut aussi (fonction remove) supprimer des images capturées par erreur.



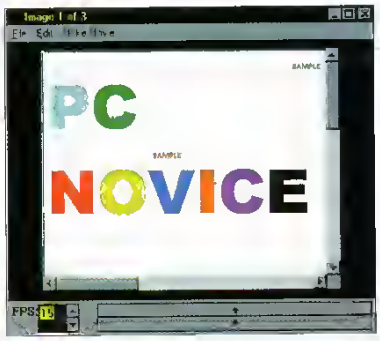
Les principales commandes de I-Capture.

Avant de sauvegarder le film, il est important de préciser la vitesse de reproduction des écrans, autrement dit, le nombre d'images par seconde.

Le film est sauvé dans un format non-compressé. En le compressant, il occupera moins de place sur le disque dur, mais il sera également rejoué de façon plus fluide. Pour le compresser, I-Capture est fourni avec un utilitaire externe nommé «AVICOMPR.EXE». Cet utilitaire permet par ailleurs d'ajouter une bande sonore (une musique de fond ou un commentaire) à votre animation.

I-Capture est un logiciel shareware. La version sur la disquette est une version d'essai souffrant de quelques limitations, comme la présence du mot «sample» dans les films générés. ◆

Loïc Duval



La fenêtre principale d'édition qu'on appelle en cliquant sur le bouton «Holder».

INSTALLATION

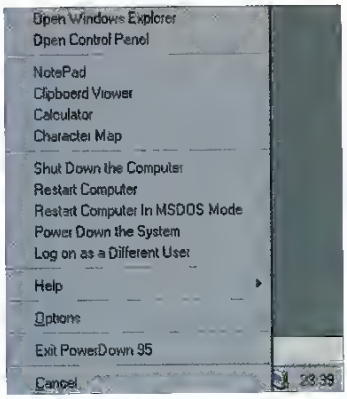
Le logiciel est installé par la disquette PC NOVICE dans le répertoire «C:\PCNOV41\ICAP1». Double-cliquez sur ICAPT.EXE pour lancer le programme.

PowerDown 95

L'essentiel de Windows 95 accessible en un clic de souris, voilà ce que promet PowerDown 95. Un utilitaire qui apporte un gain sensible de confort et de productivité.

L'icône de PowerDown 95 apparaît dès le lancement dans la barre des tâches de Windows 95.

PowerDown 95 est un utilitaire comme on les apprécie. Conçu pour les utilisateurs qui passent plusieurs heures par jour sous Windows 95, il apporte un confort supplémentaire, en rendant immédiatement accessibles des fonctions sans cesse appelées que Microsoft a pourtant enfouies au plus profond de l'arborescence du menu «Démarrer». PowerDown 95 est le genre d'accessoire que l'on installe dans le dossier Démarrage et qui se place dans une petite icône permanente dans la barre des tâches de Windows 95. Si vous cliquez dessus avec le bouton droit, vous ouvrez un Popup menu donnant un accès immédiat à différents outils essentiels du système :



Le menu principal donnant accès en un clic aux fonctions clés de Windows 95.

- Windows Explorateur (Explorer)
- Panneau de configuration (Control Panel)
- Bloc-notes (Note-Pad)
- Le Presse-Papiers (Clipboard viewer)
- La calculatrice (Calculator)
- La table des caractères (Character Map)
- L'extinction de l'ordinateur (Shut Down)
- Le redémarrage de l'ordinateur (Restart)
- Le démarrage en mode DOS (Restart in MSDOS).

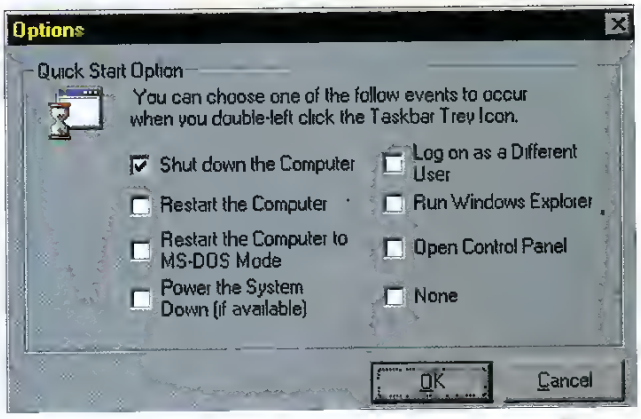
Par ailleurs, la fonction «Options» permet de définir le rôle de l'icône de PowerDown 95, quand on double-clique dessus du bouton gauche : extinction ou redémarrage du système, appel d'Explo-rateur ou du Panneau de contrôle, etc.

PowerDown 95 est un logiciel Freeware de la société TechTronix Software. Il fonctionne uniquement sur les ordinateurs équipés du système Windows 95. ◆

Loïc Duval

INSTALLATION

La disquette PC-NOVICE installe PowerDown 95 dans le répertoire «C:\PCNOV41\POWER95». A l'aide de l'explorateur, placez-vous dans ce dossier. Cliquez du bouton droit sur l'icône du fichier «POWERDOW.EXE». Choisissez «Copier» dans le Popup menu. Maintenant, placez l'explorateur dans le réper-toire «Démarrage» qui se trouve dans le répertoire «WINDOWS\MENU DEMARRER\PROGRAMMES». Une fois dans le dossier démarrage, cliquez du bouton droit pour faire apparaître le Popup menu et choisissez «Coller».
Sachez toutefois que le logiciel nécessite l'extension VBRUN400.DLL, déjà distribuée de multiples fois sur nos disquettes. Si vous ne l'avez pas dans le dossier «System» de Windows, vous pouvez le trouver sur tous les serveurs, ainsi que sur le CD-ROM d'Ordinateurs & Musique N°20.
Relancez le système. PowerDown se charge au démarrage et place son icône dans la barre des tâches.



La boîte «Options» qui permet de définir le comportement de l'utilitaire quand on l'appelle d'un double-clic

NimSim

Un défi à votre intelligence

Entraînez-vous pour Fort Boyard ! Vous allez retrouver dans ce jeu l'une des épreuves de la célèbre émission TV. A vous d'être plus malin que l'ordinateur.

Le concept de NimSim est assez simple. Des boules sont disposées en rangées. Chacun à son tour, l'ordinateur et le joueur peuvent retirer autant de boules qu'ils le désirent, tant qu'elles appartiennent toutes à une même ligne (horizontale). On ne peut bien évidemment pas passer son tour. L'objectif est de ne pas être celui qui prendra la dernière boule !

Au démarrage, le logiciel affiche l'aire de jeu. Tapez sur la combinaison «Ctrl» + «N» pour commencer une nouvelle partie. Sélectionnez, en cliquant dessus, plusieurs boules appartenant toutes à une même ligne. Puis cliquez sur le bouton «Remove Selected Marbles» pour valider votre coup et retirer les boules choisies.

Le logiciel comporte plusieurs options que nous allons détailler. Elles sont regroupées dans le menu Options.

«Inverser le tour» (Switch Sides) : c'est l'option des tricheurs. Cela permet au dernier moment de forcer l'ordinateur à jouer si vous voyez que vous êtes en position délicate.

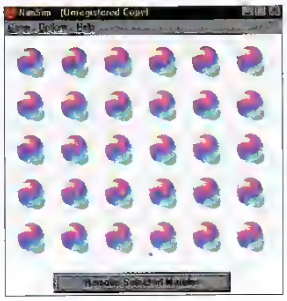
«Premier Tour» (First Move) : définit qui de l'ordinateur (computer) ou du joueur (player) sera le premier à jouer, autrement dit le premier à retirer des boules.

«Format» (Layout) : définit le format de l'aire de jeu. Un menu propose le choix entre 3 formats pré-définis, un mode aléatoire (Random) ou un mode défini par l'utilisateur (Custom...). En mode Custom, vous devez saisir une formule comprenant de 1 à 5 chiffres (représentant 1 à 5 lignes), chaque chiffre étant compris entre 1 et 6 (et représentant le nombre de boules). Par exemple, «6-2-1» définit un tableau de jeu avec 6 boules sur la première ligne, 2 sur la deuxième et une sur la troisième.

«Dernière boule» (Last Marble) : permet de modifier la règle du jeu, de sorte que le vainqueur (winner) soit celui qui prend la dernière boule.

«Difficulté» (Difficulty) : définit la qualité du jeu de NimSim. En mode «Nim Master», il est en théorie impossible à battre. Ce qui s'avère très frustrant, d'où l'intérêt des deux autres niveaux «Child» et «Adult» dans lesquels vous aurez votre chance.

Enfin, l'option «Marbles» : modifie l'aspect des boules. Plusieurs boules prédéfinies sont proposées en standard. NimSim est une adaptation informatique de Nim, un problème mathématique du professeur Charles Bouton qui en a démontré la stratégie gagnante. Si vous parlez anglais, NimSim (menu Help) contient un historique complet de l'histoire du jeu de Nim et de ses réalisations informatiques.



NimSim est un shareware de «Dartcy Productions». Son enregistrement est fixé à 5 Dollars (moins de 30 F). ◆

Loïc Duval

INSTALLATION

NimSim est installé dans le répertoire «C:\PCNOV41\NIMSIM». Pour lancer le programme, double-cliquez sur «NIMSIM.EXE». Sachez toutefois que le logiciel nécessite l'extension VBRUN300.DLL, déjà distribuée de multiples fois sur nos disquettes. Si vous ne l'avez pas dans le dossier «System» de Windows, vous pouvez le trouver sur tous les serveurs, ainsi que sur le CD-ROM d'Ordinateurs & Musique N°20.

WACHECK

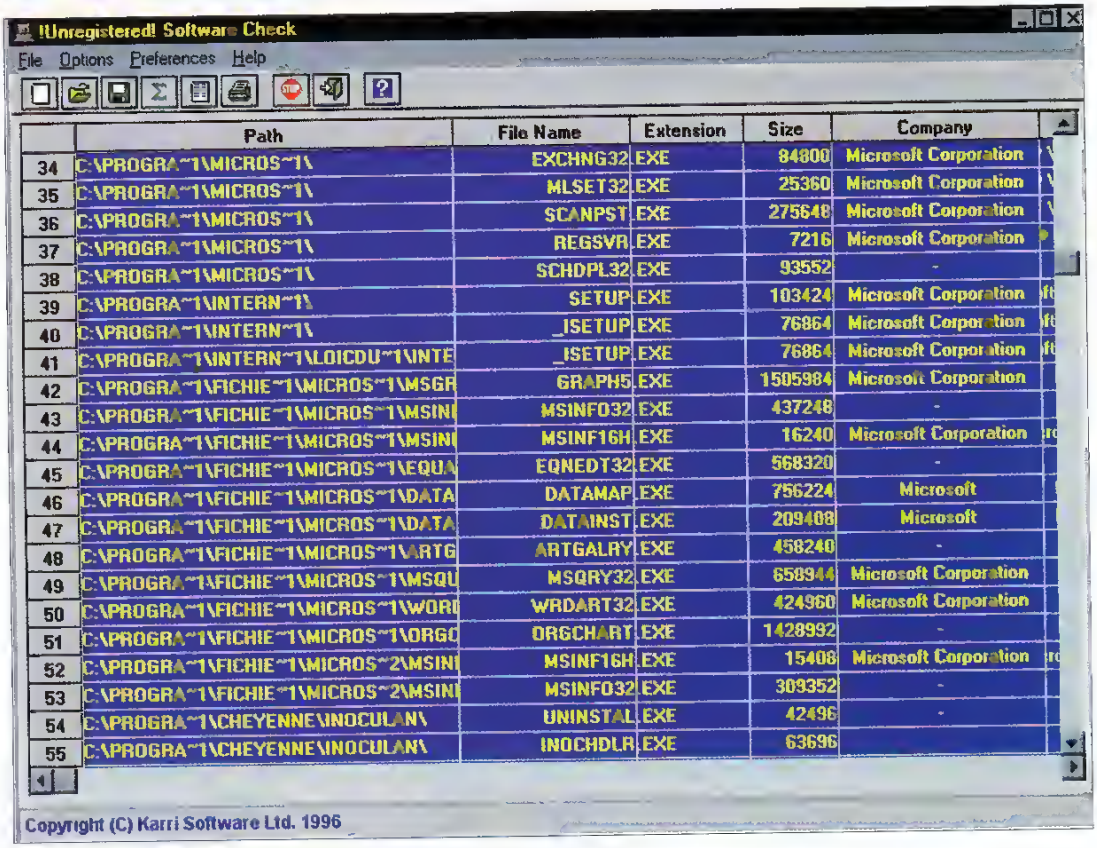
Les infos cachées des programmes

Software Check (ou Wacheck) est un utilitaire qui explore les programmes pour y récupérer différentes informations dont le numéro de version, le numéro de série, etc. Software Check est un petit utilitaire pour Windows, capable de balayer les disques durs à la recherche de tout programme, afin d'y récupérer différentes informations pratiques concernant notamment la licence utilisateur du logiciel, ce qui est très pratique pour retrouver des numéros de série perdus, mais aussi pour repérer des programmes inutilement installés. C'est aussi un moyen rapide de vérifier que l'on utilise bien les dernières versions des logiciels et de leurs fichiers associés (DLL, etc.).

L'utilisation du programme est un véritable jeu d'enfant. La première étape consiste à créer une nouvelle session en cliquant sur l'icône «Create New Log». Une boîte vous demande alors de spécifier les données à contrôler. Vous pouvez limiter la recherche à un disque ou à un répertoire. Par défaut, quand vous appuyez sur le bouton Add, le logiciel vous propose de balayer tous les fichiers (*.*) sur tous les disques (*.\). N'oubliez pas de valider «include all subdirectories» si vous voulez que le logiciel espionne tout le disque en entrant dans tous les sous-répertoires qu'il rencontrera.

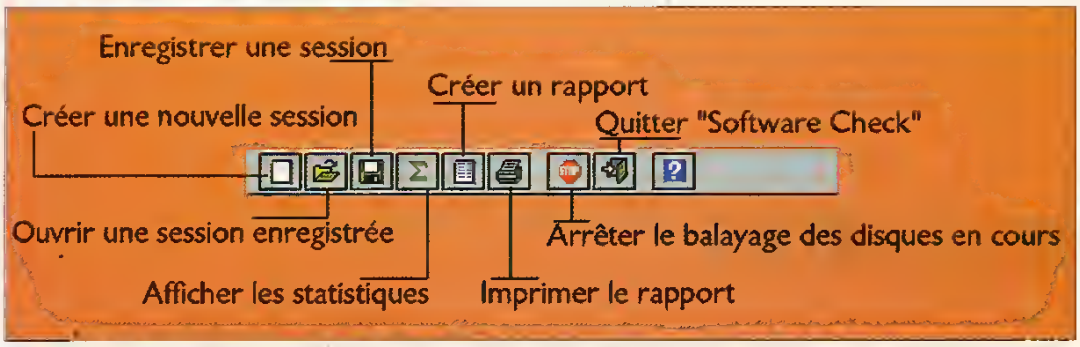
Une fois les critères de recherche définis, il ne reste plus qu'à lancer la collecte des informations, en appuyant sur le bouton «START». Les résultats sont affichés sous forme de tableaux. Le contenu des colonnes est le suivant :

- chemin d'accès au fichier (Path)
- nom du fichier (Name)
- extension du fichier (Extension)
- date de création du fichier (Date)
- heure de création (Time)
- taille du fichier (Size)

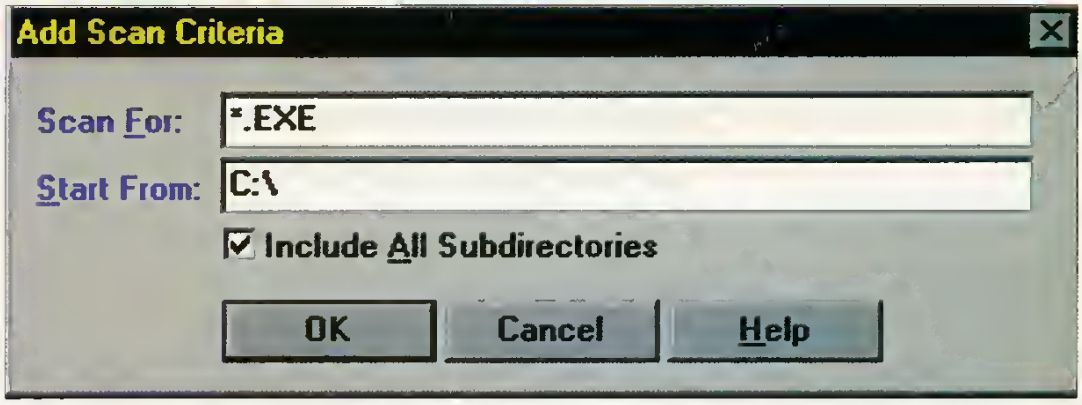


	Path	File Name	Extension	Size	Company
34	C:\PROGRA~1\MICROS~1\	EXCHNG32	EXE	84800	Microsoft Corporation
35	C:\PROGRA~1\MICROS~1\	MLSET32	EXE	25360	Microsoft Corporation
36	C:\PROGRA~1\MICROS~1\	SCANPST	EXE	275648	Microsoft Corporation
37	C:\PROGRA~1\MICROS~1\	REGSVR	EXE	7216	Microsoft Corporation
38	C:\PROGRA~1\MICROS~1\	SCHDPL32	EXE	93552	-
39	C:\PROGRA~1\INTERN~1\	SETUP	EXE	103424	Microsoft Corporation
40	C:\PROGRA~1\INTERN~1\	_ISETUP	EXE	76864	Microsoft Corporation
41	C:\PROGRA~1\INTERN~1\LOICDU~1\INTE	_ISETUP	EXE	76864	Microsoft Corporation
42	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\MSGR	GRAPH5	EXE	1505984	Microsoft Corporation
43	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\MSIN	MSINFO32	EXE	437248	-
44	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\MSIN	MSINF16H	EXE	16240	Microsoft Corporation
45	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\EQUA	EQNEDT32	EXE	568320	-
46	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\DATA	DATAMAP	EXE	756224	Microsoft
47	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\DATA	DATAINST	EXE	209408	Microsoft
48	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\ARTG	ARTGALRY	EXE	458240	-
49	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\MSQU	MSQRY32	EXE	658944	Microsoft Corporation
50	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\WORD	WRDART32	EXE	424960	Microsoft Corporation
51	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~1\ORGC	ORGCHART	EXE	1428992	-
52	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~2\MSIN	MSINF16H	EXE	15408	Microsoft Corporation
53	C:\PROGRA~1\FICHIE~1\MICROS~2\MSIN	MSINFO32	EXE	309352	-
54	C:\PROGRA~1\CHEYENNE\INOCULAN\	UNINSTAL	EXE	42496	-
55	C:\PROGRA~1\CHEYENNE\INOCULAN\	INOCHDLR	EXE	63696	

Software Check présente les résultats de ses analyses sous forme de tableau.



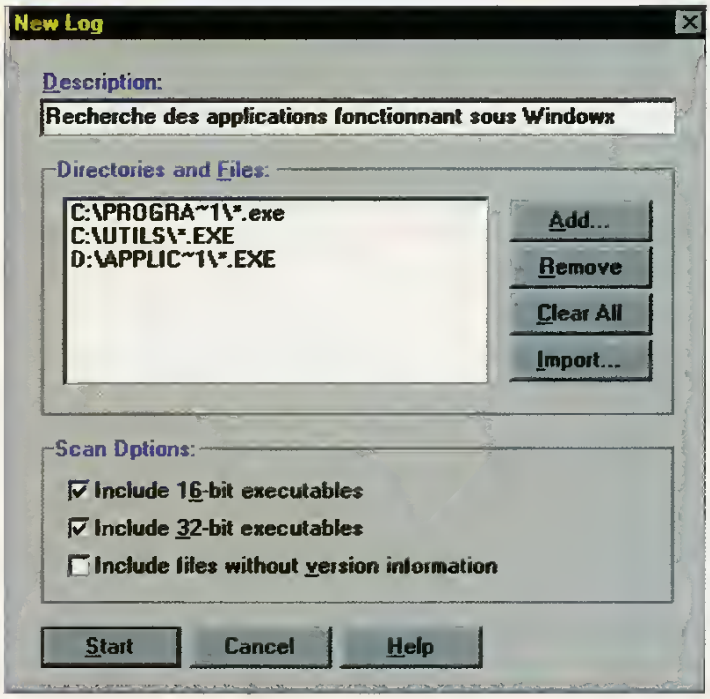
Explication des fonctions regroupées dans la barre d'outils.



Explication des fonctions regroupées dans la barre d'outils.

- éditeur du logiciel (Company)
- nom réel du logiciel (Product)
- version du logiciel (Product version)
- version du fichier (file Product)
- description du fichier (Description)
- copyright et trademark
- commentaire (comment)
- nom interne et nom original (Internal & original name)
- numéro de fabrication privé et spécial (private & special name).

Pour trier selon un des critères, cliquez sur l'en-tête de la colonne, puis utilisez le bouton droit de la souris pour faire apparaître un menu Popup permettant de choisir entre un tri ascendant ou un tri décroissant. Ce menu permet également de modifier l'alignement de la colonne ou de la cacher (hide column).



Software Check présente les résultats de ses analyses sous forme de tableau.

Software Check est un logiciel shareware. Après 21 jours d'essai, vous devrez vous enregistrer auprès de l'auteur à l'aide du bouton «Register». Vous pouvez aussi utiliser Compuserve (GO SWREG # 10164) ◆

Loïc Duval

INSTALLATION

WACHECK est décompacté par la disquette PCNOVICE dans le dossier «C:\PCNOV41\WACHECK». Il suffit d'utiliser l'explorateur Windows (ou le gestionnaire de fichiers) et de double-cliquer sur WACHECK.EXE pour lancer le programme.

MS-DOS

Le démarrage de votre ordinateur

Lorsque vous mettez votre ordinateur sous tension, plusieurs mécanismes entrent en jeu. Différents messages très obscurs défilent sous vos yeux. Nous allons démystifier cette phase qui gère le fonctionnement de votre ordinateur.

Comme nous l'avons vu dans le N°25 de PC NOVICE, la phase de démarrage de votre ordinateur est importante, car c'est durant cette étape qu'est défini le comportement de votre ordinateur avec deux programmes : le CONFIG.SYS et l'AUTOEXEC.BAT. Mais n'anticipons pas.

A l'allumage

Lorsque vous allumez votre ordinateur, celui-ci effectue automatiquement certaines tâches. Tout d'abord, il vérifie le matériel mis à sa disposition, en commençant par la carte vidéo et la mémoire. Sur de nombreuses machines, l'intitulé de la carte (fabricant, origine) et la mémoire vidéo disponible s'affichent. Puis le décompte de la mémoire (RAM et ses successeurs - SDRAM, EDO DRAM, etc.) s'enclenche. Les différents périphériques sont détectés et prêts à être utilisés, grâce à un driver spécifique.

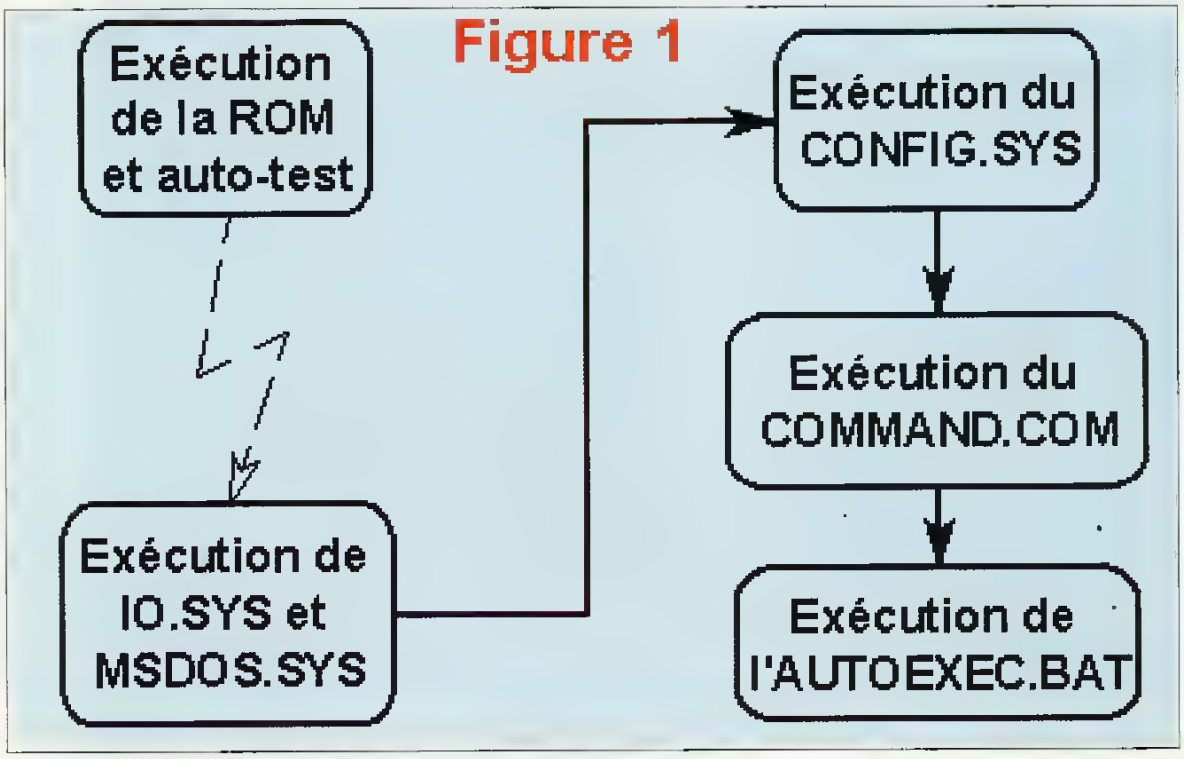


Figure 1 : l'ordre dans lequel s'exécute les tâches au démarrage.

Ensuite, sur presque tous les ordinateurs compatibles PC (sauf les marques), un tableau récapitulatif s'affiche. Il vous permet de contrôler et de vérifier que tout est correct et de connaître, si vous travaillez sur une nouvelle machine, les capacités (disque dur, lecteur de disquette, etc.) de cette dernière. Enfin, l'ordinateur va lire (grâce aux informations contenues dans sa ROM), les fichiers de démarrage de votre ordinateur (IO.SYS et MSDOS.SYS) et les fichiers de configuration de votre système (AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS). Tout cet enchaînement s'appelle la séquence de boot (Fig. 1).

Le tableau récapitulatif

Nous allons plus particulièrement, cette fois-ci, nous intéresser au tableau qui apparaît dans cette phase initiale. La figure 2 vous présente un exemple de tableau pour un ordinateur récent. Toutes les rubriques qui apparaissent dans celui-ci n'existent pas dans d'anciennes configurations matérielles. Cependant, chaque rubrique sera expliquée.

CPU Type indique le type du processeur, 386, 486 ou PENTIUM pour les plus récents.

Co-Processor précise si un coprocesseur (dit aussi coprocesseur arithmétique) est installé. Un coprocesseur est un dispositif électronique additionnel qui aide le processeur dans les calculs. Ainsi, une machine équipée d'un tel dispositif calculera beaucoup plus vite, par exemple, dans les tableurs ou chaque fois qu'un grand nombre d'opérations est nécessaire. Dans la famille des 386 et 486, les processeurs secondés d'un coprocesseur avaient

Glossaire

Application : voir Programme.

AUTOEXEC.BAT : c'est un fichier qui s'exécute automatiquement chaque fois que vous démarrez votre ordinateur. Il contient des informations qui vont régler le fonctionnement de celui-ci.

Carte Vidéo : matériel qui permet de gérer l'affichage de votre ordinateur. Suivant la mémoire vidéo dont il dispose, sa résolution (nombre de points affichables à l'écran) et son nombre de couleurs seront plus ou moins grands.

Compatibles PC : nom donné aux ordinateurs personnels (PC = Personnal Computer). Initialement, ces machines étaient des IBM. Puis devant la multiplication des copies (ou clônes), il y a eu une sorte de label «prouvant» la compatibilité du clône avec l'IBM, d'où le terme compatible PC. Aujourd'hui, on dit tout simplement PC (quel que soit le fabricant).

CONFIG.SYS : comme l'AUTOEXEC.BAT, c'est un fichier qui se lance automatiquement à chaque démarrage de l'ordinateur. Il contient des informations pour le réglage des périphériques.

DRAM : Dynamic RAM RAM (cf) plus rapide que la RAM classique.

Driver : programme un peu particulier qui va indiquer à votre ordinateur comment utiliser le matériel mis à sa disposition (mémoire, souris, écran, carte son, etc.). En français, il se nomme pilote ou gestionnaire de périphérique. Ces pilotes, un par matériel à exploiter, vont vous permettre d'utiliser pleinement les capacités de votre ordinateur.

Fichier : il constitue l'unité de base de stockage de votre ordinateur. C'est un ensemble cohérent d'instructions stockées sur un support magnétique (disque dur ou disquettes). Le fichier contient des informations encore appelées données. Le fichier vous permet, ainsi qu'à MS-DOS, de distinguer et de regrouper différentes familles de données. Un programme, un texte, une feuille de calcul, un graphique sont donc stockés sous forme de fichiers. Tout fichier porte un nom stipulant le type d'informations qu'il contient.

suite du glossaire page 14 ➤

la dénomination «DX», alors que ceux qui en étaient dépourvus s'appelaient «SX». Les PENTIUM sont tous équipés d'un coprocesseur.

CPU Clock indique la fréquence du processeur, ce qui pourrait s'apparenter à sa vitesse. Elle se mesure en MHz (Mega Hertz). En effet, chaque famille de processeur, 386, 486, PENTIUM, se décline en plusieurs modèles. Par exemple, dans la famille des PENTIUM, on a 60, 66, 75, 90, 100, 120, 133, 150, 166 et 200 MHz. Sans compter qu'il existe, pour la famille des 486, des doubleurs et tripleurs de fréquence, ce qui donne des «SX2», «DX2» et «DX4».

A la vue de ce qui précède, il est possible de bien caractériser le processeur qui équipe une machine. Par exemple, on aura un 386 DX 33, un 486 SX2 66 ou un PENTIUM 120, ce qui correspond à un processeur 386 fonctionnant à 33 MHz, équipé d'un coprocesseur, à un 486 sans coprocesseur dont la fréquence de base est doublée et qui fonctionne à 66 MHz et à un PENTIUM 120 MHz.

Base Memory indique la mémoire de base. En effet, MS-DOS ne sait gérer que 640 Ko (Kilo-octets). Extended Memory indique la mémoire existante au-delà des 640 premiers Ko. En ajoutant la «Base Memory» et l'»Extended Memory», on obtient la mémoire totale de l'ordinateur. Cache Memory indique la quantité de mémoire cache installée. La mémoire cache est une mémoire plus rapide que la mémoire classique et permet d'accélérer les calculs. Sur des machines récentes, il est fortement conseillé de posséder une mémoire cache.

Ensuite, il est indiqué les lecteurs de disquettes installés sur la machine. Il existe au maximum 2 lecteurs de disquettes par ordinateur. Le premier porte le nom «A» et le second «B». Les différentes valeurs possibles sont : «1.44M, 3.5 in.», «720K, 3.5 in.», «1.2M, 5.25 in.» et «360K, 5.25 in.».

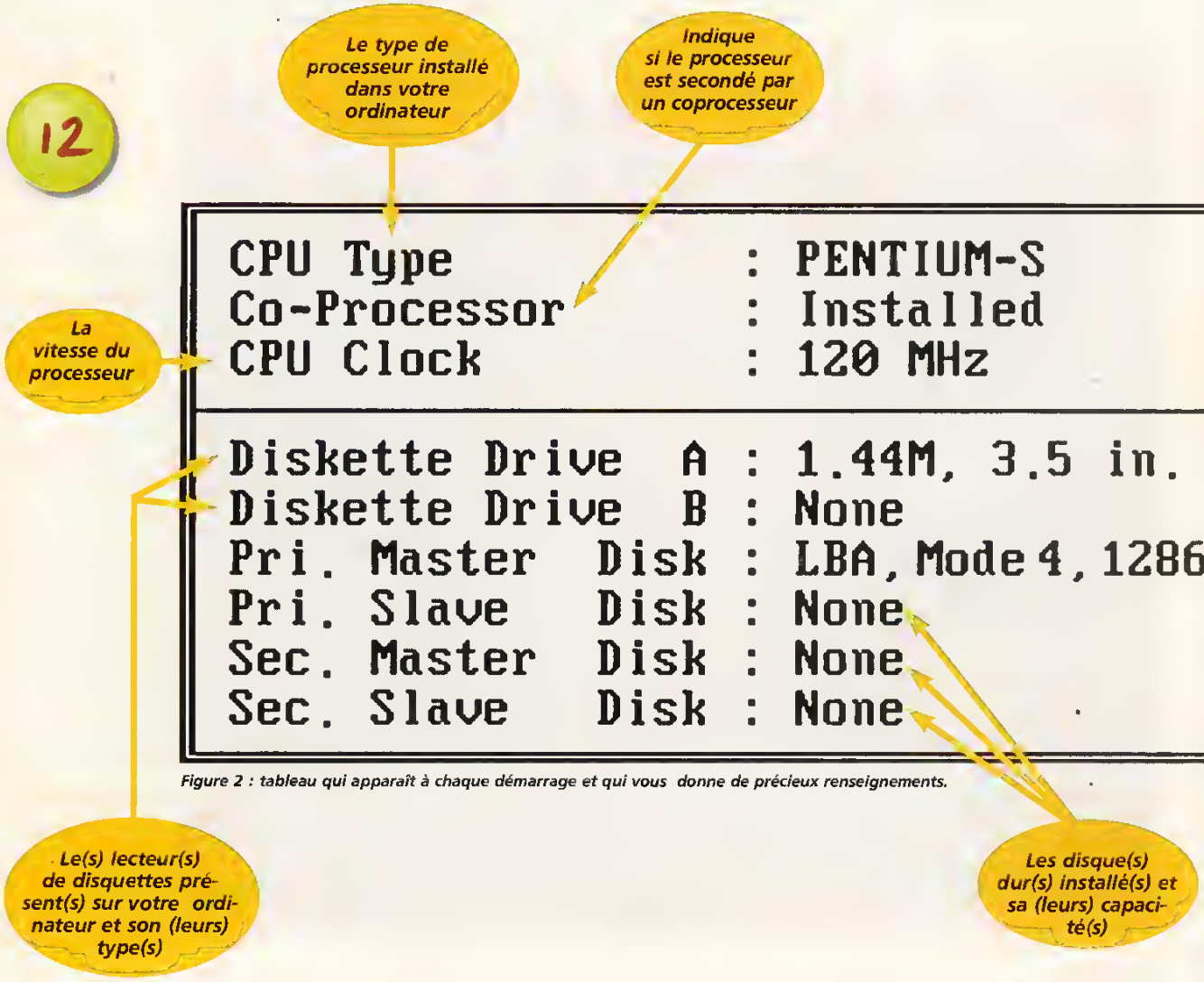
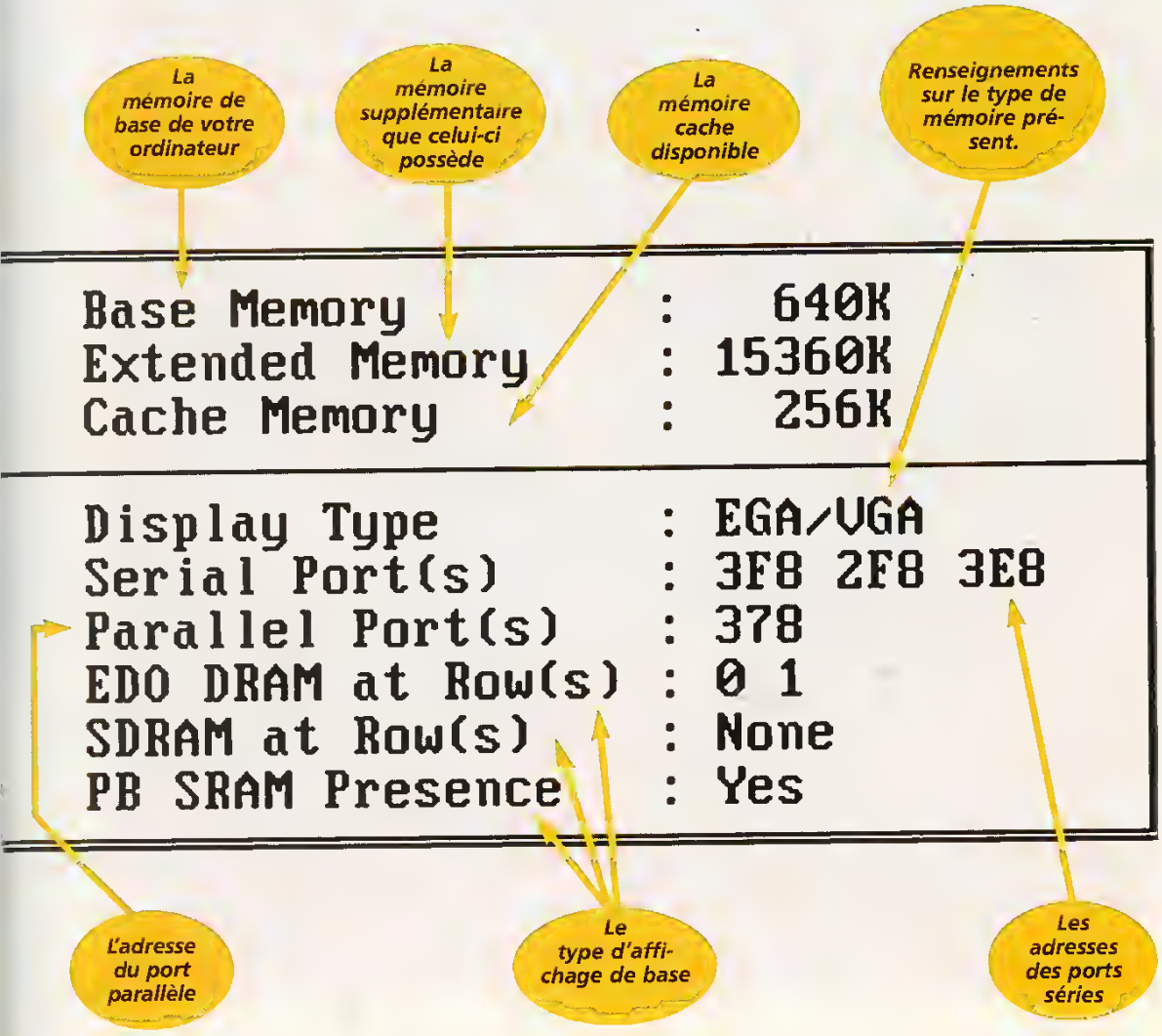


Figure 2 : tableau qui apparaît à chaque démarrage et qui vous donne de précieux renseignements.

Cependant, sur des machines récentes, vous ne trouverez que la première. Elle signifie que le lecteur accepte des disquettes de format 3 pouces et demi (diagonale de la disquette) qui est le format le plus répandu aujourd'hui et d'une capacité d'1,44 mega-octets. Une valeur «None» indique qu'il n'y a pas de lecteur installé.
Les 4 lignes en-dessous spécifient le ou les disques durs installés. Sur des machines un peu anciennes, il n'y a que deux lignes, ces dernières ne pouvant gérer que deux disques durs.
Sur une machine ne comportant qu'un disque dur (la très grande majorité des cas), seule la première ligne sera complétée (les autres restant à «None») par les renseignements suivants : LBA et Mode 4 indiquent la manière (et la vitesse) dont les données sont lues et écrites. Ce n'est pas très important. En revanche, le chiffre qui suit donne la capacité, la taille (en Méga-octets) du disque dur.
Display Type renseigne sur les modes d'affichages graphiques utilisables sous DOS. Pour plus de renseignements, voir PC NOVICE N°33, 34 et 35.
Serial Port(s) indique les adresses des ports séries de votre ordinateur utilisés par la souris, un modem externe ou autre périphérique. Ne vous inquiétez pas. Les programmes que vous utiliserez reconnaîtront ces adresses et vous n'aurez pas à vous en préoccuper. Idem pour Parallel Port(s) qui précise l'adresse du port parallèle (le port imprimante).
Les trois dernières lignes sont plus là à titre indicatif, puisqu'elles précisent le type de mémoire RAM utilisé (DRAM, SDRAM, SRAM) et où il sera possible de les trouver dans l'ordinateur.

Avec un peu d'habitude, vous saurez ce qu'il faut lire et décrypter ce tableau qui donne de précieux renseignements. ◆

Laurent Barrat



Glossaire

Logiciel : voir Programme.

Mémoire : dispositif (circuit intégré, support magnétique, etc.) qui emmagasine les informations et les restitue à la demande. La mémoire se caractérise par son temps d'accès (la durée minimale pour trouver l'information), sa capacité, etc. On distingue les mémoires (ROM, RAM) et les mémoires externes (disquettes, disque dur, CD-ROM, etc.), encore appelées mémoires de masse.

Multimédia : qui utilise plusieurs supports de diffusion de l'information. Par extension, un ordinateur est dit multimédia s'il possède un certain équipement : lecteur de CD-ROM, grand écran couleur, accès à Internet, carte son, etc.

MS-DOS : signifie MicroSoft Disk Operating System (Système d'Exploi-tation sur Disque de MicroSoft) et indique le nom du programme qui vous permet de faire fonctionner votre ordinateur. Ce programme qui démarre automatiquement chaque fois que vous allumez votre ordinateur s'appelle un Système d'Exploitation.

Octet : une des unités mesurant la taille des informations (en informatique). Un octet = un caractère. Pour des raisons informatiques (calcul en puissance de 2), un Kilo-octet n'est pas égal à 1 000 octets mais à 1 024 octets.

Périphérique : tout ce qui n'est pas le processeur et ses satellites immédiats (mémoire, etc.) est un périphérique. Il travaille sous la commande du processeur et permet la communication de l'ordinateur avec le monde extérieur. On distingue 3 classes de périphériques :

- des périphériques d'entrée qui servent à l'introduction des données dans l'ordinateur (le clavier, la souris ...) ;
- des périphériques de sortie qui servent à communiquer les résultats d'une manière quelconque (un écran, une imprimante, un synthétiseur vocal ...) ;
- des périphériques de stockage qui servent comme mémoire auxiliaire (disquettes ...).

Processeur : dispositif électronique qui contrôle le processus du traitement de l'information. Autrement dit, c'est le dispositif qui règle la succession des tâches élémentaires à accomplir pour obtenir un résultat donné. Les processeurs les plus utilisés sont construits par Intel (8080, 8088, 8086, 80286, 80386, 80486, Pentium et Pentium Pro) et par Motorola (68000, 68020, 68030, 68040 et le tout dernier Power PC). Les processeurs Intel équipent des ordinateurs de type compatibles PC, alors que les processeurs Motorola équipent les machines Mac.

Programme : ensemble des instructions qui commandent à l'ordinateur l'exécution de certaines tâches. C'est le synonyme de logiciel et d'application.

RAM : Random Access Memory (mémoire vive) : c'est la mémoire (dispositif électronique) dans laquelle l'ordinateur va pouvoir lire et écrire les données dont il a besoin pour travailler.

ROM : Read Only Memory (mémoire morte) : c'est une mémoire (dispositif électronique) dans laquelle il n'est pas possible d'écrire. L'ordinateur, lors de son allumage, va venir y chercher les instructions nécessaires à son démarrage (autotest + nom des fichiers à lire).

SRAM : Shadow RAM. RAM (cf) spéciale fonctionnant de manière plus rapide que la RAM classique.

SDRAM : Super Dynamic RAM. Dynamic RAM (DRAM - cf) améliorée, plus rapide que la DRAM.

Système d'exploitation : application qui vous permet de faire fonctionner votre ordinateur. Il est automatiquement lancé chaque fois que vous démarrez votre ordinateur. Pour en savoir plus, vous pouvez vous reporter au N°25 de PC NOVICE, consacré au système d'exploitation.

Vous faites de la musique avec votre micro?

lisez

A nouveau disponible hors-série Techno avec CD-ROM PC

Bon à découper ou à photocopier

❑ **oui**, je commande le **hors-série Techno avec CD-ROM** au prix de 49F + 11F de participation aux frais de port. Je joins un chèque de 60F à l'ordre de **J.D. Press** et j'envoie le tout à **J.D. Press, 24 bis, rue du Gabon, 75012 Paris**.

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Windows

Nettoyez votre disque dur

Avec la généralisation de disques durs toujours plus gros, les logiciels occupent un espace grandissant. Mais peut-être ne possédez-vous pas un disque énorme? Faites donc un peu de ménage...

A la longue, Windows devient de plus en plus volumineux : vous avez installé nombre de petits ou gros programmes qui viennent surcharger votre écran mais aussi votre disque dur. Il est temps maintenant d'y voir un peu plus clair et de faire le ménage..

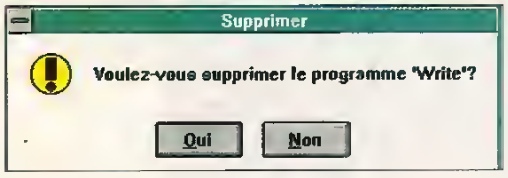
Les icônes

Certains programmes copient parfois, lorsque vous les installez, des icônes dont vous ne vous servez jamais. Pourquoi ne les supprimerait-on pas? Rien n'est plus facile sous Windows:il suffit de sélectionner l'icône concernée par un simple clic puis de taper la touche Suppr du clavier. Après la validation du message de confirmation «Supprimer», la suppression est effective.

Il faut cependant préciser que seule l'icône est réellement supprimée, le programme associé à cette icône n'est nullement effacé. La suppression complète d'un programme se réalise donc en deux étapes:

1) la ou les icônes à effacer de l'environnement Windows

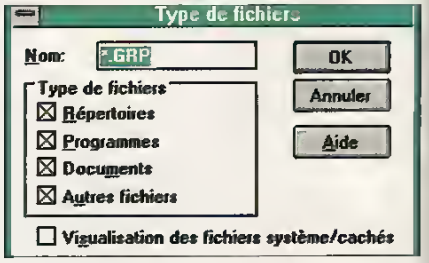
2) la suppression des fichiers correspondants sur le disque dur.



Insérer NETTOY_1.PCX: la suppression d'icône n'a lieu qu'après validation de ce message.

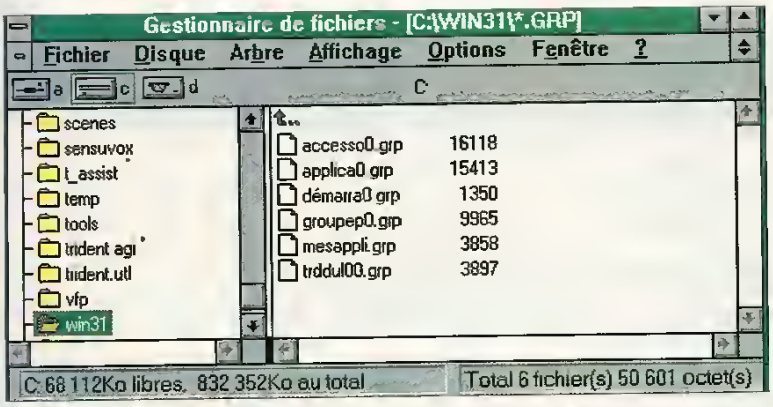
Les groupes de programmes

Windows présente ses icônes dans des «Groupes de programmes», qui sont eux-mêmes représentés par des icônes. On peut, en suivant la même procédure que précédemment, supprimer directement un groupe de programmes. Notons cependant que ces groupes possèdent une structure différente des simples icônes de programmes. un fichier est associé à chaque groupe, celui-ci contient en fait l'ensemble des icônes de programmes. Ces fichiers portent tous l'extension GRP et sont placés dans le répertoire WINDOWS. On peut les visualiser en lançant le Gestionnaire de fichiers (voir plus loin) puis en se plaçant dans le répertoire WINDOWS. Il s'affiche alors un très grand nombre de fichiers. Afin de ne faire apparaître que les fichiers voulus, on active la commande Inclure du menu Affichage. Une boîte de dialogue permet alors de préciser quel type de fichiers nous désirons afficher. Tapons donc «*.GRP» à la place de «*.*».



Insérer NETTOY_2.PCX: cette boîte de dialogue permet de «filtrer» l'affichage des fichiers.

Nous obtenons alors une liste réduite de fichiers. Si besoin est, activez la commande Détails du menu Affichage. On s'aperçoit alors que les fichiers de groupes sont de petites tailles, la suppression de ces derniers se fait donc

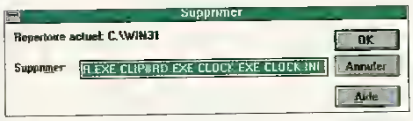


Insérer NETTOY_3.PCX: les groupes de programmes sont en fait des fichiers d'extension GRP.

plus pour rendre l'environnement Windows agréable que pour soulager votre disque dur. Nous allons donc maintenant nous intéresser à un «nettoyage» du disque dur sans remettre en cause l'environnement Windows.

Supprimer des fichiers

Le «nettoyage» va se faire grâce au Gestionnaire de fichiers. On lance ce dernier en double-cliquant sur son icône dans le groupe Principal. La fenêtre qui s'affiche se divise en deux parties. La partie de gauche décrit l'arborescence des répertoires de votre disque dur, en partant du répertoire racine C:\. On accède au contenu d'un répertoire particulier en cliquant sur son nom. Ce contenu, c'est-à-dire les noms de fichiers, s'affiche dans la partie droite de la fenêtre.



Insérer NETTOY_4.PCX: heureusement, un message de confirmation est affiché avant l'effacement d'un fichier.

Pour supprimer un fichier, il suffit de cliquer sur le nom de celui-ci - il apparaît alors en surbrillance - puis de taper sur la touche Suppr ou d'activer la commande Supprimer du menu Fichier. Un message de confirmation vous est adressé. Après sa validation, l'effacement du fichier est réalisé.

Quelques astuces

La technique précédente est simple mais elle présente deux défauts: un seul fichier est supprimé à la fois et en outre, lorsqu'un répertoire contient un grand nombre de fichiers (comme celui de Windows par exemple), la recherche d'un fichier particulier est longue et fastidieuse.

Il est donc bon de signaler quelques techniques de sélection multiple de fichiers. Rappelons simplement que la combinaison de touches Maj + clic permet de sélectionner plusieurs fichiers contigus et que la combinaison Ctrl + clic permet, quant à elle, de sélectionner des fichiers quelconques.

Par ailleurs, la recherche de fichiers particuliers, ou plus précisément d'un type de fichier particulier, est grandement facilitée par la commande Inclure du menu Affichage. Elle permet de ne faire apparaître à l'écran qu'un type de fichiers.

Les deux remarques précédentes, dont on peut tirer partie simultanément, nous permettront de supprimer rapidement des ensembles de fichiers. Regardons maintenant quels fichiers nous pouvons effectivement effacer, sans affecter le fonctionnement de Windows.

Désignation	Avec le clavier et la souris	Voyons un peu mieux...
Sélection simple	Clic sur le nom de fichier	accesso0.grp, ad_prefs.ini, admodule.ads, applica0.grp, bootlog.txt, calc.exe, calendar.exe, cardfile.exe, charmap.exe, charmap.hlp, chklist.ms, clipbrd.exe, clipbrd.hlp, clock.exe
Sélection multiple de fichiers contigus	Clic sur le premier fichier *puis* Maj + clic sur le dernier fichier à sélectionner	Maj +
Sélection multiple de fichiers quelconques	Clic sur le premier fichier *puis* Ctrl + clic sur les fichiers suivants	Ctrl +
Mélange	Les techniques Maj + clic et Ctrl + clic peuvent se combiner.	

Insérer NETTOY_3.PCX: les groupes de programmes sont en fait des fichiers d'extension GRP.

Le Gestionnaire de programmes			PROGMAN.EXE		
Dans le groupe principal					
	Gestionnaire de fichiers	WINFILE EXE		Commandes MS-DOS	DOSPRMPT PIF
	Panneau de configuration	CONTROL.EXE		Windows Installation	INSTALL.EXE
	Gestionnaire d'impression	PRINTMAN EXE		PIFedit	PIFEDIT EXE
	Presse-papiers	CLIPBRD EXE			
Dans le groupe Accessoires					
	Write	WRITE EXE		Agenda	CALENDAR EXE
	Paintbrush	PBRUSH EXE		Calculatrice	CALC EXE
	Terminal	TERMINAL EXE		Gestionnaire de liaisons	PACKAGER EXE
	Bloc-notes	NOTEPAD EXE		Table de caractères	CHARMAP EXE
	Enregistreur	RECORDER EXE		Diffuseur de médias	MPLAYER EXE
	Horloge	CLOCK.EXE		Enregistreur de sons	SOUNDREC EXE
	Répertoire	CARDFILE EXE			
Dans le groupe Jeux					
	Démineur	WINMINE EXE		Solitaire	SOL.EXE

Insérer NETTOY_6.PCX: voici les principaux accessoires Windows et les fichiers qui leur sont associés.

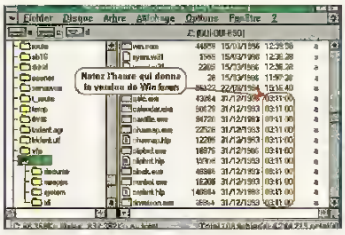
Quels fichiers supprimer?

Avant de donner des pistes pour la suppression de tel ou tel fichier, notons que tous ceux que nous allons supprimer sont «livrés» avec Windows. Il vous sera donc possible de les réinstaller ultérieurement.

Les «exécutables»

La première catégorie de fichiers à laquelle nous allons nous intéresser sont les programmes. Ils possèdent une des quatre extensions suivantes: BAT, COM, EXE ou PIF. Le répertoire Windows en contient un grand nombre et il n'est pas sûr que tous vous soient utiles! Il est cependant bon, avant de faire un grand ménage, de connaître la correspondance entre les principales applications et les fichiers qui leur sont associés (ón les appelle «exécutables»). La clé de voûte de Windows est le Gestionnaire de programmes, toute opération passe par lui. Le fichier associé, PROGMAN.EXE, doit donc être conservé quoi qu'il arrive... Cependant, les autres applications peuvent sans problème être supprimées. A vous de faire le tri...

Parmi les fichiers exécutables, ceux dont l'extension est PIF possèdent un statut particulier. Ils permettent de lancer sous Windows un programme qui fonctionne en tant normal sous DOS. On peut citer par exemple DOSPRMT.PIF: ce fichier gère les problèmes de mémoire et autre puis lance la célèbre invite DOS C:\ par l'intermédiaire du fichier COMMAND.COM. Si vous n'utilisez jamais de programmes DOS sous Windows, ne conservez que le fichier _DEFAULT.PIF.



Insérer NETTOY_7.PCX: on peut ici repérer l'appartenance d'un fichier à Windows.

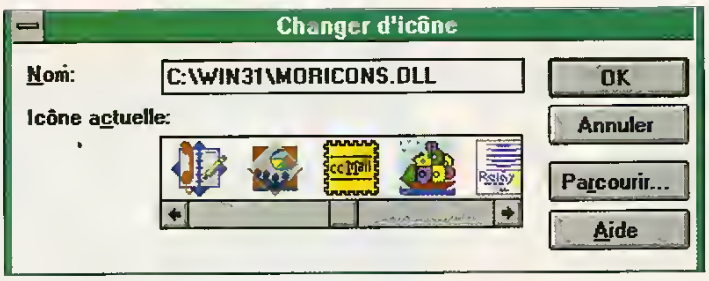
Si vous examinez le contenu du répertoire Windows, avec le Gestionnaire de fichiers, vous constaterez que les fichiers «exécutables» sont plus nombreux que ceux évoqués jusqu'ici. Certes, d'autres logiciels ont pu copier lors de leur installation des fichiers dans le répertoire Windows. Une petite astuce peut d'ailleurs vous faire facilement reconnaître les fichiers propres à Windows des autres. Dans le Gestionnaire de fichiers, placez-vous en mode «Détails de fichiers» grâce au menu Affichage. L'heure et la date indiquent clairement que tel ou tel fichier a été installé par Windows. l'heure 03:10:00 indique, par exemple, la version Windows 3.1. On remarque alors la présence de fichiers «exécutables» installés par Windows - l'heure en atteste - qui ne possèdent pas d'icône correspondantes. Il se peut même que vous ignoriez jusqu'à l'existence de ces programmes! S'ils vous intéressent, vous pouvez les conserver et même créer une icône particulière dans le groupe de votre choix.

Icône	Nom	Fichier	Note
	Dr Watson	DRWATSON.EXE	Ouvre un fichier DRWATSON.LOG où sont consignés les éventuels problèmes rencontrés lors d'une session Windows
	Editeur de registration	REGEDIT.EXE	Permet de prendre connaissance la facon dont Windows gère sa base OLE.
	Editeur de configuration système	SYSEDIT.EXE sous le répertoire WINDOWS\SYSTEM	Editeur de texte qui permet de modifier les fichiers «système» AUTOEXEC.BAT CONFIG.SYS, SYSTEM.INI et WIN.INI.
	Liste des tâches	TASKMAN.EXE	Affiche la boîte de dialogue Liste des tâches qui permet de basculer d'une application à une autre
	Didacticiel de Windows	WINTUTOR.EXE	Programme qui permet de s'initier aux techniques de base de Windows.
	Version de Windows	WINVER.EXE	Indique la version de Windows et des informations relatives au fonctionnement de Windows

Insérer NETTOY_8.PCX: quelques programmes n'apparaissent pas explicitement dans Windows.

Les bibliothèques de programmes

Après avoir passé en revue les fichiers «exécutables», intéressons-nous aux autres types de fichiers. Les fichiers d'extension DLL sont des bibliothèque de programmes qui, a priori, doivent pouvoir servir à plusieurs programmes de type EXE. Attention cependant, certains logiciels installent des fichiers DLL qui ne serviront qu'à eux mêmes. La suppression intempestive de l'un d'entre eux peut affecter voire interdire le bon fonctionnement de Windows. Ils sont à manier



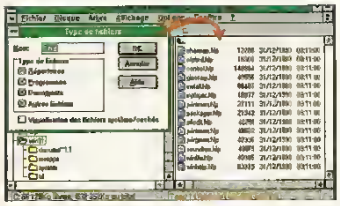
Insérer NETTOY_9.PCX: le fichier MORICONS.DLL est une bibliothèque d'icônes.

avec précaution. Si vous n'avez pas modifié vos icônes sous Windows, vous avez cependant la possibilité de supprimer les bibliothèques d'icônes MORICONS DLL et CPSICONS DLL.

Dans le même ordre d'idée, vous avez peut-être remarqué que le répertoire Windows comportait un grand nombre de fichiers INI dont les deux représentants les plus connus sont SYSTEM INI et WIN INI. Lorsque vous supprimez une application, le fichier INI correspondant reste souvent sur votre disque dur. Prenez donc le temps d'établir la liste de ces derniers puis d'effacer ceux qui ne vous sont plus utiles. L'espace gagné ne sera pas considérable mais le répertoire Windows sera plus «propre».

Les documents associés

Il nous reste maintenant un gros travail de nettoyage avec les documents dits «associés». Dans le Gestionnaire de fichiers, tous les fichiers, dont les icônes sont marquées de petites lignes bleues, sont reliés à des applications. Ils sont ainsi directement accessibles lorsque ces applications sont ouvertes en activant la commande Fichier Ouvrir. Par exemple, les fichiers TXT sont des fichiers contenant du texte associés au Bloc-notes.



Insérer NETTOY10.PCX: les fichiers d'aide sont nombreux et occupent une place importante

Bon nombre d'entre eux ne sont pas indispensables. En particulier, Windows, lors de son installation, copie quelques fichiers d'informations, dites de dernière minute. Vous pouvez les consulter et les effacer ensuite. Toujours dans le Gestionnaire de fichiers, filtrez l'affichage à l'aide de la commande Inclure du menu Affichage. La suppression de fichiers n'en sera que plus facile. On pourra regarder successivement les fichiers d'extensions WRI, TXT, DOC, BMP et PCX. Ainsi, par exemple, les documents Write IMPRIM1.WRI, LISEZMOI.WRI, RESEAUX.WRI, SYSINI.WRI et WININI.WRI peuvent être effacés.

Le travail de nettoyage peut se poursuivre avec des applications Windows que vous avez installé vous même (WORD, EXCEL...) ou des jeux. Ainsi, regardez dans les répertoires concernés les fichiers DOC, XLS, TXT. S'ils ne vous semblent pas utiles (c'est-à-dire que vous ne pensez pas vous en servir), n'hésitez pas à les supprimer. De même, les jeux copient très souvent des fichiers d'information du genre LISEZMOI.TXT, README ou README.DOC. Consultez-les à l'aide du bloc-notes et effacer les ensuite. Enfin, ces jeux comportent parfois une aide. Celle-ci n'explique bien souvent que les règles du jeu et la façon de jouer: si vous connaissez le jeu, ces aides ne vous seront pas d'un grand secours...

L'aide

Les aides sont également des fichiers où le nettoyage peut s'opérer sans problème. Notons d'abord que le «moteur» de toutes les aides est le fichier WINHELP.EXE qu'on évitera donc d'effacer! Les fichiers d'aide sont alors des documents associés à ce fichier. On les retrouve principalement dans le répertoire Windows. Ils occupent un espace disque suffisamment important pour penser à les supprimer lorsque la place vient à manquer sur votre disque dur.

Une aide se trouve un peu à part: le Didacticiel de Windows. Son utilisation est très instructive mais, dès qu'on est familiarisé avec Windows, on peut tout à fait s'en passer. Les fichiers WINTUTOR.EXE et WINTUTOR.DAT peuvent donc être supprimés.

Conclusion

Voilà, nous avons fait un premier tour d'horizon de la façon dont on peut alléger Windows et le disque dur. On peut parfois avoir le sentiment que ce nettoyage n'allégera que peu votre disque dur. Tout dépend de la place dont vous disposez... Cependant, en répétant ces opérations avec toutes vos applications Windows, vous finirez par gagner plusieurs méga-octets précieux. De plus, l'apparence de votre bureau Windows sera plus agréable et l'arborescence de vos fichiers et répertoires plus claire. ◆

Fabrice Williot

Une question, un problème ?

Ayez le réflexe PC NOVICE

MATERIEL

M. Dumarc, de Bois-Colombes, demande ce qu'est le facteur d'entrelacement d'un disque dur et comment régler ce facteur.

Le facteur d'entrelacement d'un disque est un concept en voie de disparition. Les anciens disques et contrôleurs MFM et les premiers IDE étaient si peu performants que, lors d'un changement de piste, il fallait attendre jusqu'à 5 tours de plateau avant de reprendre une lecture fiable. Pour chaque couple disque/contrôleur on déterminait ainsi un nombre de 1 à 5 qu'on appelait «facteur d'entrelacement» et qu'on notait 1:1, 1:2, 1:3... Chaque facteur correspondait à un formatage de bas niveau particulier du disque et il fallait donc formater le disque jusqu'à 5 fois, mesurer à chaque fois les performances et reformater une dernière fois avec le facteur optimal. Par la suite, divers programmes sont apparus, dont certains intégrés au BIOS des cartes-mère, pour déterminer rapidement ce facteur optimal et formater les disques une seule fois. Les disques et contrôleurs d'aujourd'hui sont si performants que le facteur est systématiquement 1:1. D'ailleurs, les disques sortent maintenant préformatés d'usine et il n'y a en principe plus besoin de refaire de formatage de bas niveau.

M. Marois, de Villetaneuse, voudrait connaître la consommation moyenne d'un PC.

Cette consommation est très variable selon la configuration. Les premières unités centrales de PC avaient des alimentations pouvant délivrer 135W. La consommation réelle était de l'ordre de 50W. Les machines d'aujourd'hui proposent de 200 W pour un mini-tower jusqu'à 250 W pour un tower destiné à servir de serveur, pour une con-sommation réelle de l'ordre de 100W. La consommation des écrans varie également énormément entre un 14» et un 21». De gros efforts sont aujourd'hui faits pour diminuer ces consommations, comme la généralisation du 3V et le système de mise en veille progressive Energy Star.

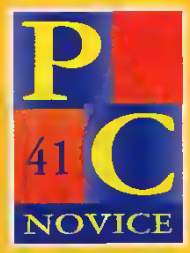
M. Galbet, de Lille, demande ce qu'est la «pile FIFO» qui fait la différence entre un port de communication traditionnel et un port «ECP».

Un port de communication a pour fonction de prendre des octets, (8 bits en parallèle) et de les envoyer sur une ligne à 2 fils, donc en série (l'un après l'autre), le plus souvent vers un modem qui les transmettra sur une ligne téléphonique. Le même port assure également la fonction symétrique en réception. Cette mission est traditionnellement confiée à un composant nommé UART, pour Universal Asynchronous Receiver Transceiver. Les UART des premiers PC portaient la référence 8250. Ils ne sont plus assez performants pour les communications rapides d'aujourd'hui. Un UART moderne comporte une pile d'entrée-sortie de 16 octets qui sert de réservoir temporaire pour mieux absorber les flux de données. C'est cette fameuse pile FIFO, pour First In First Out. Les UARTS qui possèdent une telle pile et la gèrent correctement possèdent la référence 16550A, 16550AF, ou 16550AFN. Notez que la présence du A est essentielle. Vous pouvez tester le type d'UART de votre machine à l'aide de l'utilitaire MSD dont nous avons souvent parlé dans cette rubrique.

M. Marval, de Malakoff, vient de remplacer son moniteur 14» par un 17». Ce moniteur fait systématiquement entendre un étrange bourdonnement au démarrage, ainsi que de sinistres claquements à certains moments. Le vendeur a affirmé que ces bruits sont normaux, ce qui n'a pas pleinement rassuré M. Marval.

Ces bruits sont effectivement tout à fait normaux. Le bourdonnement au démarrage est un «dégaussage», opération destinée à éliminer d'éventuels résidus de magnétisation qui perturberaient la pureté des couleurs. Votre moniteur possède d'ailleurs

Questions / Réponses



Prenez la plume !

Remplissez le formulaire ci-dessous et adressez-le à :

J.D. PRESS - PC NOVICE
Questions/Réponses
24 bis, rue du Gabon
75012 Paris

Les questions d'intérêt général seront publiées dans le journal.

L'astuce du mois

Chaque mois, nous sélectionnons une astuce originale que vous nous aurez envoyée. Un abonnement gratuit de 3 mois à PC Novice récompensera les auteurs de celles publiées.

TRÈS IMPORTANT

Vos astuces : . . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

Vos questions, vos problèmes :

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

Vous manquez de place? Continuez sur papier libre .

Votre configuration

Micro-ordinateur :

Marque et modèle : . . . . . .

Vidéo : . . . . . .

Processeur : . . . . . .

Mémoire vive (RAM) : . . . . . .

Capacité disque dur : . . . . . .

Logiciels :

. . . . . .

. . . . . .

Autres équipements : . . . . . .

Vos coordonnées

Nom : . . . . . .

Prénom : . . . . . .

Adresse : . . . . . .

. . . . . .

Code postal : . . . . . Ville : . . . . . .

N° de tél. : . . . . . Age : . . . . . .

Votre activité : ❑ étudiant ❑ enseignant

❑ employé ❑ cadre ❑ assistant/secrétaire

❑ directeur/resp. de service ❑ autre

Votre employeur : . . . . . .

Effectifs : ❑ <10 ❑ 10-50 ❑ 50-200 ❑ >200

Votre service : . . . . . .

certainement un poussoir en face avant permettant de déclencher une telle opération à la main. Si vous le faites, vous observerez un tremblement de l'image, très fort au début et qui s'atténue progressivement. Quant aux claquements, ce sont des basculements de relais. Ceci est caractéristique d'un moniteur multi-fréquences. Ces relais sont sollicités lors d'un changement de mode de balayage, par exemple, au passage d'un mode texte 80x25 à un mode graphique 800x600.

DOS

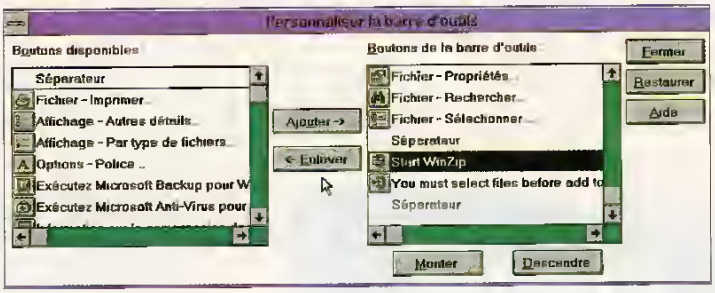
M. Daumier, de Pontoise, programme en QBASIC. Il est fréquemment gêné par des boucles dont il ne peut sortir, le système ne répondant pas au traditionnel CTRL-C. Il voudrait pouvoir sortir de telles situations autrement qu'en rebootant sa machine.

Vous devez activer la commande BREAK qui force le système à vérifier fréquemment l'arrivée d'un tel CTRL-C. Ceci peut être fait de deux façons : par une ligne BREAK=ON dans le fichier CONFIG.SYS ou par une commande BREAK ON tapée au clavier sous DOS. La commande BREAK ON peut également être ajoutée sous forme d'une ligne dans le fichier AUTOEXEC.BAT.

WINDOWS 3.x

M. Moetti, de Colombes, a installé Winzip sur son système. Ce logiciel a pris la liberté d'ajouter deux icônes dans la barre d'outils du Gestionnaire de fichiers, icônes que M. Moetti voudrait bien supprimer.

Certains logiciels en prennent effectivement à leur aise... Heureusement, le Gestionnaire



de fichiers possède une option de personnalisation. Faites Options/Personnaliser la barre d'outils et vous obtiendrez la fenêtre de la figure ci-contre. Dans la liste de gauche «Boutons disponibles», vous trouvez les icônes qui peuvent effectivement figurer dans la barre d'outils. Dans la liste de droite «Boutons de la barre d'outils», vous trouvez celles qui sont effectivement installées. Pour supprimer une icône, sélectionnez-la en cliquant dessus une fois dans la liste de droite, puis cliquez le bouton Enlever : le bouton passe de la liste de droite à celle de gauche et simultanément disparaît de la barre. Notez que vous pouvez également réorganiser la barre avec les commandes Monter, Descendre et Ajouter un séparateur.

M. Langlois, de Quimperlé, essaye d'affiner la gestion de la mémoire virtuelle (Panneau de configuration, icône 386Etendu) et se demande s'il est préférable de créer un fichier d'échange permanent ou temporaire.

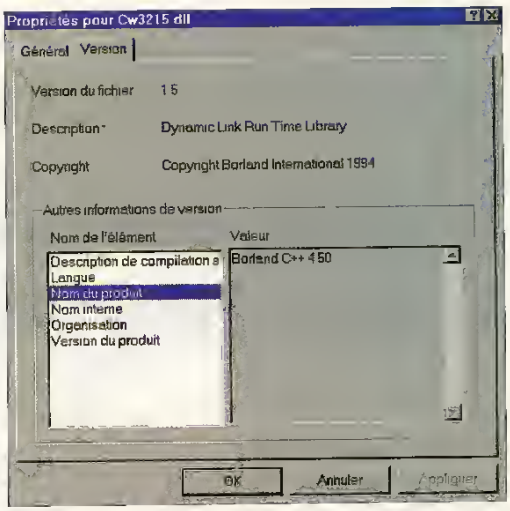
Il faut bien comprendre la différence entre les deux types. Si vous choisissez un fichier temporaire, Windows le crée à chaque fois que vous démarrez Windows et le supprime à chaque fois que vous quittez Windows. L'avantage d'un fichier d'échange temporaire est que vous avez davantage d'espace disque disponible dès que Windows ne fonctionne pas. Il présente en revanche plusieurs inconvénients. Il n'est pas aussi rapide qu'un fichier d'échange permanent. Sa taille diminue lorsque l'espace disponible sur votre disque dur diminue. Enfin, lors d'un «plantage» de Windows, il n'est pas correctement effacé et peut provoquer de sérieux problèmes au lancement suivant. Par ailleurs, sachez qu'un fichier d'échange temporaire est le seul type que vous pouvez placer sur un lecteur comprimé.

M. Bloch, de Morlaix, travaille fréquemment avec Word 6 sur des documents de taille importante et il est gêné par des accès disque permanents. Il demande s'il existe un paramétrage qui puisse améliorer cette situation.

Il est effectivement possible d'augmenter la taille de l'antémémoire interne de Word 6. Pour ceci, quittez Word, lancez le Bloc-notes et ouvrez le fichier WINWORD6.INI que vous trouverez dans le répertoire C:\WINDOWS. Recherchez dans ce fichier une éventuelle ligne cachesize=... Si cette ligne n'existe pas, la valeur par défaut du cache est 64 Ko. Si vous disposez d'une quantité suffisante de RAM (au moins 6 Mo), vous pouvez augmenter cette valeur. Pour ceci, ajoutez en seconde ligne du fichier, donc juste après la ligne [Microsoft Word], une ligne de la forme cachesize=128. Quittez le Bloc-notes, relancez Word, faites un essai pour juger de l'effet de la modification. Plus vous avez de RAM, plus vous pouvez augmenter la valeur du paramètre cachesize, l'idéal étant d'atteindre, si votre système le permet, une taille de cache supérieure à la taille de votre plus gros document.

WINDOWS 95

M. Pillon, de Bondy, demande si la prochaine version de Windows attendue en 1996 pourra se passer complètement du DOS.



Le Windows 96 (?) ne sera qu'une évolution de l'actuel Windows 95, plus orienté dans le sens du très médiatique Internet. Le produit que vous attendez existe en fait déjà partiellement : c'est Windows NT qui est un pur OS 32 bits. Microsoft est actuellement en train de faire converger Windows 95 et Windows NT vers un produit commun, dont le nom de code est «Cairo» et dont nous parlerons beaucoup dans quelques années.

M. Billois, de Taverny, s'interroge sur le rôle exact du nouveau fichier de configuration MSDOS.SYS introduit par Windows 95.

Le fichier MSDOS.SYS a toujours existé dans les versions précédentes du DOS : il a seulement changé de conception et de fonction : MSDOS.SYS est maintenant un fichier texte, il est toujours caché et en lecture seule et toujours présent dans le répertoire C:\. Il contient désormais la configuration de démarrage de Windows 95. Rappelons la séquence de boot d'un PC sous Windows 95 : le démarrage commence par le BIOS qui est contenu dans la ROM du système. Le BIOS appelle un fichier caché IO.SYS, exatement comme dans toutes les versions du DOS. IO.SYS démarre la machine en mode réel et initialise les fonctions de bas niveau. La nouveauté est que IO.SYS appelle maintenant dans l'ordre MSDOS.SYS, CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. MSDOS.SYS permet d'agir sur la configuration de Windows 95 de multiples façons : démarrage sous DOS 7 ou sous Windows 95, démarrage dans une version antérieure du DOS, affichage des écrans de démarrage... Bien que MSDOS.SYS soit maintenant un fichier texte, le modifier est une affaire de spécialiste et ne doit être tenté qu'avec de grandes précautions.

M. Goudy, de Poitiers, programme en environnement Windows. Il est souvent gêné par des versions multiples de fichiers DLL portant le même nom et demande si Windows 95 permet d'obtenir aisément des précisions sur le contenu, la version et autres propriétés d'un fichier.

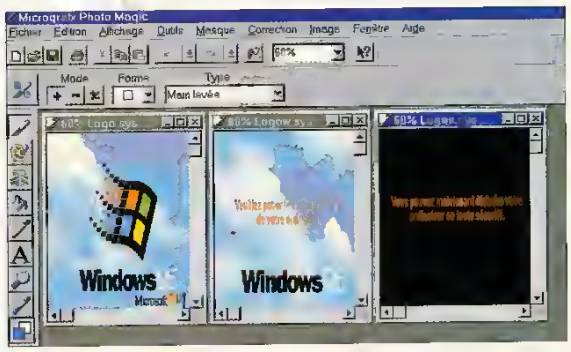
C'est effectivement un apport majeur de Windows 95 que de donner accès à un maximum de propriétés d'un fichier système et ceci de la façon la plus simple. Dans l'Explorateur, cliquez une fois du bouton droit de la souris sur le nom du fichier. Dans le menu qui apparaît, sélectionnez Propriétés. Vous ouvrez ainsi une fenêtre à deux onglets : Général et Version. Ce dernier onglet vous propose une liste de propriétés : Langue, Marques légales, Nom d'origine, Nom du produit, Nom interne, Organisation et Version du produit. Vous avez ainsi accès à l'historique presque complet du fichier, ce qui, pour un développeur, est d'une importance inestimable. ◆

Olivier Vincent

Le truc du mois

Le Truc du mois nous est envoyé par M. Pillon, déjà cité : c'est un accès immédiat aux écrans d'accueil de Windows 95.

L'écran de démarrage est contenu dans le fichier LOGO.SYS du répertoire C:\. L'écran «Veuillez patienter...» est contenu dans le fichier LOGOW.SYS du répertoire C:\WINDOWS. Enfin, l'écran «Vous pouvez maintenant éteindre ...» est contenu dans le fichier LOGOS.SYS, toujours dans le répertoire C:\WINDOWS. Bien que leurs extensions ne l'indiquent pas, ces fichiers sont en fait de simples fichiers BMP et vous pouvez les modifier avec Paint ou tout outil graphique de votre choix, à condition bien sûr de les sauvegarder toujours sous le même nom. Merci à M. Pillon qui reçoit le traditionnel abonnement de trois mois à PC NOVICE.



Programmation d'un jeu de rôle

Il ne doit en rester qu'un !

Aimez-vous les jeux de type Ultima ? Avez-vous lutté contre le sorcier maléfique dans Dungeon Master? Etes-vous un fan d'héroïc-fantaisy ? Bref, aimez-vous les jeux de rôle ? Si oui, plongez-vous dans cet article qui explique comment programmer un jeu de rôle en Qbasic.

Le magicien et l'archer sont des personnages classiques dans les jeux de rôle.

Les jeux de rôle sont des logiciels où le joueur doit diriger les actions d'une équipe ou d'un personnage dans un monde hostile. Le but du jeu est généralement de tuer le grand méchant qui menace le monde, mais cela peut aussi être une quête mystique. Le monde du jeu est généralement un univers médiéval fantastique ou un univers de science-fiction.

Le joueur incarne un personnage débutant qui explore le monde, affronte des créatures plus ou moins dangereuses et gagne de l'expérience pour devenir de plus en plus puissant. Chaque fois que le joueur tente de faire une action, le programme calcule un pourcentage de réussite en fonction des caractéristiques du personnage et regarde si l'action réussit. Prenons un exemple où le joueur donne des coups de pieds dans une porte pour la défoncer. Le programme sait que la porte est très solide et que le personnage est d'une force moyenne. Il lui donne donc un pourcentage de réussite de l'action de 5%.

Les caractéristiques

Afin de déterminer au mieux les interactions du personnage avec le monde, les jeux de rôle utilisent un système de caractéristiques numériques décrivant les aspects physiques et mentaux du personnage. Afin d'illustrer cet article, nous avons décidé de créer un système simplifié. Les personages sont décrits par un ensemble de 7 caractéristiques pouvant varier entre 1 et 20. La valeur 10 correspond à la moyenne humaine.

La force reflète la puissance physique brute du personnage. Qu'il s'agisse de défoncer une porte, de fracasser le crâne d'un ennemi ou de soulever une table, c'est la force qui entre en jeu. La force d'un bébé est de 1 et celle d'un héros divin comme Hercules est de 20 !

La dextérité reflète l'habileté manuelle d'un personnage. Qu'il s'agisse de dérober discrètement un objet, de grimper sur une paroi rocheuse, de sculpter un morceau de bois ou de réparer un objet cassé, c'est la dextérité qui intervient. Un voleur génial, comme Arsène Lupin, a une Dextérité de 20 et William Dalton (dans Luky Luke) a une dextérité de 2 !

La constitution reflète l'endurance physique et la capacité de résister aux efforts et à la maladie. Un bébé de 6 mois a une constitution de 1 et une créature qui passe à travers un mur de balles (un Terminator, par exemple) a une constitution de 20 !

La perception est une indication de l'acuité sensorielle du personnage. C'est une information qui mélange allègrement la vision, l'ouïe, l'odorat, le toucher et le

goût. Un personnage avec une bonne perception est sensible à ce qui se passe autour de lui. Il remarque une fissure dans un mur ou un ennemi embusqué. Un autiste profond a une Perception de 1. Et le super-héros SpiderMan, capable d'entendre l'agression d'une vieille dame à 2 km de distance, a une Perception de 20 !

L'intelligence est la capacité d'analyser un environnement, de comprendre les lois qui y règne, de faire des prévisions justes sur ce qui va se produire et d'expliquer le pourquoi des choses. Un mollusque a une intelligence de 1. Un singe a une intelligence de 4. Sherlock Holmes a une Intelligence de 18. Et Superman a une intelligence de 20 !

La volonté est la mesure de la force morale du personnage. Un enfant qui vole un gâteau a une volonté de 1. Et David Vincent qui poursuit sa lutte incessante contre les envahisseurs, malgré le départ de sa fiancée, le harcèlement de la presse, la perte de son emploi, les magouilles des extra-terrestres pour le faire interner, la haine de la police, le manque d'argent et le rire de ses concitoyens, a une Volonté de 20 !

Le pouvoir est la mesure de la puissance psychique. Elle intervient dans la magie et dans l'utilisation des pouvoirs mentaux. C'est le carburant de la magie. Un magicien tout-puissant, comme Gandalf (le Seigneur des Anneaux est un livre de référence indispensable pour les amateurs de jeux de rôle), a un pouvoir de 20.

Il existe une autre caractéristique très importante : le nombre de Points de Vie du personnage. Cela correspond à son état de santé. Ce chiffre peut varier pendant le jeu, à la suite d'un combat ou d'une mauvaise chute. La manière la plus simple de gérer les Points de Vie est de considérer qu'ils sont identiques à la Constitution. Un personnage très résistant commence donc avec beaucoup de points de vie et un personnage malingre possède peu de Points de Vie. Arrivé à 0, le personnage est mort. C'est pourquoi les jeux de rôle proposent différents moyens de récupérer les Points de Vie (médecins, guérisseurs magi-ques, sources de soins, hopitaux, etc.)

Gestion des caractéristiques

Pour simuler un personnage de jeu de rôle dans un programme, il faut trouver un moyen de stocker efficacement les caractéristiques. Heureusement pour nous, le Qbasic possède un mécanisme permettant de créer des types de variables sur mesure : l'instruction TYPE. Le listing suivant vous montre comment créer le type TypePerso qui contient la définition d'un personnage.

```
· TYPE TypePerso
  Force AS INTEGER
  Dexterite AS INTEGER
  Constitution AS INTEGER
  Perception AS INTEGER
  Intelligence AS INTEGER
  Volonte AS INTEGER
  Pouvoir AS INTEGER
  PointsVie AS INTEGER
END TYPE
```

Pour créer une variable du type TypePerso, il faut utiliser l'instruction DIM. Le paramètre Shared indique au Qbasic que la variable Heros doit être accessible à toutes les routines du programme.

```
· CREATION VARIABLE HEROS
DIM Shared Heros AS TypePerso
```

La variable Heros est une variable structurée, c'est-à-dire qu'elle est constituée par une structure de plusieurs données élémentaires. Pour accéder à ces données, il faut utiliser l'opérateur «.» de la manière suivante :

```
· DEFINITION HEROS
Heros.Force = 15
Heros.Dexterite = 13
Heros.Constitution = 17
Heros.Perception = 16
Heros.Intelligence = 10
Heros.Volonte = 16
Heros.Pouvoir = 15
```

Il est possible de lire et d'écrire n'importe quelle information dans une variable structurée, à condition de préciser le nom de la variable et le nom de la donnée concernée. La phase de création du héros n'est pas complète car le nombre de points de vie n'est pas défini. Pour cela, il suffit de recopier la constitution dans la variable Heros.PointsVie.

```
· CALCUL POINTS DE VIE
Vie = Heros.Constitution
Heros.PointsVie = Vie
```

Les variables structurées sont un outil très pratique pour les programmes ayant besoin d'une grande quantité d'informations. Il est plus facile d'utiliser une variable structurée avec 8 données que 8 variables distinctes. Et c'est encore pire pour les tableaux. Il est nettement plus simple d'avoir un tableau avec des variables structurées que de gérer 8 tableaux différents.

Les armes jouent un grand rôle dans l'imaginaire des «rôlistes».

Les compétences

Un personnage de jeu de rôle est défini par ces caractéristiques, mais aussi par ce qu'il sait faire. Pour survivre, un personnage doit savoir combattre, nager, grimper aux arbres, soigner les blessures, se cacher dans les ombres, trouver les passages secrets, éviter les pièges, identifier la nature d'un objet magique, etc. Ce sont les compétences. La manière la plus simple de représenter les compétences d'un personnage est de lui donner des pourcentages de réussite. Par exemple, un voleur expérimenté a 80% de chance d'ouvrir un coffre dans des conditions normales. Il peut y avoir des centaines de compétences différentes. Pour limiter la casse, nous en étudierons seulement 5.

```
TYPE TypeCompetences
  Combat AS INTEGER
  NbAttaques as INTEGER
  Defense AS INTEGER
  Crochetage AS INTEGER
  PremiersSoins AS INTEGER
END TYPE
```

Voici le genre de rencontre que l'on n'apprécie pas beaucoup de faire au coin d'un couloir !

La compétence combat représente le pourcentage de chance que possède le personnage de toucher un ennemi lors d'un combat. Une valeur de 50% correspond à une chance sur deux, ce qui est déjà énorme et une valeur de 90% correspond à un guerrier quasi parfait.

La compétence NbAttaques indique le nombre de fois que le personnage peut attaquer en un tour de combat. Par exemple, un guerrier avec un sabre dans la main droite et une dague dans la main gauche peut attaquer deux fois par tour. C'est aussi valable pour les animaux, un ours peut attaquer avec ses pattes et avec sa gueule et un essaim d'abeilles peut attaquer plusieurs dizaines de fois par tour ! Il est préférable d'avoir un cuir plutôt épais pour attaquer une ruche !

La compétence défense est une indication des capacités d'esquive et de parade d'un personnage. Il est difficile de toucher quelqu'un qui bou-ge sans cesse pour esquiver les attaques ! Une compétence défense élevée permet de survivre devant un combattant ayant un bon niveau en combat.

La compétence crochetage indique la capacité du personnage à ouvrir la serrure d'une porte ou d'un coffre. C'est le genre de compétence qu'il est préférable de réussir dès le premier essai, sinon les conséquences risquent d'être très désagréables (alarme, prison, aiguille empoisonnée, etc.)

La compétence premiers soins indique les talents du personnage pour soigner rapidement une blessure et arrêter le sang. C'est l'équivalent d'un brevet de secourisme. En cas de réussite, le blessé peut récupérer quelques points de vie. Il est préférable d'avoir un niveau élevé avant d'envisager de soigner quelqu'un !

```
' CREATION VARIABLE SAVOIR
DIM Shared Savoir AS Type-
Competences
Savoir.Combat = 80
Savoir.NbAttaques = 1
Savoir.Defense = 45
Savoir.Crochetage = 10
Savoir.PremiersSoins = 60
```

Utilisation des compétences

Comme nous l'avons vu, l'utilisation des compétences est une question de probabilité. C'est pourquoi nous avons besoin d'une routine qui indique si le personnage a réussi à utiliser correctement une compétence. C'est la fonction TesterCompetence dont voici le listing :

```
FUNCTION TesterCompetence (c%)
 DIM hasard AS INTEGER
 '
 hasard = INT(RND * 100)
 IF hasard <= c% THEN
   TesterCompetence = 1
 ELSE
   TesterCompetence = 0
 END IF
END FUNCTION
```

Elle reçoit un pourcentage compris entre 1 et 100 et procède à un tirage aléatoire pour savoir si la compétence a été correctement utilisée. Elle retourne la valeur 1 en cas de réussite et 0 dans le cas contraire. Cette fonction est la brique de base de notre système de jeu de rôle, puisque tout repose sur la gestion des probabilités.

Premiers soins

Nous allons maintenant étudier un cas concret. La routine ExecSoins permet à un personnage de pratiquer les premiers soins sur lui-même. Cela consiste en gros à verser de l'alcool sur la plaie et à entourer le tout d'un bandage. Pour le programme, cela revient à tester la compétence de premiers soins et à augmenter les points

L'exploration de vieilles ruines est un thème classique pour les «rôlistes».

de vie si l'opération réussit. Le nombre de points de santé gagnés avec l'opération peut être constant ou variable. Nous avons décidé ici que la guérison peut varier entre 1 et 3 points. C'est un tirage aléatoire qui détermine l'ampleur de la guérison.

```
SUB ExecSoins
 DIM Soins AS INTEGER
 DIM Sante AS INTEGER
 DIM MaxVie AS INTEGER
 DIM Gain AS INTEGER

 MaxVie=Heros.Constitution
 Sante=Heros.PointsVie
 Soins=Savoir.PremiersSoins
 PRINT Soins; «%»
 IF TesterCompetence(Soins) THEN
   Gain = INT(RND * 3) + 1
   PRINT «Récupération: «; Gain
   Sante = Sante + Gain
   IF Sante > MaxVie THEN
    Sante = MaxVie
   END IF
   Heros.PointsVie = Sante
 ELSE
  PRINT «Désolé!»
 END IF
END SUB
```

Cette routine intègre un mécanisme de sécurité, afin d'éviter que le nombre de points de vie ne dépasse sa valeur maximale. Si c'est le cas, les points de vie sont ramenés automatiquement à leur valeur maximale. En effet, il serait plutôt curieux qu'un simple bandage parvienne à augmenter le nombre de vie au-delà de sa valeur maximale! Si c'était le cas, il suffirait de taillader le bras du personnage avec un rasoir et de le soigner pour obtenir un supplément de points de vie !

Attaque d'un ennemi

Le combat contre un ennemi est plus compliqué car celui-ci peut aussi attaquer le personnage. C'est pourquoi nous avons écrit une version simplifiée du combat. Nous étudierons un système plus complexe et plus réaliste le mois prochain. Dans la version actuelle, le personnage attaque l'ennemi qui ne peut se défendre. La pauvre victime est définie par son nombre de points de vie (variable VieEnnemi) et sa compétence de défense (variable Esquive). Les valeurs de ces variables sont initialisées directement dans le programme.

```
DIM SHARED VieEnnemi AS INTEGER
DIM SHARED Esquive AS INTEGER

VieEnnemi = 10
Esquive = 35
CALL ExecCombat
```

L'attaque est exécutée par la routine LancerAttaque. Le programme commence par déterminer si l'attaque du personnage est réussie en testant la compétence combat. Si c'est bon, il teste la compétence de défense de l'ennemi. Si l'esquive échoue, le logiciel retire un point de vie à l'ennemi.

```
SUB LancerAttaque
 DIM Combat AS INTEGER

 Combat = Savoir.Combat
 IF TesterCompetence(Combat) THEN
  IF TesterCompetence(Esquive) THEN
   PRINT «Parade de l'ennemi»
  ELSE
   VieEnnemi = VieEnnemi - 1
   PRINT «Touché!»
  END IF
 ELSE
  PRINT «Raté!»
 END IF
END SUB
```

La routine ExecCombat gère le déroulement du combat. Elle est constituée d'une boucle DO LOOP qui exécute sans cesse des attaques sur le pauvre ennemi, tant qu'il n'est pas mort. Ce n'est pas un combat, mais un massacre !

```
SUB ExecCombat
 DO
  PRINT
  PRINT «>ATTAQUE»
  IF VieEnnemi <= 0 THEN
     EXIT DO
  ENDIF
  CALL LancerAttaque
  CALL AttClavier
 LOOP
 PRINT «L'ENNEMI EST MORT!»
END SUB
```

Pour finir

Vous connaissez maintenant les bases de la programmation des jeux de rôle. Nous verrons dans le prochain article comment gérer le combat d'une manière plus véridique (avec un ennemi qui riposte !). Nous verrons également comment équiper les combattants avec des armes et des armures. ◆

Mike Terranova

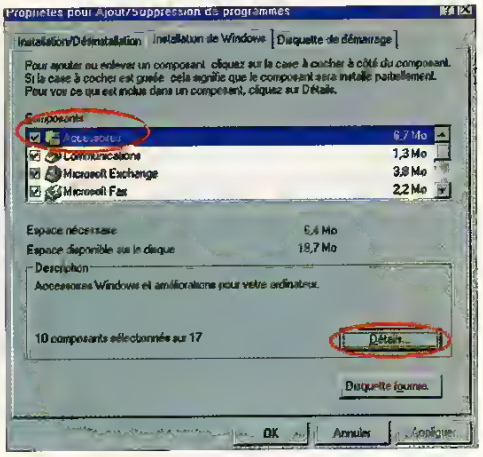
Passez en douceur à Windows 95 (10)

Presse-papiers et Presse-livres

Après avoir vu le notepad, nous continuons avec les outils que vous pouvez trouver dans Windows 95. Ces notions de presse-papiers et de presse-livres n'ont guère évolué depuis Windows 3.x. Cependant, des fonctions ont été rajoutées.

Quelles différences existent entre ces 2 outils ?

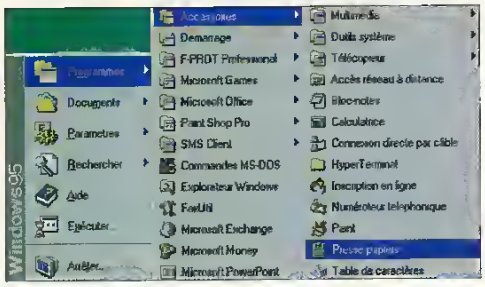
Le presse-papiers est un outil enregistrant seulement la dernière opération de type couper-copier. Le contenu est donc fugitif. Dans le presse-livres (qui constitue le niveau supérieur du presse-papiers), vous pouvez enregistrer des documents depuis le presse-papiers. Vous pouvez ainsi constituer une bibliothèque. De plus, le contenu du presse-livres peut être partagé sur le réseau.



Installation du programme dans le panneau de configuration

Pour y accéder :

- Cliquez sur le bouton démarrer
- choisissez la commande programmes
- puis la commande accessoires
- cliquez sur Gestionnaire de presse papiers.



Pour trouver le programmes/accessoires/presse-papiers

Que faire si l'icône n'est pas présente ?

Vous n'avez pas installé correctement votre Windows. Il n'est pas nécessaire de refaire une installation complète. Il suffit de :

- cliquer sur le bouton démarrer
- choisir la commande Paramètres
- panneau de configuration
- puis l'applet (icône du panneau de configuration) Ajout/suppression de programmes
- onglet Installation de Windows
- se positionner sur Accessoires
- appuyer sur Détails.

Les différents menus du gestionnaire de Presse-livres

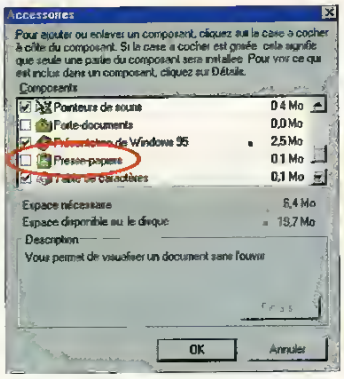
Ils sont au nombre de 5 :

- menu fichier
- menu Edition
- menu Affichage
- menu Fenêtre
- menu aide (?)

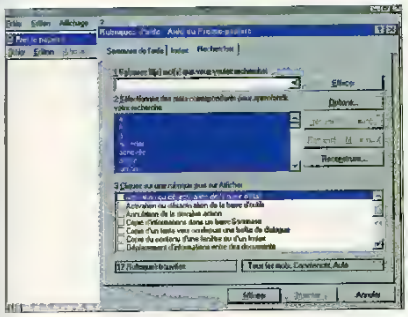
Les différentes icônes

Elles sont au nombre de 6 :

- Copier
- Coller
- Supprimer
- Table des matières
- Aperçus
- Pleine page



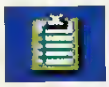
Il faut que la case soit cochée



rubriques d'aide

Pour installer ces icônes, il faut utiliser les rubriques d'aide et il suffit de double-cliquer sur l'activation ou désactivation de la barre d'outils. Vous pourrez alors voir le texte suivant :
«Dans le menu affichage, cliquez sur Barre d'outils. Quand cette commande est cochée, la barre d'outils est activée». Les rubriques d'aide de Windows 95 et de ses outils regorgent de trucs et d'astuces. N'hésitez surtout pas à les consulter.

Les opérations



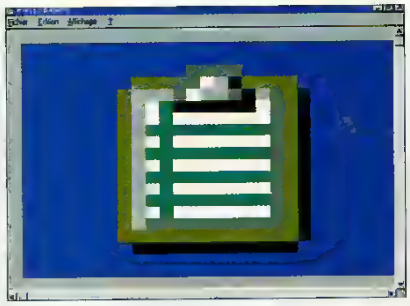
Icône du presse-papiers

- pour passer du presse-papiers au presse-livres, faites appel au menu fenêtre ou bien cliquez sur Coller pour placer le contenu du presse-papiers dans le presse-livres.
- pour passer du presse-livres au presse-papiers, utilisez le menu Fenêtre.

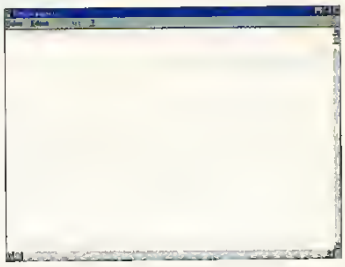
Les opérations de base peuvent être plus rapides, grâce aux raccourcis clavier :
Ctrl + X : coupe la sélection et la transfère dans le presse-papiers
Ctrl + C : copie la sélection dans le presse-papiers
Ctrl + V : Colle au point d'insertion le contenu du presse-papiers
Ctrl + Z : annule la dernière action annulable (certaines actions ne peuvent pas être annulées).
Pour sauvegarder, il faut aller dans le menu fichier, puis Enregistrer sous... l'extension est clp (clipboard, presse-papiers en anglais). Bien qu'il soit possible de changer l'extension, il est déconseillé de le faire. En revanche, n'hésitez pas à créer un répertoire qui vous permettra de ranger tous vos «snap» d'écran.

Que pouvez-vous faire avec ces outils ?

Nous allons prendre en exemple une de nos opérations les plus fréquentes : la récupération d'un écran pour le travailler par la suite. Sans ces outils, nous ne pourrions pas faire de «snap écran». Pour cela, nous allons appuyer sur la touche Impr écran (elle se trouve à gauche d'un pavé de 3 touches). Rien n'a l'air de se passer. Cette impression est fausse car si on va voir dans le presse-papiers, on trouvera l'image exacte de l'écran. Si nous avions appuyé sur shift + Impr écran, nous n'aurions eu que la fenêtre active et pas le reste de l'écran. A partir de là, nous lançons un shareware qui s'appelle Graphic workshop. Puis nous allons dans le menu edit Option paste et As New Image pour récupérer le contenu du presse-papiers. D'autres logiciels, comme WinWord par exemple, auraient eu la commande copie spéciale. Il aurait fallu créer un document vierge (ou en ouvrir un existant), tandis qu'avec GW (Graphic Workshop) l'opération de nouveau fichier est automatique.



Le presse-papiers, après une opération de copie (l'icône du presse-papiers)



le presse-papiers vierge vu par Graphic Workshop

Grâce aux fonctions de GW, nous pouvons même rajouter un peu de texte, encadrer ou souligner un endroit important, mais cela ne modifiera pas le presse-papiers. Pour cela, il suffit de refaire un «snap écran».

Cependant, cette récupération d'écran n'est pas disponible pour tout le monde et de plus, est éphémère. C'est pour cela qu'il est préférable de l'insérer dans le presse-livres. Utilisez donc les fonctions qui ont été données précédemment.

Conclusion

Le presse-papiers a l'air d'être une fonction inutile. Cependant, à chaque fois que vous faites l'opération couper ou l'opération copier, tout s'inscrit dans le presse-papiers. Nous avons pris un exemple à partir d'un graphique, mais l'exemple aurait pu être pris à partir d'un texte. Ce sont donc deux outils omniprésents, mais discrets. ◆

Rock Lombardon

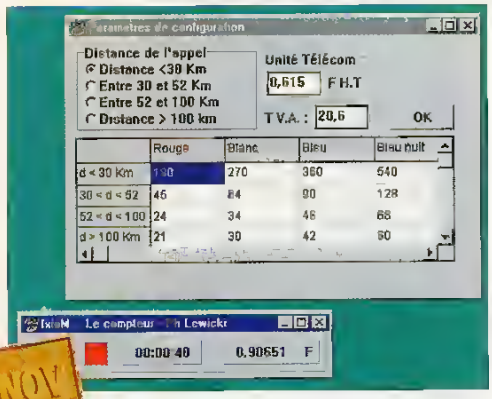
Made in France

Sélection spéciale VO

Nos programmeurs font partie des meilleurs. Avec ces quelques exemples, vous devriez en être convaincu. Du jeu à l'utilitaire, en passant par le gadget, tout est réalisé avec une extrême compétence.

Compteur

Si vous êtes de ceux dont la facture téléphonique semble exagérée, cet utilitaire devrait vous être d'une grande utilité.
Il permet de suivre, à la seconde près, le prix de vos communications. Qu'elles soient locales ou nationales, l'auteur a tout prévu. En effet, au prochain changement de tarifs, il vous suffira de mettre à jour la table des prix afin que les estimations soient correctes.



Si vous prenez le temps de le lancer à chaque session, vous devriez, à défaut de faire des économies, vous éviter quelques frayeurs au moment de la réception de votre facture.
Nécessite **Windows 3.X+**

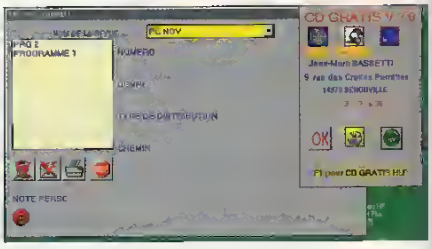
Drapo

Nous savons tous que retenir les drapeaux de plusieurs centaines de pays n'est pas chose aisée. Avec Drapo, vous allez enfin pouvoir vous entraîner à loisir. Il recense les drapeaux de tous les pays du monde, soit 134.

A travers des tests visuels, vous pourrez vérifier vos connaissances. Et si le cœur vous en dit, Drapo propose même un mode «duel» dans lequel deux joueurs peuvent s'affronter simultanément et comparer leurs performances. Plusieurs modes de tests sont disponibles. Soit vous retrouvez la ville à partir de son drapeau, soit l'inverse. Cela ne fait que rajouter un peu plus de piment.
Nécessite **une souris**

CDGratis

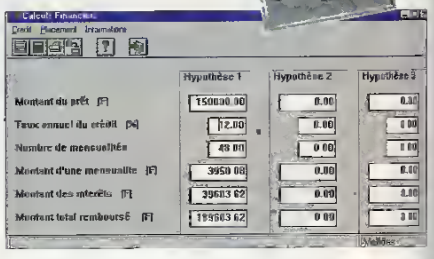
Avec l'avènement du multimédia, c'est maintenant un raz de marée de CD-ROM qui déferle sur nos pauvres bureaux. Un CD-ROM par ci, un autre par là ... Avec CD Gratis, vous allez pouvoir y mettre un peu d'ordre. Utilisez-le pour répertorier vos CD et vous retrouvez à coup sûr l'application que vous cherchiez.
Il s'agit d'un logiciel faisant l'inventaire de votre «cédéromthèque». De nombreuses possibilités vous sont offertes. Vous



pouvez, entre-autres, classer les CD-ROM par thème, par magazine, etc. Bref, un grand bravo à ce visionnaire qui nous a pondu un pareil chef-d'œuvre.
Cerise sur le gâteau : PC NOVICE figure dans la liste des magazines proposés !
Requiert **Windows 3.x+**

Crédit

Vous comptez bâtir une maison et vous avez

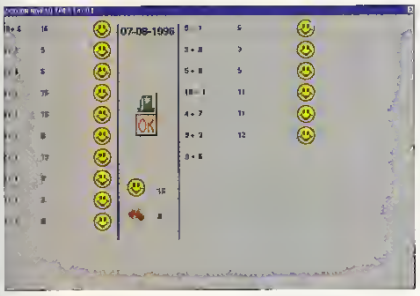


besoin de contracter un prêt ? Crédit se propose de calculer pour vous le montant total de ce dernier, des intérêts, ainsi que

celui des mensualités.
Tout ce que vous avez à faire est d'indiquer le montant du prêt, le taux annuel de crédit, ainsi que le nombre de mensualités désiré. Pour le reste, Crédit s'en occupe. Ce logiciel est efficace et qui plus est, il est en français... et un PC Nov d'argent, un !
Fonctionne sous **Windows 3.X+**

Calmenta

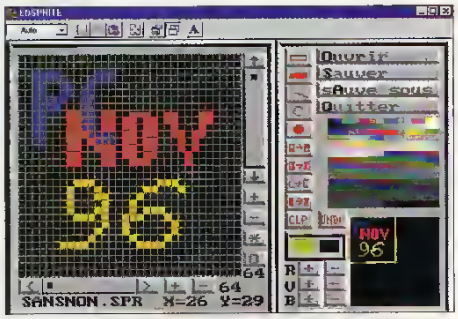
Avec la fin des vacances arrive la rentrée des classes, et qui dit rentrée dit mathématiques et calcul mental, source de pas mal d'appréhension. En fait, pour être bon en calcul mental, rien ne vaut un bon entraînement. Si les parents jouent très bien leur rôle, rien ne vaut cependant un bon petit logiciel bien de chez nous qui fera le plus gros du «travail».
D'un niveau facile à un niveau très correct, ce programme risque de suivre nos chérubins pendant



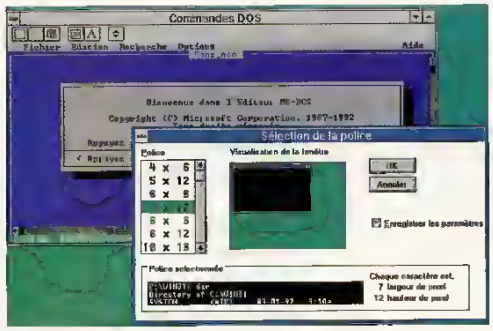
pas mal de temps. Carrés magiques, tables de multiplication, d'addition et de soustraction n'auront bientôt plus de secrets pour eux. Fantastique non ?
Fonctionne sous **Windows 3.x+**

EdSprite 1.00

Le PC a toujours été considéré comme un outil essentiellement dédié aux professions de la gestion. Aujourd'hui, on en fait une machine de jeux. A machine nouvelle, outils nouveaux. Voici donc un éditeur de sprites qui, comme son nom l'indique, vous permet de créer des lutins en 256 couleurs avec une facilité inouïe. Entièrement géré à la souris, vous



pourrez rapidement créer vos sprites. Il est évident que si vous n'y connaissez rien à la programmation, l'intérêt de cet éditeur est limité. En revanche, si vous connaissez quelques bribes de C, vous pourrez utiliser les morceaux de code distribués gracieusement par l'auteur.



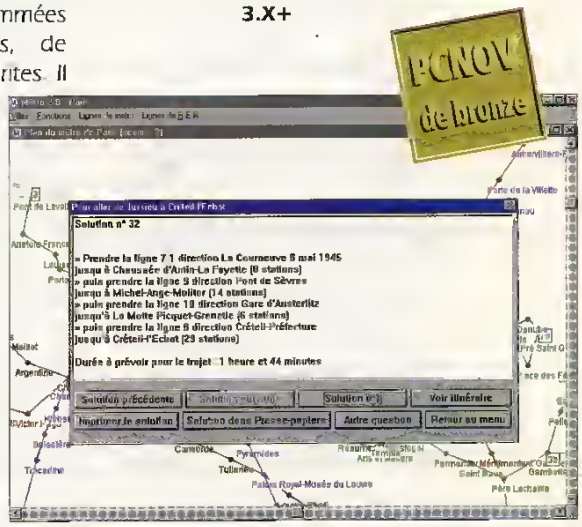
Les fonctions pré-programmées permettent, entre-autres, de charger et d'afficher les sprites. Il ne vous reste alors qu'à gérer les collisions, les scores...
Et n'oubliez pas que nous sommes friands de bons jeux !

Dos Bar 1.0

La cohabitation entre DOS et Windows est difficile. Le passage de données dans le presse-papiers pose parfois quelques problèmes.
fini : DOS Bar est disponible sur notre serveur.
DosBar ajoute une barre d'icônes aux sessions DOS sous WINDOWS. Il devient alors aisé de copier, coller, voire même changer la police DOS, ainsi que sa taille. La configuration est simple, puisque tout le paramétrage se réalise sous Windows.
Nécessite **Windows 3.x+**

Métro

Crions au miracle ! Nous pouvons enfin faire chez nous ce que Situ faisait dans la rue. Plus besoin de plan de métro. Le programme indique en quelques secondes la meilleure combinaison pour effectuer un trajet entre deux points dans la capitale.
Vous fixez le point de départ, celui d'arrivée et Métro fait les calculs nécessaires.
L'ensemble dure à peine plus 30 secondes. Ensuite, le programme vous propose l'itinéraire le plus court.
Requiert **Windows 3.X+**



SuperMind

Vous connaissez certainement le fameux Mastermind. En voici une excellente adaptation. Votre mission, si vous l'acceptez, sera de restituer en 30 essais maximum la bonne combinaison de bâtonnets
Cela n'a pas de quoi casser trois pattes à un canard, mais l'adaptation est bien faite...
Nécessite **une souris**

RunApp

Avec ce logiciel minuscule, vous allez pouvoir lancer vos applications très rapidement. Après exécution de RunApp, une petite bande apparaît dans un coin de votre écran. Il suffit d'écrire le nom du programme que vous désirez exécuter pour que RunApp s'en charge. Lancer une session DOS, un décompacteur ou un jeu ne prendra guère plus de temps que d'aller fouiller dans le gestionnaire de programmes ou dans le menu Démarrer.

La plupart des auteurs distribuent leurs oeuvres selon le principe du Shareware. Afin de les encourager, ils demandent que leur soit versé une contribution, souvent modique. Ce faisant, vous recevrez une documentation sur papier et la version débridée du logiciel. En outre, vous serez tenu au courant des dernières améliorations du produit et recevrez même, parfois gratuitement les dernières versions. Ne restez pas hors-la-loi, enregistrez-vous, vous ne pourrez qu'y gagner. ◆

Sékine Coulibaly

MINI-GUIDE DE TÉLÉCHARGEMENT

Assurez-vous tout d'abord de posséder:
- un minitel
- le logiciel de téléchargement TRANSITY (1)
- un câble Minitel / PC (2)

Raccordez votre minitel à votre PC par le biais du câble et installez TRANSITY sur votre disque dur.
Composez le 3615 sur votre téléphone. Lorsque vous entendez la tonalité, appuyez sur la touche CONNEXION/FIN. Le service Télétel s'affiche, entrez alors la ligne suivante: PCNOV puis tapez sur Envoi. Sur le menu principal de notre serveur, dirigez-vous vers le téléchargement PC. Sitôt trouvé le logiciel qui vous plaît au détour d'un voyage dans les nombreux répertoires proposés, entrez son numéro puis appuyez sur Envoi.
Sur votre PC, lancez alors TRANSITY puis la commande de téléchargement en appuyant sur [*] du minitel. Validez en tapant sur Envoi.
Le logiciel Transity est disponible contre un chèque de 20F (participation aux frais d'acheminement) adressé à J.D. Press. Mentionner au dos du chèque «Transity PC» et éventuellement l'adresse d'expédition si elle est différente de celle figurant au verso du chèque.

Internet

A la découverte du Web

Le vote pour les Web d'or, deux fois par an, devient un rituel. Les résultats printemps-été : pas moins de 22 catégories, plus de 50 000 visiteurs pour le meilleur du web francophone.

NOTE

La lecture de cette rubrique suppose que vous ayez déjà un accès Internet et que vous soyez familiarisé avec un logiciel de navigation. De plus, respectez-les majuscules et minuscules dans les adresses citées.

Dans la catégorie Presse-Média, c'est le site Branchez-vous, sur http://www.branchez-vous.com/ qui remporte la palme. Un site québéquois très fourni, parlant de «l'hypermédia d'actualité d'Internet». Au programme les J.O. bien sûr, mais aussi les actualités, à la découverte de nouveaux sites, les chroniques ...

WINternet Québec, lauréat de la catégorie Pages personnelles

Pour la catégorie des pages personnelles, c'est sur http://www.accent.net/duplesja/ que vous retrouverez WINternet Quebec. De très belles pages, offrant l'accès à des centaines de logiciels, classés par thèmes.

Bretagne : terre de légendes et d'avenir, lauréat de la catégorie Villes et Régions

Bretagne : terre de légendes et d'avenir. C'est sur http://www.bretagne.com/ que vous découvrirez le lauréat de la catégorie Villes et Régions. Découvrir les beautés de la Bretagne depuis son siège ! Site très réussi, où vous trouverez aussi bien légendes, histoires et traditions et ballades. A voir.

Le pari de Marseille : Le réseau des marseillais exilés, lauréat de la catégorie Associations

Sur http://www.integra.fr/marseille/ vous parcourerez le site vainqueur de la catégorie Associations : le pari de Marseille : Le réseau des marseillais exilés. Un coin de soleil sur l'Internet. Tout marseillais en exil se doit de visiter ce site où vous retrouverez humour marseillais, musique, critique de livres, etc.

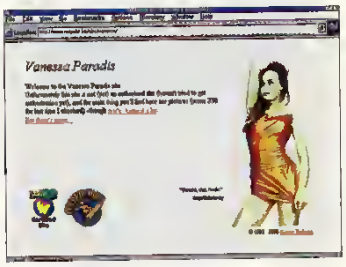
La catégorie Commerce a élu Les petites annonces classées du Québec, sur http://www.rocler.qc.ca 80/pac. Des centaines de petites annonces par et pour les Canadiens.

L'Assemblée Nationale se retrouve sur www.assemblee-nat.fr dans la catégorie Administrations. L'Assemblée Nationale, comme si vous y étiez. Aspects pratiques, actualités, compte rendu des séances, discours célèbres ...

L'Assemblée Nationale, lauréat de la catégorie Administrations

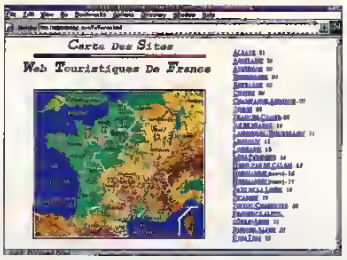
Surprenant, un site anglais sur Vanessa Paradis. En effet, le site lauréat de la catégorie Pages en anglais est Vanessa Paradis sur http://www.netpoint.be/abc/vanessa/ . Plus de 230 photos, biographie, discographie, filmographie, musique. Très complet et très très bien réalisé.

Le café électronique de Granby sur http://www.endirect.qc.ca/ remporte la palme de la catégorie Cyber-cafés. Encore un site canadien me direz-vous, mais il mérite le détour. Des liens, du tourisme, le coup de cœur de la



Vanessa Paradis, lauréat de la catégorie Pages en anglais

Le café électronique de Granby, lauréat de la catégorie Cyber-cafés



Tourisme en France, lauréat de la catégorie Tourisme

semaine, envoi de carte postale... A voir.

Dans la catégorie Loisirs, c'est le site Francêtres : les pages de la généalogie francophone sur http://www.cam.org/~beaur/gen/index.html qui remporte la palme. Pour ceux que la généalogie passionne, ce site est absolument à visiter. Des conseils, des références dans tous les pays francophones.

Dédié au célèbre coureur canadien de Formule 1, le site Musée Gilles Villeneuve, sur http://www.villeneuve.com/, lauréat de la catégorie Sports, vous fait découvrir un musée qui lui est consacré. Vous saurez tout sur sa carrière, ses courses, ses victoires, etc.

Quel beau pays la France. Le vainqueur de la catégorie Tourisme, Tourisme en France sur http://www/bonjour.com/wta/welcome.html vous propose de nombreux conseils et idées de voyages, une liste de sites touristiques, ainsi que la liste des ressources web par région.

L'Interlab Franco-Canadien, lauréat de la catégorie Sciences sur http://ottawa.ambafrance.org/HYPERLAB, est un site scientifique varié : les nouvelles et rendez-vous scientiques, les bourses de stages et doctorats, les séjours scientifiques, les scientifiques

Musée Gilles Villeneuve, lauréat de la catégorie Sports

français célèbres, etc.

Entièrement consacré à Céline Dion, vous saurez tout sur sa vie, ses oeuvres, son palmarès, etc. Un coin des collectionneurs, une galerie d'art, des liens ... Tout cela sur le site vainqueur de la catégorie Hommages, Passion Céline Dion sur http://wwwbacc.ift.ulaval.ca/~beauregs/celine/celine.html .

Passion Céline Dion, lauréat de la catégorie Hommages

Dans la catégorie Education, le site CyberScol sur http://CyberScol.qc.ca/ remporte la victoire. CyberScol se veut un projet de recherche et de développement sur les applications éducatives des technologies de l'information.

Votre ordinateur s'ennuie ? Allez sur Atout Micro, le site lauréat de la catégorie Informatique-Services sur http://www/atoutmicro.ca. Une immense boîte à outils informatique : des trucs, des suggestions de configurations, des outils de création de pages, avec aussi les attraits touristiques du Québec.

Les Cybermomes, un web d'enfants, remporte la palme de la catégorie Enfants sur http://www.cybertheque.fr/perso/anita/momes.html Vous découvrirez les enfants d'Anita, déjà célèbre pour avoir remporter le Web d'Or Automne-Hiver de la catégorie Pages personnelles. Si vous avez

CyberScol, lauréat de la catégorie Education

une carte son, ils vous diront même bonjour.

Pour la catégorie InternetFournisseurs, c'est ImagiNet, sur http://www.imaginet.fr/ qui gagne. ImagiNet est un fournisseur d'accès à l'Internet, mais offre aussi un site très intéressant. Entre les 1 001 sites, le cinéma, la cyberculture, la musique, les voyages, il ne vous restera plus beaucoup de temps pour aller visiter le forum...

Enfin, la dernière catégorie, Internet-Guide, voit le site Sympatico, sur http://www2.

Atout Micro, lauréat de la catégorie Informatique-Services.

sympatico.ca/ remporter la victoire. Un site intéressant, très bien réalisé pour vous aider et vous guider sur l'Internet, mais qui est surtout fait par et pour les Canadiens.

En espérant que vous passerez d'agréables moments, nous vous disons à la prochaine fois.

◆

Laurent Barrat
lmb@imaginet.fr

Les Cyber-Délires d'un Cybersurfeur

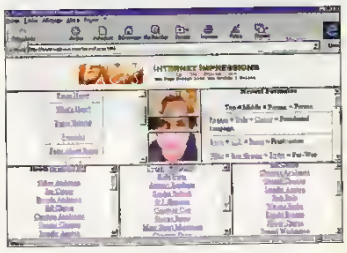
Comme chaque mois, voici l'actualité scientifique, sociale et culturelle revue par l'œil à la fois curieux et " déjanté " du cyber-espace.

Cyber-Aventure

La Jungle en Live !

Bill Gates marche sur les plates-bandes de Nicolas Hulot ! Après " Slate ", Microsoft s'apprête à lancer un magazine on line sur l'aventure. A grands renforts d'images fortes, d'effets sonores et de techniques multimédia, " Mungo Park " vous invite à suivre, en temps réel, une expédition. Voilà un nouveau moyen pour partir à l'aventure tout en évitant de se faire dévorer par un lion ou d'attraper des maladies tropicales. La première expédition est en Ethiopie, où l'on descend les eaux tourmentées du Tekese. A la fois distrayant et culturel, Mungo Park inaugure une nouvelle utilisation du Web, dans laquelle notre bonne vieille TV a tout à perdre.

Http://mungopark.msn.com



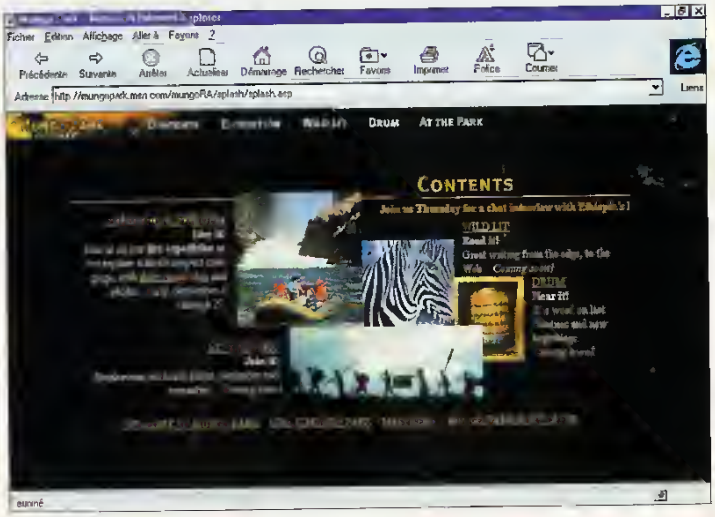
Cyber-Stars

Visages dévisagés

Etre une star, c'est paraît-il être avant tout " un physique " ou " une gueule ". WebUSA propose un petit jeu : décomposer des visages de stars pour recréer une star de toute pièce. La chevelure de Pamela Anderson, les yeux de Sandra Bulock et la bouche de Winona Ryder et voilà... Le site propose des recettes magiques comme " Ronald Reagan + George Clooney + Bill Clinton = un incroyable clone d'Elvis Presley " !

Il existe des milliers de combinaisons possibles, et le site ne cesse de s'enrichir de nouvelles stars, mais aussi de nouvelles formules.

http://www.web-usa.com/faces/



Cyber-Culture

L'anniversaire de HAL

Qui n'a pas vu ce chef d'œuvre de la science fiction qu'est " 2001 L'odyssée de l'espace ". Film culte, mais aussi et surtout livre culte signé Arthur C Clarke. L'ordinateur psychopathe HAL 9000 est devenu une véritable vedette, au point que l'université

de l'Illinois a décidé de fêter dignement l'anniversaire de sa naissance (HAL est né en 1997 dans le roman de C Clarke). La " Cyberfest 97 " aura lieu du 10 au 15 Mars 1997. On sait déjà que Steven Spielberg, Tom Hanks et Bill Gates seront présents et que Clarke participera à une visio-conférence depuis sa maison du Srilanka. Pour tout savoir sur l'événement :

http://www.cyberfest.uiuc.edu

Cyber-Justice

Le Net en Dernier Recours

Pour satisfaire votre curiosité malsaine et vos appétits voyeuristes, voici " The Court Of Last Resort ", un site Internet dédié à la résolution de conflits quand tout le reste a échoué. Il s'agit d'un forum, en théorie " neutre ", dans lequel les personnes viennent exposer leurs conflits. Un jury composé de membres du site rend ensuite son verdict. Il n'y a virtuellement aucun autre recours après ça. Evidemment ça n'a aucune autre légalité que celle de la " sagesse populaire ".

http://www.sandbox.net/court/

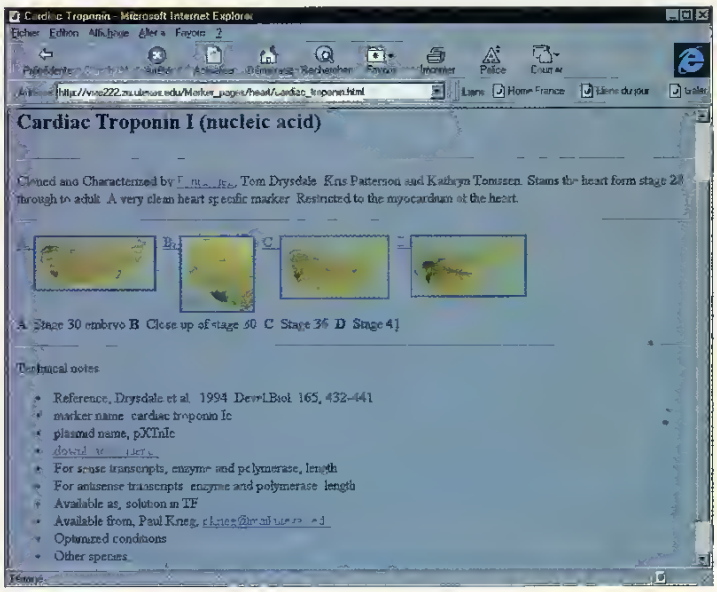
Cyber-Médecine

Prévenir les crises cardiaques

Une société américaine, Technical Chemicals and Products a annoncé le passage en phase expérimentale d'un nouveau test : " One Step ". Véritable révolution médicale, ce test permet le diagnostique précoce d'une attaque cardiaque en déposant simplement une goutte de sang (tirée du doigt) sur la languette du test. Le réactif coloré réagit en moins de 10 minutes. Ce test a été rendu possible grâce à la récente découverte de la " Troponin 1 " un acide nucléique uniquement fabriqué par le muscle cardiaque.

http://vize222.zo.utexas.edu/Marker_pages/heart/

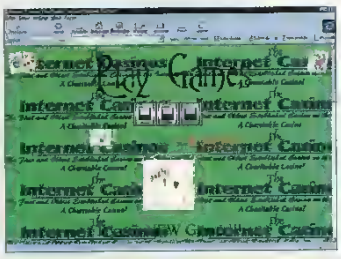
cardiac_troponin.html



Cyber-Casinos

Gagnez l'argent du Net

Après le sexe et les sectes, le gouvernement français se pencherait sur un autre " problème "



découlant d'Internet : les jeux ! En effet, comment faire respecter sur Internet la loi française sur les jeux d'argent ? Car le Web connaît actuellement une recrudescence de " casinos virtuels " Vous retrouvez roulettes, jackpots, blackjack, lotos et autres sur des sites spécialisés fonctionnant par système d'abonnement Ces sites ne sont ouverts qu'à ceux qui s'enregistrent en laissant leur adresse bancaire et leur numéro de cartes Visa. A chaque fois que vous jouez, votre compte est débité Quand vous gagnez vous êtes automatiquement crédité Le problème est que tout ceci reste non réglementé et que certains sites tiennent d'avantage de l'escroquerie que du casino royal Reste que certains sont très fréquentés et à priori sérieux

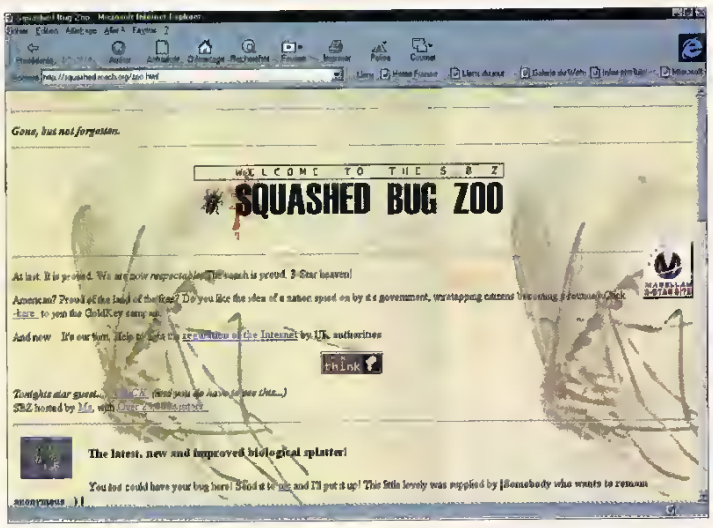
http://www.casino.org

Cyber-Horreur

Un musée de l'horreur

Il n'y avait que sur Internet qu'un truc pareil pouvait être créé Voici le premier musée virtuel des animaux écrasés Mouches, rats, souris, lièvres, hérissons sont les grandes vedettes de ce musée de l'horreur. Bref que l'animal ou l'insecte ait été involontairement écrasé par une voiture ou savamment explosé par une paume humaine, il mérite de figurer dans les pages de ce site, dont le slogan est : " Ce site est mieux apprécié les yeux fermés " Vous voilà prévenu...

http://squashed.roach.org/zoo.html

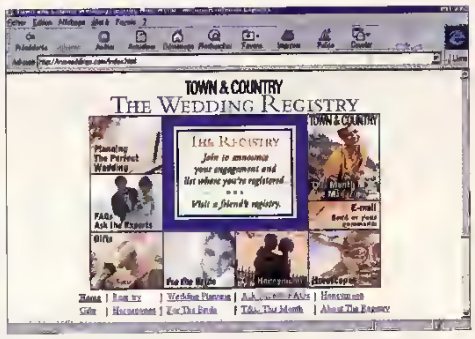


Cyber-Mariage

La mariée était connectée

Vous pouvez en être certain, on pourra bientôt se marier via Internet On connaît déjà l'existence de nombreux couples qui se sont rencontrés via le e-mail (un peu comme ceux qui en France se sont rencontrés via le minitel) Aujourd'hui, on peut choisir, essayer, commander sa robe de mariée via Internet On peut aussi tout connaître sur les démarches administratives, sur comment réussir la fête du mariage, comment " assurer " durant la nuit de noces, voire lancer des faire-part virtuels. Il existe en effet un site spécialisé dans le mariage. La future mariée y trouvera aussi des conseils de beauté, des idées d'habillement, des conseils pour établir les plans de table ou son emploi du temps, etc.

http://tncweddings.com ◆



Loïc Duval

PC NOVICE

Abonnez-vous

Pour ne pas rester un éternel débutant

-20% sur le prix au numéro

3 bonnes raisons pour vous abonner

- Vous réalisez 20 % d'économie
- Vous ne manquez aucun numéro
- Vous recevez votre magazine en avant-première

Bon à découper ou à photocopier

468 F au lieu de 568 F

OFFRE SPÉCIALE D'ABONNEMENT

oui, je m'abonne à PC NOVICE pour 12 numéros au prix exceptionnel de 468 francs.

Je joins un chèque de 468 F à l'ordre de **J.D. Press**.

DOM/TOM et l'étranger (par avion) : 568 francs.

(l'abonnement ne comprend pas les hors-séries ou les numéros spéciaux)

A remplir et à retourner à J.D. PRESS - 24 bis, rue du Gabon 75012 Paris, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre de J.D. PRESS.

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville ..... Tél .....

Un de ces numéros vous manque ?

N° 16

Visual Basic, programmez sous Windows. Initiation assembleur.
Disquette
Astrofile, Compact, Excelsior, Genres, PowerCalc, Tribolo.

N° 17

Zooms et fractales. Sécurisez vos données. Les bugs sur PC. WRITE: Mieux qu'une machine à écrire. POV: votre première image de synthèse.
Disquette
Un opéra rock sous Windows. Logiciel de morphing. Des images pour vos musiques. Des jeux.

N° 21

Les évènements & Visual Basic. Comment accélérer votre disque dur. WIN.INI, initialisez Windows. Les CD photos en action. Initiation à la création d'images de synthèse.
Disquette
La chasse aux fichiers. Une carte du ciel. Des icônes animées. Des jeux.

N° 26

Comment utiliser les répertoires de votre disque. Déplacez et changez les icônes de Windows. Calculez le remboursement d'un prêt. Dessinez vos cartes postales.
Disquette
Un tableur. Vérifiez si votre Pentium est bogué. Des jeux.

N° 28

Utilisez les archives de votre CV Multimédia. Créez votre jeu d'aventure.
Disquette
Outils Windows. Jeu de Dames. Jeu de Scrabble. WinZip.

N° 29

Les écrans. Traitement de textes pour les petits. Les virus. Slide Show.
Disquette
Combination lock. Drive Watch. Quantik.

N° 30

Carnet d'adresses. Le parfait copieur. Votre PC a la parole.
Disquette
PopMan, Kronos, Print Screen. Software Catalog.

N° 33

Gérez les associations. A la découverte du Web. Dessinez en vectoriel.
Disquette
Daily Notes. Biorythmes. Office Maid.

N° 34

La commande Prompt (1). Les cartes tuner. Le trackball. Internet. CyberScoop.
Disquette
Post It. Captico et Icorama. Page Draw. Matrix. Vcom.

N° 35

La commande Prompt (2). Une télé dans votre PC. Docteur Brain. Internet. Cyberscoop.
DISQUETTE
Apollo 13, Xerix II. Start Clean'95. Acdsee 1.3. Courrier personnel.

N° 36

Votre film de A à Z. Gérez votre vidéothèque. Le cryptage des données. Internet.
Disquette
Combat Zone. Countdown.Kalkulator 1.22.IMP Virtual Window Manager.

N° 37

Un pense-bête très malin. Les Kits multimédia. Internet et les cyber-délires.
Disquette
Snagit! Magicdesktop. Bananoïd. Disk Piecharter. Rockman.

N° 39

Gérez votre armoire à pharmacie. Adibou 2, le jardin enchanté des 4/5 ans. L'actu du CD-ROM. Internet et les Cyber-délires
Disquette
Grafac. Pharma. Framed. Snova. Tab2Desk. Topdesk. TrayIcon.

N° 40

Généalogie : histoires de familles en quelques clics.
2000 ans d'Histoire de France.
L'actualité du CD-Rom. Internet et les 40 millions de connectés.
Disquette
Cubix. BattleStar. WinMorph. ToolBar'95. MissPacEm. Genea.

Pour commander les numéros: adressez un chèque de 49 francs + 11 francs de participation aux frais de port par exemplaire à

J.D. PRESS, 24 bis, rue du Gabon
75012 Paris

(indiquez au dos du chèque le ou les numéros choisis, si l'adresse indiquée au recto du chèque ne correspond pas à l'adresse de livraison, précisez-la sur le verso du chèque).

Faites jaillir votre créativité

lisez...

Le 1er guide interactif de la création d'images de synthèse

Bon à découper ou à photocopier

❑ **oui**, je commande le **hors-série PC Génius avec CD-ROM** au prix de 75F + 11F de participation aux frais de port. Je joins un chèque de 86F à l'ordre de **J.D. Press** et j'envoie le tout à **J.D. Press, 24 bis, rue du Gabon, 75012 Paris**.

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Vous faites de la musique avec votre micro?

lisez

Bon à découper ou à photocopier

❑ **oui**, je commande le **hors-série O&M n°4** au prix de 49F + 11F de participation aux frais de port. Je joins un chèque de 60F à l'ordre de **J.D. Press** et j'envoie le tout à **J.D. Press, 24 bis, rue du Gabon, 75012 Paris**.

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Le DirectX

Mettez un tigre dans votre ordinateur

Vous trouvez que les applications graphiques sont lentes sous Windows 95 ? Vous préférez les jeux DOS ? Vous voulez des programmes performants utilisant pleinement la puissance de votre ordinateur et de votre carte graphique ? La solution est le nouveau système DirectX.

Voici un exemple des éléments graphiques fournis avec le SDK game pour créer des jeux Windows.

Windows est un système d'exploitation graphique conçu essentiellement pour traiter des applications de bureautique lourdes et de gestion dans le cadre d'une entreprise. Il est capable de s'adapter à différentes configurations matérielles et de fonctionner avec toutes sortes de périphériques. Il est possible d'utiliser un traitement de textes pendant qu'un programme anti-virus scrute la mémoire et qu'un autre programme envoie des données vers l'imprimante, alors qu'un autre programme reçoit ou envoie un fax. Cela nécessite des mécanismes compliqués, tels que la gestion des fenêtres, le contrôle du multitâche, la mémoire virtuelle, le gestionnaire graphique universel et autres. Tous ces mécanismes consomment une partie importante des ressources de la machine, même si Windows n'exécute qu'un seul logiciel.

Problème pour les jeux Windows

Tout cela est un obstacle considérable pour la programmation des jeux sous Windows. Afin de réaliser un bon jeu, il faut gérer le graphisme d'une manière précise. Ce n'est pas vraiment possible avec Windows, où le système d'affichage est conçu pour fonctionner avec tous les types de périphériques imaginables et non pour afficher rapidement des sprites. Le même problème se pose avec le gestionnaire sonore. C'est pourquoi la plupart des jeux sont encore sous DOS, à la différence des programmes professionnels.

Limitation des jeux DOS

Les jeux DOS sont compliqués à mettre en œuvre à cause de la mauvaise gestion mémoire et du fait de l'incompatibilité des cartes graphiques entre-elles. Une routine qui fonctionne sur un certain type de carte graphique ne fonctionne pas forcément sur la carte vidéo d'un autre constructeur. Il n'existe aucune norme graphique fonctionnant sur toutes les cartes. Il y a eu une tentative intéressante avec la norme VESA, mais chaque constructeur l'interprète à sa manière. Les cartes VESA ne sont que partiellement compatibles entre-elles. C'est vraiment dommage !

DirectX

De nos jours, les joueurs veulent des jeux performants et faciles à mettre en œuvre. La seule manière d'obtenir cela est de passer par Windows. C'est pourquoi les éditeurs de jeux et Microsoft se sont concertés sur la manière de résoudre ce problème. Leur solution est système DirectX. C'est un nouveau système graphique conçu pour faciliter la réalisation des jeux sous Windows 95. Il a été écrit de manière à court-circuiter le fonctionnement normal de Windows 95 et accéder directement à la mémoire vidéo pour accélérer l'affichage des graphismes. Il est aussi capable de «geler» Windows 95 et de désactiver toutes les fonctions qui peuvent gêner l'exécution du

Voici un exemple de programme DirectX fourni avec le kit de programmation SDK Game. Le renard doit échapper à l'ours. Le jeu active automatiquement le mode 640x480 et occupe la totalité de l'écran graphique.

jeu. Cela permet de concentrer toutes les ressources de la machine sur l'exécution du programme.

DirectDraw

Le système DirectDraw est un sous-ensemble de DirectX. Il regroupe un grand nombre de fonctions graphiques très utiles pour la réalisation d'applications graphiques. On y trouve notamment des routines de transfert rapide d'images, d'affichage de sprites et de gestion de la palette. Mais le plus intéressant est peut-être le système permettant de changer à volonté la résolution de Windows 95. Théoriquement, les programmes Windows doivent fonctionner quels que soient la résolution du système graphique et le nombre de couleurs utilisées. C'est une contrainte catastrophique pour la réalisation des jeux car elle oblige le programmeur à utiliser des routines graphiques universelles et non des routines conçues spécialement pour un mode graphique bien particulier ! Heureusement, cette nécessité disparaît avec DirectDraw. Le mode graphique classique pour les jeux Windows est le 640x480 en 256 couleurs. Un programme fonctionnant avec DirectDraw, avec une version de Windows 95 configuré en mode 800x600, peut activer le mode 640x480 et restaurer le mode 800x600 à la fin du programme.

Direct3D

Le module Direct3D est un sous-ensemble de DirectX, spécialisé dans la 3D. Cette bibliothèque de fonctions permet de créer des objets 3D à l'aide de surfaces géométriques élémentaires et de les afficher sur l'écran avec différentes textures (métal, bois, sol, etc.). Le moteur 3D qui s'occupe de l'affichage est aussi performant que les moteurs 3D des jeux du commerce. Un développeur peut maintenant créer des jeux 3D, sans passer 2 ou 3 ans à créer son propre moteur 3D. Cela va révolutionner la création des jeux vidéos.

DirectSound

C'est un module spécialisé dans la gestion des sons. Il offre au programmeur tout un ensemble de fonctions permettant de gérer les sons dans ses programmes, quel que soit le type de cartes sonores. Ces possibilités sont très étendues : mélange de sons digitalisés, musique MIDI, effets spéciaux sonores, etc. Cela évite au programmeur de passer des semaines sur la création de routines sonores.

DirectPlay

De nos jours, un jeu doit pouvoir fonctionner en réseau. Mais la programmation d'un jeu réseau est une chose très complexe. Il est assez simple d'écrire un programme qui échange des informations avec un autre ordinateur par le biais d'un câble nul-modem. Mais l'utilisation d'un réseau d'entreprise est nettement plus compliquée, sans parler d'un réseau Internet ! Les réseaux sont le cauchemar des programmeurs de jeux. DirectPlay a été conçu pour résoudre ce genre de problème. Il permet d'utiliser simplement n'importe quel type de réseau. L'échange des données se fait par l'intermédiaire des routines de DirectPlay, alors que le programme ne s'occupe de rien. Il reçoit juste des messages l'informant que l'ordinateur ennemi vient de faire telle ou telle action. C'est une innovation formidable. Pour l'instant, la plupart des joueurs jouent encore seuls devant leur écran, mais les jeux en réseau devraient connaître une progression fulgurante dans les années à venir.

DirectMPEG

Ce système simplifie l'utilisation des séquences vidéo au format MPEG. C'est un format compressé très performant permettant de stocker des films vidéo avec une occupation mémoire raisonnable. Il est plus performant que le système d'animation AVI utilisé actuellement sous Windows. Le format MPEG 2 est une version améliorée du MPEG de base. Il n'est pas utilisable actuellement avec le DirectMPEG, mais c'est juste une histoire de temps ! Pour vous donner une idée des performances du format MPEG 2, sachez que c'est le système utilisé par les chaînes de TV pour la TV numérique.

Où trouver DirectX ?

Le système DirectX va être diffusé gratuitement sur les CD-ROM des programmes utilisant DirectX. Le système d'installation n'est pas très gros et occupe environ 10 Mo, ce qui n'est énorme par rapport au 640 Mo d'un CD-ROM ! Vous n'aurez pas de mal à le trouver, puisque Microsoft a annoncé début juin que les éditeurs allaient sortir plusieurs centaines de programmes utilisant DirectX pour la fin de l'année. A terme, DirectX sera intégré directement dans Windows 95.

Le SDK Game

Le SDK Game est le kit de programmation de DirectX. Il contient toutes les informations et les bibliothèques de routines nécessaires pour écrire des programmes DirectX. Vous pouvez le télécharger à partir du serveur Microsoft ou souscrire un abon-

nement développeur auprès de Microsoft pour recevoir le CD-ROM complet. Le kit est prévu pour être utilisé avec un compilateur C 32 bits, comme le Visual C++ 4.0. Pour des raisons de performances, le système DirectX est écrit entièrement en code 32 bits. C'est pourquoi il est impossible de l'utiliser avec Windows 3.1 ! Seul Windows 95 peut faire tourner des programmes utilisant DirectX. C'est compréhensible, dans la mesure où Microsoft a conçu DirectX pour simplifier la tâche des programmeurs, mais aussi pour promouvoir Windows 95 et son futur successeur Windows NT 4.0.

Intégration des nouvelles cartes vidéo

Une des innovations les plus intéressantes de DirectX est la prise en compte des caractéristiques matérielles des nouvelles cartes graphiques. Les constructeurs ne cessent de sortir des cartes vidéos de plus en plus perfectionnés. Mais ces améliorations ne sont pas utilisées par les programmes qui ne savent pas comment s'en servir. De nos jours, c'est le logiciel qui fait la loi et non le matériel ! Cela ne sert à rien de sortir une carte très perfectionnée si aucun logiciel ne peut utiliser les améliorations de la carte ! Il est plus intelligent d'adapter le matériel au logiciel. C'est la technique choisie pour DirectX.

Nous avons vu que DirectX contient un grand nombre de fonctions graphiques. Ce sont des routines optimisées spécialement pour une exécution très rapide. Néanmoins, DirectX n'utilise pas forcément ces routines. Il est capable d'interroger la carte graphique et de déterminer ses capacités. Si certaines fonctions peuvent être exécutées directement par la carte plutôt que par une routine graphique, DirectX en tient compte lors de l'affichage. Etant donné que les fonctions implantées directement

Voici une photo d'écran de la version de DOOM utilisant DirectX. Les spécialistes reconnaîtront l'endroit sans difficulté.

dans les cartes vidéo sont toujours plus rapides qu'une routine, cela permet d'accélérer les opérations graphiques. Cela va pousser les constructeurs à sortir de nouvelles cartes intégrant directement les fonctions DirectX dans l'électronique des cartes. C'est déjà le cas avec la carte graphique Matrox Mystic qui a été conçue autour de la norme DirectX. Les fonctions de dessin 2D de la carte s'interfaçent directement avec les fonctions du module DirectDraw. Et le processeur 3D de la carte communique directement avec le moteur 3D du module Direct3D ! De quoi fournir des performances maximales ! Ce nouveau type de carte graphique va envahir le marché dès la fin de l'année.

Les jeux utilisant DirectX

A l'heure actuelle, il n'existe pas beaucoup de jeux utilisant DirectX. C'est logique, dans la mesure où ce système existe depuis peu, alors que la durée moyenne d'un développement est d'un an. Mais cela devrait changer d'ici la fin de l'année, d'après les annonces de Microsoft. Il existe déjà une version de DOOM adaptée à DirectX : nous avons constaté qu'elle fonctionne parfaitement sur un Pentium 95, bien que la vitesse d'affichage soit très légèrement inférieure à celle de DOOM version DOS sur la même machine. Mais ce n'est pas significatif, DOOM 95 ayant été réalisé en seulement quelques jours, avec la toute première version de DirectX. Pour vraiment juger des performances du système, il faut attendre la sortie des premiers jeux écrits spécifiquement pour DirectX.

Pour finir

Le système DirectX va révolutionner les jeux informatiques. Dans moins d'un an, tous les nouveaux jeux seront sous Windows 95 et utiliseront DirectX. Cela n'aura pas que des conséquences heureuses ! Les possesseurs de 486, déjà malmenés par les éditeurs de jeux vidéos, vont être complètement dépassés par le progrès. La configuration moyenne de jeu pour l'année 1997 est un Pentium 133 avec 16 Mo de RAM (peut-être même 32 !) et une carte graphique 3D. Heureusement, les prix baissent à une vitesse vertigineuse. Si vous pensez que votre machine est dépassée, attendez quelques mois avant d'en acquérir une nouvelle. La fin de l'année devrait voir la sortie de nouveaux PC à base de Pentium 133 très performants et très économiques. ◆

Mike Terranova

DirectX 3.0

La seconde version de DirectX vient de sortir. La version 1.0 n'intégrait pas Direct3D et ne savait pas manipuler la 3D. La version 3.0 est en cours de réalisation et devrait sortir dans quelques mois. L'évolution se fait au niveau de l'utilisation des nouvelles instructions MMX du Pentium Multimédia (MMX). Si un programme écrit avec DirectX 3.0 s'exécutera sur un Pentium MMX, il utilisera automatiquement les nouvelles fonctions multimédias pour accélérer le traitement des opérations graphiques.

UNE OFFRE QUI REMBOURSE VOTRE ACHAT...

Vous avez investi dans PC NOVICE. Bravo !

PC Novice, un magazine pour progresser

Dans chaque numéro de PC Novice, vous trouverez des applications originales conçues pour vous apprendre à utiliser toutes les ressources de votre ordinateur. Grâce aux différents logiciels de la disquette, vous pourrez suivre pas à pas nos explications et mettre ainsi en pratique le contenu de la revue.

PC Novice, un magazine pour se divertir

Le sérieux des différentes rubriques de PC Novice ne nous fait pas oublier que tout travail mérite son pesant de divertissement. Pour votre distraction, PC Novice vous propose sur la disquette de la revue plusieurs jeux passionnants, sélectionnés avec soin.

Aujourd'hui, PC Novice vous fait une offre particulièrement intéressante

Jusqu'au **31 octobre 1996**, nous vous offrons les nouveaux logiciels qui seront mis en téléchargement ce mois-ci, sur la disquette HD.

Pour la recevoir, remplissez le coupon figurant dans cette page et retournez-le accompagné d'un chèque de F 20 au titre de participation aux frais d'acheminement.

La valeur des logiciels figurant sur la disquette rembourse largement l'achat judicieux que vous avez fait en choisissant PC NOVICE 41.

Bon de commande à compléter et à retourner sous enveloppe à

J.D. PRESS/PC NOVICE 24 bis, rue du Gabon, 75012 Paris

☐ **OUI**, je désire recevoir la disquette **gratuite** selon l'offre ci-dessus.

Je joins un chèque de F 20 à l'ordre de JD PRESS à titre de participation aux frais d'emballage et d'expédition.

☐ M ☐ Mme ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Localité ..... Téléphone .....

Nuklear

Encyclopédie de la dissuasion

Histoire récente, géopolitique, sciences, philosophie, actualités, etc., Nuklear explore et analyse de nombreux domaines majeurs du XXe siècle que tout étudiant en sciences humaines se doit de connaître et d'approfondir et que le simple citoyen ne saurait ignorer.

FICHE TECHNIQUE

Nom : Nuklear, Encyclopédie de la dissuasion, 2 CD-ROM
Windows 3.1 ou ultérieur
Editeur : Microfolies
Configuration : 486 DX2/66 ou plus recommandé, 4 Mo de ram, 2 Mo sur disque dur, SVGA, Carte son, Souris, Lecteur de CD x 2

LA BOMBE SOUS TOUS SES ASPECTS

Supervisé par Hubert Vedrine, Secrétaire Général de la Présidence de la République sous Mitterrand et réalisé par une équipe composée de spécialistes (journaliste scientifique, spécialiste en géostratégie, universitaire), Nuklear se veut un panorama complet de la question nucléaire, articulé autour de 7 chapitres : Hiroshima, 6 août 1945 ; Equilibre de la terreur, 50 ans de paix en Occident ; La France et la bombe, de De Gaulle à Chirac ; Reprise des essais, la polémique... ; La Bombe, comment ça marche ? ; Les essais, à quoi ça sert ? ; Le monde ; état des stocks. De plus, une partie animation simule un essai souterrain. Et ce programme ambitieux réussit à tenir toutes ses promesses ! En effet, à travers un foisonnement de textes, d'images, de vidéos, d'animations, de planches diverses, de notes, de mots expliqués, il permet une approche historique et informative sur la question nucléaire, pierre d'achoppement du XXIe siècle.

UN ACCES IMMEDIAT, SOUPLE ET INTUITIF

Pour manier la masse très importante de documents, les auteurs ont conçu un environnement simple, composé d'une dizaine d'icônes et d'hypertextes. Une caméra, un buste, un haut-parleur annonceront respectivement la présence d'une vidéo, d'une biographie, d'un document sonore sur le sujet. Chaque mot souligné dans un document écrit voit sa signification s'inscrire en quelques lignes dans le bas de l'écran. Idem pour les mots en gras avec, en plus, une icône apparaissant quand le curseur de la souris passe sur le mot et renvoyant à un document annexe. Un «tiroir» permet de mettre en mémoire 20 documents, afin de les retrouver immédiatement et bâtir sa propre progression de consultation. Tous les textes écrits sont, bien entendu, imprimables pour un usage personnel. Une aide contextuelle évite d'avoir à mémoriser les commandes. Elle est présente sur chaque écran, en bas de celui-ci.

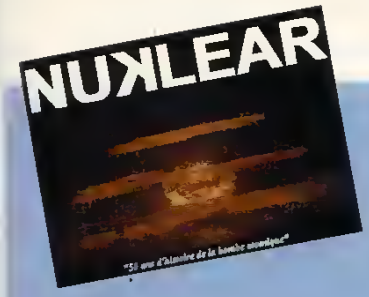
EN PRISE DIRECTE SUR L'ACTUALITE RECENTE

Un des aspects les plus originaux et intéressants de ce CD-ROM est l'ensemble des interviews d'une dizaine de spécialistes du nucléaire militaire. Les intervenants, Jean-Luc Thierry de Greenpeace, Michelle Rivasi de la CRIIRAD (Commission de recherche et d'information indépendante sur la radioactivité), Raymond Baléras du CEA (Commissariat à l'énergie atomique), Jacques Boyon, Président de la Commission de la Défense à l'Assemblée Nationale, Hubert Vedrine et des représentants du Japon, de la Russie et des Etats-Unis, répondent à une vingtaine de questions : Quels sont les risques ? Doit-on arrêter les essais ? Y a-t-il des pays dangereux ? ...).
Il est singulier et très intéressant de confronter ainsi les opinions, de temps à autre contradictoires, des différents spécialistes consultés. Ce sera, sans nul doute, l'occasion de fouiller un peu plus dans la masse de documents et de références contenus dans ce programme d'éducation, superbement structuré et abondamment fourni. ◆

Léopold Braunstein

NUKLEAR
EN QUELQUES CHIFFRES

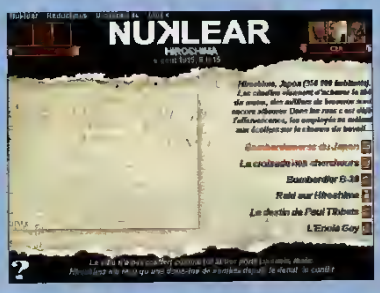
• 120 minutes de vidéo, • 1 H 30 d'interviews, • 200 photographies, • 250 pages de texte, • 10 minutes de diaporama, • 150 illustrations, • 75 planches, cartes ou schéma, • 70 biographies, • 1 400 mots expliqués dans le dictionnaire



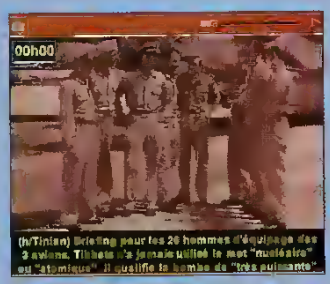
Pêle-mêle des images *que vous rencontrerez dans cette encyclopédie de la dissuasion (en partant du haut à gauche) : Hiroshima après la bombe ; Une rescapée du bombardement de Nagasaki ; Castro et Kroutchev ; Albert Einstein ; «Fat man», la bombe qui a été lancée sur Nagasaki ; Le champignon d'un essai américain sur l'atoll de Bikini ; Un F16 lâchant un missile ; Check Point Charly.*

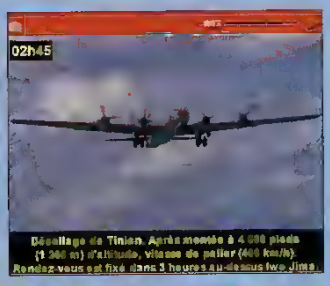
Cette encyclopédie est articulée autour de 7 chapitres : *la première bombe de 1945 ; La coexistence de 45 à 95 ; La force de frappe française ; La reprise des essais sous Chirac ; La théorie atomique ; A quoi servent les essais ; Les stocks d'armes atomiques dans le monde.*

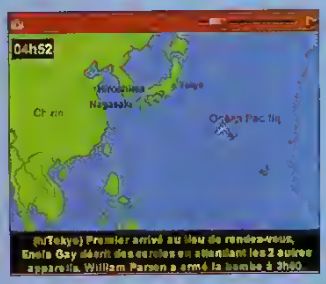
Un chapitre étant choisi, *il suffira de cliquer dans la partie gauche pour envoyer un diaporama, un film, complété d'un commentaire qui en fournit un résumé vivant. Des textes, des photos, des animations sont accessibles, en cliquant sur les icônes situées sur le bord droit.*

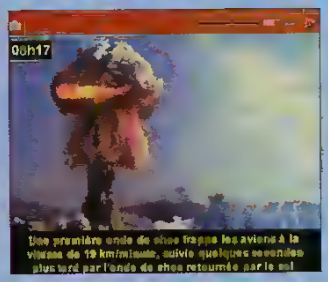


Une séquence *particulièrement dérangeante décrit, heure par heure, avec des animations et un commentaire, le largage par le B 29 Enola Gay de «Little Boy», la bombe atomique qui frappa Hiroshima.*





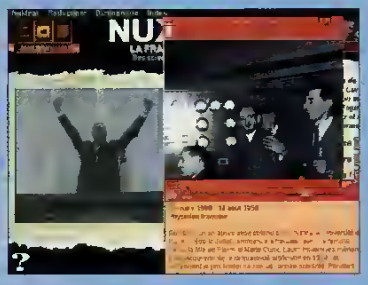




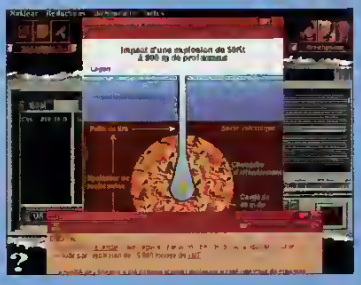
Des textes, des images, des vidéos *peuvent se trouver simultanément sur le même écran. Chaque mot souligné ou chaque mot en gras renvoie à une explication. Les petites icônes en haut des cadres, appareil photo, micro, feuillet ligné, imprimante, etc., renvoient respectivement à une photo, une interview, un autre texte, à la possibilité d'imprimer le texte.*

L'aide, *obtenue avec le point d'interrogation qui apparaît dans le bas de l'écran à gauche, dépend toujours de l'endroit du programme où vous êtes.*

Le deuxième chapitre *traite de géopolitique mondiale. Il s'intitule : «L'équilibre de la terreur» et recense les péripéties des rapports Est-Ouest pendant 50 ans. En haut à gauche se trouve un bouton permettant de sélectionner immédiatement des documents mis en attente.*

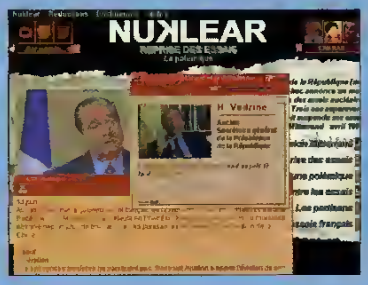


La partie 3 *traite de la politique française au sujet de la défense nationale, de l'après-guerre jusqu'en 1995.*



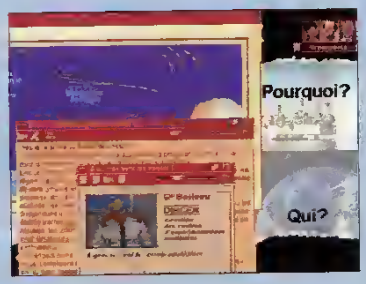
Une (petite) partie simulation *vous propose de visualiser vous-même les différentes façons d'effectuer un tir pacifique et les conséquences de celui-ci sur l'environnement. Différents documents sont alors consultables pendant ce chapitre.*

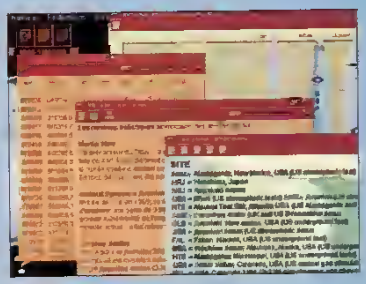
Une chronologie, des vidéos, des interviews, *sont disponibles sur cette période récente qui a provoqué tant de réactions hostiles dans le Pacifique, notamment celle de Jean-Luc Thierry, représentant de Greenpeace.*



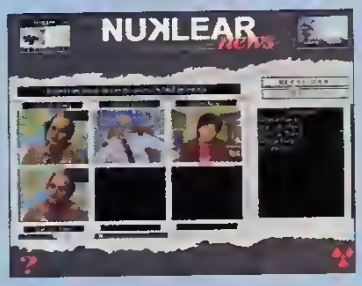
Une partie scientifique, *extrêmement bien documentée, montre les principes théoriques de la fusion et de la fission, la fabrication technique d'une bombe, les avions, sous-marins, missiles qui peuvent la transporter, les dégâts occasionnés, les effets à court et long terme, tant sur les individus que sur la planète entière.*

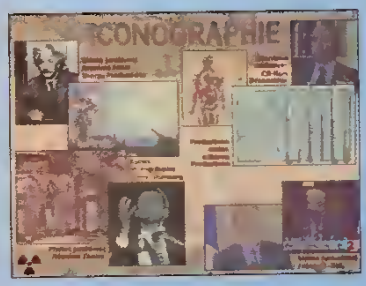
Qui possède quoi ? *Où sont les arsenaux mondiaux ? Voilà, en partie, une réponse à ces questions.*





Dans le deuxième CD, *vous trouverez une liste de questions et huit intervenants, pas forcément du même avis, qui donneront leur point de vue. Une des parties les plus originales de ce programme.*

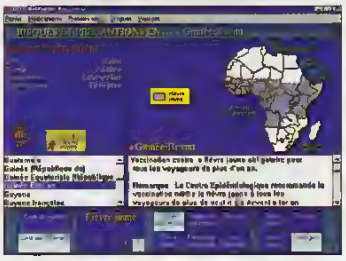




Vous trouverez également une bibliographie impressionnante *qui recense les ouvrages sur la fabrication d'une bombe, les effets médicaux, l'armement, la physique atomique, les essais nucléaires, la stratégie internationale, la prolifération des armes atomiques et plus particulièrement sur Hiroshima, avec en plus des adresses sur le Net et une filmographie.*

L'actualité du CD-ROM

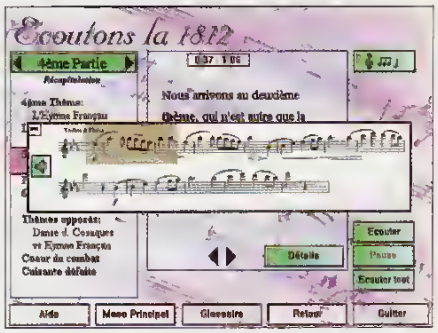
Le CD-ROM entrera définitivement dans les mœurs quand il sera aussi courant d'en acheter un que de se procurer un livre. Certains éditeurs font des efforts dans ce sens, en étoffant leur catalogue et en baissant les prix. On peut ainsi découvrir des programmes à moins de 100 F, des livres-CD à 150 F (comme l'excellent Van Gogh dont nous parlons plus loin), quelques signes qui annoncent une banalisation encourageante de ce bien culturel.



«Ce logiciel n'a d'autre vocation que celle d'informer. Les informations qu'il contient ne sauraient se substituer à l'avis d'un médecin qualifié». C'est avec cet indispensable rappel que débute **CD-Pharmacie**, ex PC Santé, petite encyclopédie des médicaments et des maladies. Il recense plus de 1 300 médicaments avec leurs actions et leurs délais, les interactions possibles, les précautions d'usage, le mode d'utilisation, les contre-indications et 500 maladies avec leur pathologie, les mécanismes d'actions et les principes actifs qui les combattent, le tout sous forme illustrée, avec schéma explicatif à la clé.

Mais ce petit guide de la médication ne s'arrête pas en si bon chemin : il propose également trois autres modules : «Les premiers soins», montrant les gestes qui sauvent en cas de brûlures, morsure, noyade, fracture, crise cardiaque, épilepsie, etc. ; «A travers le monde», recensant pour chaque pays, carte à l'appui, les maladies spécifiques, les vaccins obligatoires, les précautions à prendre ; «Les drogues», panorama complet des substances dangereuses, les dégâts qu'elles occasionnent, comment reconnaître la toxicomanie et où trouver de l'aide. Un excellent guide, facile d'accès, même si sa présentation reste assez classique.

Créée en 1880, **L'ouverture Solennelle 1812 de Tchaïkovski** est une composition musicale d'une quinzaine de minutes qui décrit les préparatifs et l'affrontement des troupes napoléoniennes et russes. Célèbre par l'utilisation et le choix du thème de la Marseillaise pour représen-



ter l'armée française, la voici décortiquée et analysée finement par fragments d'une quinzaine de secondes. L'écran affiche une description de l'action, la musique se déroule et on peut apprécier l'exécution de l'Orchestre Symphonique de Sydney, en suivant la partition note à note. Un glossaire de termes techniques (motif, choral, timbre, bois, etc.) accompagne ce programme qui comporte également une biographie illustrée de la vie mouvementée de cet artiste prolifique, la description des familles d'ins-

truments (Cuivres, Cordes, Bois et Percussions) avec des photos, des vidéos, des commentaires historiques et, pour finir, trois petits jeux basés sur l'écoute et les fraîches connaissances que vous ne manquerez pas d'acquérir sur la musique en général et sur Tchaïkovski en particulier.

Affligé de névrose, constamment anxieux, **Van Gogh** était profondément convaincu que sa vie était un échec. Pour reprendre les propos de Franck Elgar - auteur du livre de 100 pages, avec 90 illustrations qui accompagnent le CD-ROM - il aura mené une vie «... déséquilibrée, douloureuse, dramatique ... Et contre son angoisse, (il) essaya divers moyens de défense : la religion, l'humanitarisme, l'art». Ce n'est pas le moindre des mérites de ce livre que de donner des repères précis sur la vie mouvementée de cet homme génial et déséquilibré. Notamment, d'avoir songé à insérer une quinzaine de lettres de Vincent à son frère Théo ou à ses amis, Gauguin et Emile Bernard, ainsi que d'avoir rassemblé par lieux (la Hollande, Paris, Arles, Saint-Rémy-de-Provence, Auvers-sur-Oise) une soixantaine de reproductions couleur de ses tableaux. Le CD-ROM s'articule autour de deux axes : l'œuvre, Vincent et les autres. Il contient aussi bien les tableaux les plus connus que les dessins auxquels Van Gogh attachaient une grande importance, plus des tableaux de ses amis ou de contemporains. On trouve également un index chronologique, alphabétique et thématique d'environ 100 de ses œuvres et de 50 autres peintres. Un commentaire intelligent - souvent des extraits de lettres de Vincent à Théo - accompagne la plupart des oeuvres que l'on peut regarder dans leur ensemble ou parcourir dans le détail pour apprécier le travail du peintre sur les pigments. Sur des musiques de Bizet, Debussy, Malher, Fibich, Gounod ou Grieg, vous promenez un regard émerveillé et ému sur ce génie fugace, ce météore si équilibré dans sa peinture et si peu dans sa vie.

La première projection du Cinéma des Lumières eut lieu le 28 décembre 1895. Une panique certaine saisit les spectateurs, selon

les dires de l'époque, à la vue de la locomotive pointant sa cheminée fumante dans la gare de la Ciotat : le train bougeait, il allait les écraser !

Ce regard naïf et émerveillé, vous le conserverez en parcourant les quatre chapitres de cette histoire des origines du cinématographe : L'invention du cinéma, La saga des frères Lumière, Le voyage en Lumière, La filmothèque.

Ils vous conteront les tout débuts de cette invention, des précurseurs aux premiers réalisateurs ; l'histoire de ces deux géniaux inventeurs touche-à-tout, des photographies en relief au tulle

gras et l'essor de leur empire industriel ; la naissance du 7e art, des premiers scénarios aux premiers trucages ; une filmothèque comprenant un résumé avec une photo pour 1 425 films lumière.

Ce formidable voyage, commenté par Pierre Tchernia, vous propose 2 000 photos, 18 minutes de films, 70 articles documentaires et le plein de références pour cette invention qui, selon Louis Lumière, devait durer «6 mois, un an, peut-être plus, peut-être moins».

Toute la Cuisine Française, ou du moins 1 000 recettes qui en couvrent tous les aspects, c'est ce que l'on découvre dans ce CD-ROM de référence. Il comprend 500 photos d'entrées, de plats, de vins, de desserts et 30 minutes de vidéo montrant comment découper le gigot ou la volaille, comment préparer des profiteroles instantanées, une pizza maison, comment hacher menu l'ail et les fines herbes, ainsi que l'art d'accommoder les restes de viande.

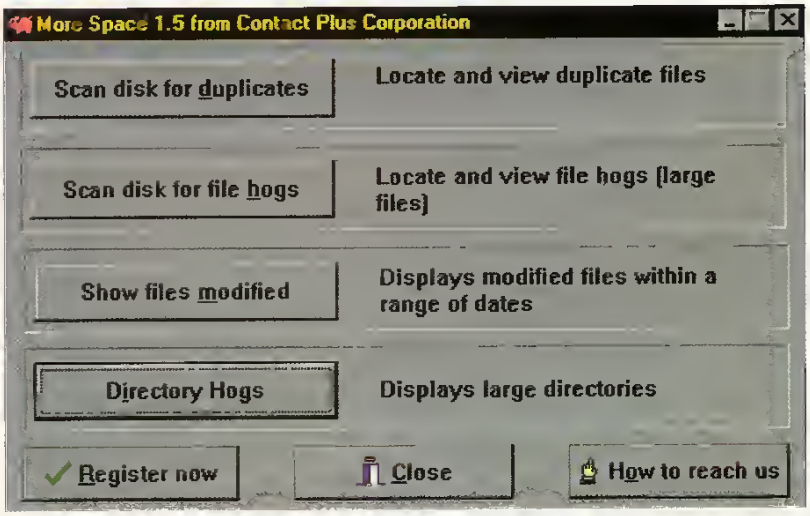
Les recettes et les menus prédéfinis permettent non seulement de modifier le nombre de convives, mais fournissent également des sources d'inspiration (menus sportifs, végétariens, légers, d'anniversaires, etc.). Vous pourrez aussi facilement connaître la liste des vins qui pourraient accompagner vos bons petits plats et le nombre et les quantités d'ingrédients à acheter, suivant le nombre de vos invités. Et si vous connaissez une bonne recette, vous pouvez même l'inclure dans la base de données. Toutes les recettes et la liste des commissions de ce logiciel intuitif et sympatique sont, bien entendu, imprimables.

CD-Pharmacie, Edusoft ; **L'Ouverture Solennelle 1812 de Tchaïkovski,** Softkey ; **Toute la Cuisine Française,** 2 CD-ROM, Softkey ; Livre d'art & CD-ROM **Van Gogh**, format PC/Mac, Hazan/Arborescence ; **Cinéma des Lumières,** format Mac-PC, coproduction/RMN, Micro-folie's, MACT, CNERTA, CAPA production. ◆

Léopold Braunstein

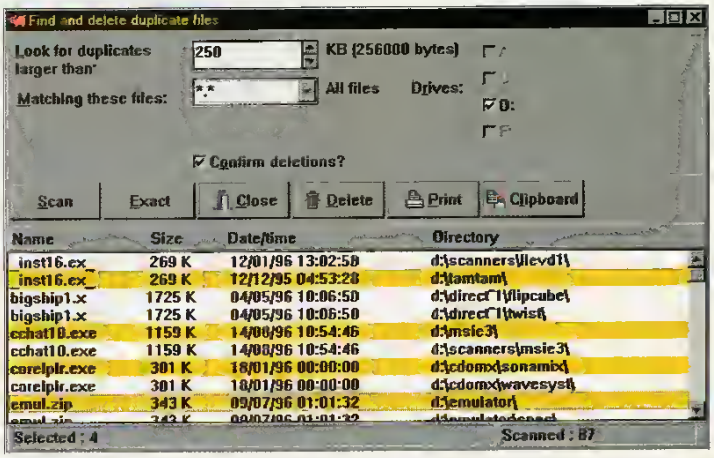
MoreSpace

Voici un utilitaire qui découvre et libère de l'espace disque là où vous n'espériez plus en trouver.

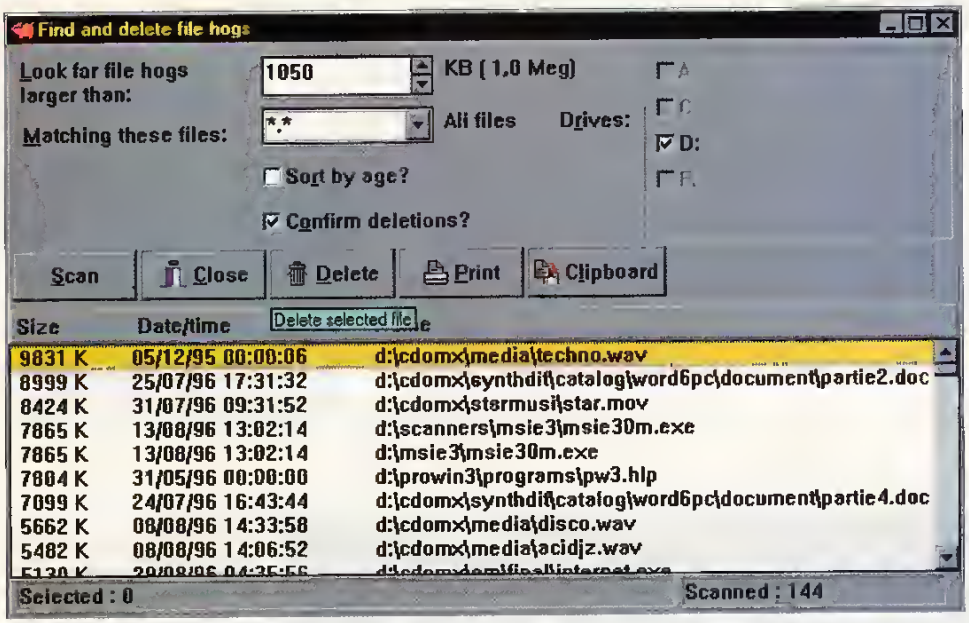


La boîte principale de MoreSpace

Les disques durs ont beau voir leur capacité doubler tous les ans, on ne cesse de s'étonner d'être toujours en pleine saturation d'espace disque. Il faut dire que Windows d'une part, et les applications que l'on y installe d'autre part, sont de plus en plus gourmands en espace. D'ailleurs, il est de plus en plus rare de trouver des logiciels sur disquette. Le CD-ROM est de mise ! Et comment en serait-il autrement quand on voit certains logiciels, comme les suites bureautiques, qui auraient aujourd'hui toutes les peines du monde à tenir sur une quarantaine de disquettes ! A priori, plus on donne d'espace à l'informatique, plus elle en consomme. Aussi, malgré nos disques de 1 ou 2 Giga-octets, passons-nous notre temps à libérer de la place sur le disque. Pour cela, la méthode la plus simple consiste à jeter tous les fichiers dont on n'a plus besoin et notamment les fichiers temporaires (.TMP) et autres fichiers de sauvegarde (.BAK). Malgré tout, cela finit toujours par être insuffisant un jour où l'autre. D'où l'intérêt de logiciels comme MoreSpace. Il met en oeuvre d'autres techniques pour tenter de récupérer un peu d'espace. Par exemple, il étudie l'intégralité du disque à la recherche de doublons. On s'aperçoit en effet que le système a tendance, à votre insu, à accumuler pas mal de fichiers en double. C'est notamment le cas de fichiers DLL, par exemple. Dès lors qu'ils sont pré-



Recherche des doublons



Recherche des plus gros fichiers

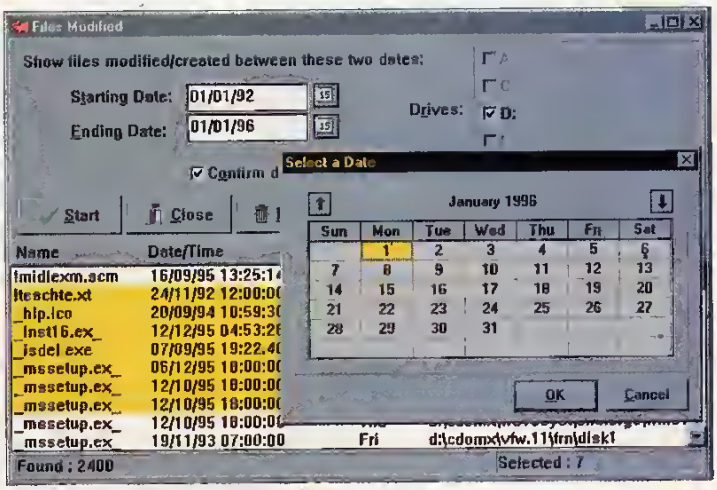
sents dans le dossier système, ils n'ont aucune raison d'exister en doublon dans d'autres répertoires. MoreSpace met également en évidence les fichiers et répertoires qui con-somment le plus d'espace disque, ce qui permet de frapper directement au cœur du problème.

Après installation, le logiciel MoreSpace dispose de son propre groupe dans le gestionnaire de programme. Il suffit donc de double-cliquer sur l'icône «More Space» pour le lancer. Il affiche au démarrage une fenêtre comportant 4 boutons principaux (plus 3 autres boutons pour quitter (close) ou enregistrer sa version (register)). Ces 4 boutons donnent accès aux 4 fonctions principales du logiciel :

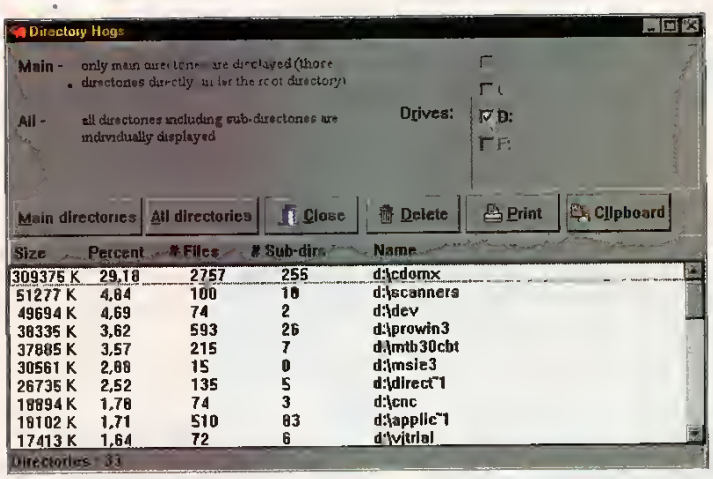
- Balayage du disque pour rechercher les doublons (Scan Disk for Duplicates)
- Balayage du disque pour mettre en évidence les plus gros fichiers (Scan Disk for file Hogs)
- Affichage de tous les fichiers modifiés entre telle et telle date (Show Files Modified)
- Affichage des répertoires en fonction de leur occupation dis-que (Directory Hogs).

Scan Disk For Duplicates

Cette fonction «scanne» l'intégralité d'un disque et repère les fichiers existants à plus d'un exemplaire. La version non enregistrée n'effectue ce balayage que sur le disque C. Si vous vous enregistrez auprès de l'auteur, vous pourrez effectuer le repérage des fichiers sur plusieurs disques simultanément. Vous pouvez spécifier quelques critères dans cette recherche. D'une part, vous définissez une taille minimale. MoreSpace ne s'intéressera qu'au fichier dont la taille dépasse la valeur inscrite dans le champ de saisie «Look for duplicates larger than ». D'autre part, vous pouvez également limiter cette recherche à certains types de fichiers, à l'aide du menu «Matching these files». MoreSpace effectue deux types de comparaison : soit une comparaison simple basée sur le nom du fichier (bouton SCAN), soit une comparaison complète incluant aussi la taille du fichier et sa date (bouton EXACT). Après balayage du disque, les doublons trouvés sont affichés dans la fenêtre. Sélectionnez ceux à éliminer (vous pouvez utiliser la touche CONTROL pour des sélections



Recherche des fichiers les plus anciens



Affichage des statistiques des Dossiers

multiples), puis cliquez sur le bouton «Delete» pour les effacer.

Scan Disk for file Hogs

Cette option fonctionne comme la précédente, mais plutôt que de rechercher des doublons, celle-ci affiche la liste de tous les fichiers répondant aux critères de sélection (taille minimale et type). On peut ainsi aisément repérer les plus gros fichiers et vérifier si on en a encore besoin. En effet, après balayage, les fichiers trouvés sont affichés et triés par taille.

Show Files Modified

Dans le même esprit que les deux fonctions précédentes, ce bouton affiche tous les fichiers compris entre deux dates librement définissables par l'utilisateur. On peut ainsi mettre en évidence de très vieux fichiers et déterminer s'ils sont encore utiles.

Directory Hogs

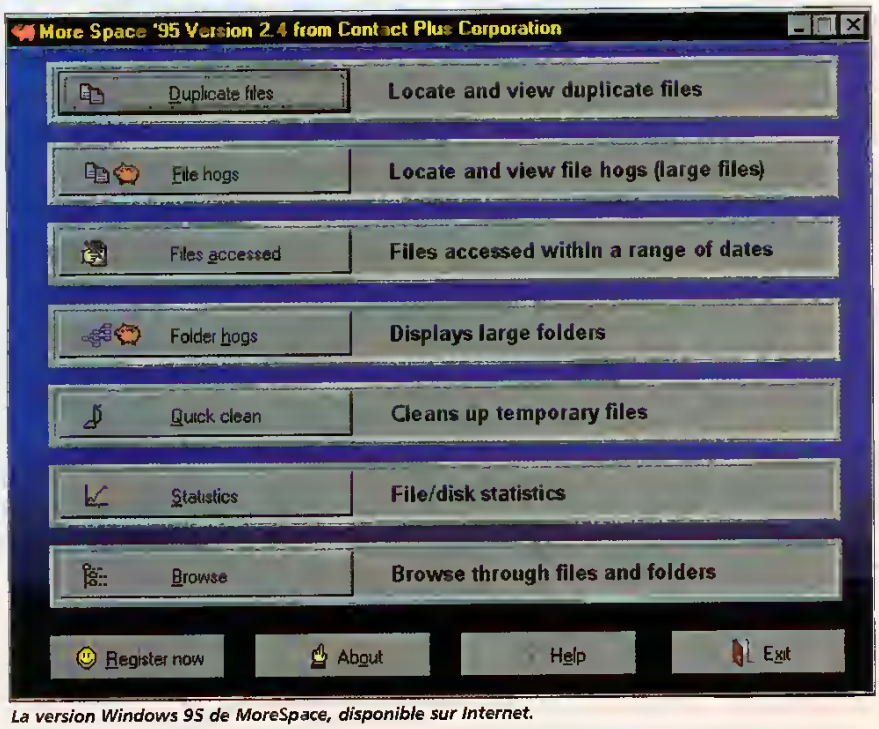
Davantage utile comme outil statistique que comme outil de nettoyage, cette fonction permet de connaître la taille de tous les répertoires et de repérer ainsi les plus gros consommateurs d'espace disque. On peut soit se contenter de visualiser les répertoires de premier niveau, soit afficher tous les répertoires (bouton «ain Directories «) et les sous-répertoires (bouton «All Direc-tories»).

MoreSpace est un logiciel shareware de la société Contact Plus fonctionnant sous Windows 3.1. Les droits d'enregistrement sont fixés à 20 Dollars. Il existe également une version 32 bits du logiciel, plus évoluée que celle fournie sur la disquette. Vous pouvez la télécharger sur Internet, depuis le site http:\www.contactplus.com.

Loïc Duval

Installation

La disquette PC NOVICE copie le logiciel d'installation dans le répertoire «C:\PCNOV41». Double-cliquez sur le fichier «MORSPC-15.EXE». L'ins-tallation à proprement parler commence. Choisissez «OK» sur la première boîte de dialogue, puis le répertoire où sera installé le programme. Puis choisissez «YES». More-Space est maintenant installé. Vous le découvrirez dans le groupe «Contact Plus Files».



La version Windows 95 de MoreSpace, disponible sur Internet.

Allez encore plus loin avec votre PC...

en vente chez votre marchand de journaux

ou par correspondance à J.D. Press - 24 bis, rue du Gabon - 75012 Paris

(49 F + 11 de participation aux frais de port, par numéro)

Statfoot

Devenez incollable sur tous les championnats

Tout savoir sur le Championnat ou sur la Coupe de France, épater vos amis avec vos connaissances sur les rencontres, les scores, le classement, pronostiquer et conseiller les mordus de loto sportif, tout cela est maintenant à votre portée, avec Statfoot, un shareware qui fleure bon notre passion française pour le ballon rond. Thierry et Jean-Mimi n'ont qu'à bien se tenir !

Installer Statfoot est un jeu d'enfant.

Il vous suffit d'utiliser le module d'installation de votre disquette PC NOVICE n°41 (voir page 3). Une fois l'installation effectuée sur votre disque dur, tapez WIN pour lancer Windows. Lancez le gestionnaire de Fichiers et ouvrez le répertoire intitulé «pcnov41», puis le répertoire «statfoo».
Dans ce répertoire, vous trouverez un fichier intitulé «install.exe». Un double-clic de souris sur ce fichier lancera le programme d'installation du shareware. Suivez les instructions. Statfoot créera lui-même un groupe de programmes intitulé «STATFOOT SHAREWARE» contenant deux icônes intitulées «STATFOOT» et «Aide Statfoot» (Fig. 1).

Fig. 1

Présentation des équipes

Avant de se lancer tête baissée dans le match, il faut savoir à qui on a affaire. Question de bon sens. Dans le cas de Statfoot, c'est plutôt du sérieux. Jugez vous-même : gestion des championnats de football des saisons 1987-88 à 2007-2008, possibilité de gérer simultanément 100 championnats de 24 équipes chacun, analyses, statistiques, graphiques sur l'évolution du classement, etc. Avec Statfoot, vous saurez tout sur la saison en cours, mais aussi sur celles passées et sur les futures. Statfoot n'est pas seulement franco-français ; il peut également gérer des championnats étrangers, européens, pour peu que vous connaissiez les modes de comptabilisation des points. Son utilisation est très facile, même pour quelqu'un qui n'y connaît pas grand chose au ballon rond. Explorons les ficelles de Statfoot avec un exemple concret.

Coup d'envoi

Nous allons créer ensemble la base de données servant à gérer le championnat du district. Pour cela, il suffit de lancer Statfoot en cliquant deux fois sur son icône. La fenêtre principale apparaît, vide, avec sa barre de menus. Vous y distinguez les menus suivants : STATFOOTPC, Fichier, Base de données, Visualisation, Extras, Aide. Nous allons créer la base de notre championnat en allant chercher la commande «Gestion BDD» du menu «Fichier»

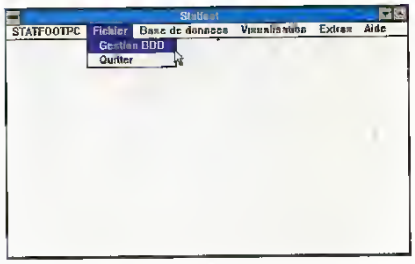


Fig. 2

Cette action signale à Statfoot que vous allez accéder à une base de données, en modifier ou en supprimer une. C'est pourquoi il vous posera la question : «Sauvegarde de données de la base courante ?», c'est-à-dire la dernière base utilisée (Fig. 3).
En l'occurrence, il s'agit de la base intitulée «CHAMPFRANCE»,

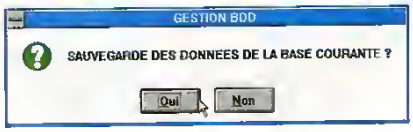


Fig. 3

enregistrée par l'auteur. Répondez «Oui» à cette question importante, ce qui aura pour effet de conserver les données de la base en question et d'accéder à la fenêtre de «Gestion Base de Données» (Fig. 4).
Cette fenêtre vous permet de gérer 20 bases de données diffé-

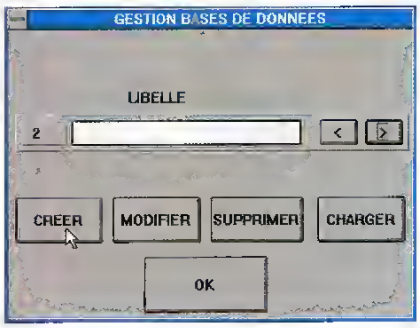


Fig. 4

rentes. Sachant que chacune de ces 20 bases peut accueillir 5 championnats, une simple multiplication vous donne la capacité totale de gestion de Statfoot, à savoir... 100 championnats, bien sûr. La fiche n°1 est déjà prise par la base «CHAMPFRANCE». Nous allons créer sur la fiche n°2 la base «CHAMPDISTRICT» qui permettra de gérer le ou les différents championnats du district. Pour cela, il faut se positionner sur la fiche n°2. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur les boutons fléchés (gauche ou droite) situés à droite de la zone de texte pour faire défiler les numéros de fiche (Fig. 5).

Fig. 5

Une fois positionné sur la bonne fiche, cliquez sur le bouton «Créer». Là encore, un message vous demande d'enregistrer les modifications de la base courante. Cliquez sur «Oui». Une sous-fenêtre apparaît qui attend le nom de votre base. Inscrivez-le et cliquez sur «CONFIRME» (Fig. 6).
Un message vous demande si vous désirez conserver la base des équipes, c'est-à-dire l'ensemble des noms des équipes contenus dans la première base «CHAMPFRANCE». Dans le cas présent, ce ne sera pas nécessaire car nous allons entrer de nouveaux noms pour les 10 équipes du district. Cliquez sur «Non». Le nom de notre base est créé. Nous pourrons le modifier ou le supprimer plus tard, en cliquant sur les boutons correspondants.
Pour pouvoir utiliser et constituer notre base «CHAMPDISTRICT», il est nécessaire de la charger en mémoire. Cliquez donc sur le

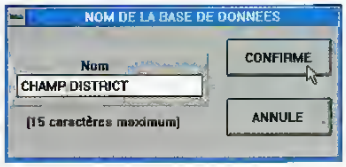


Fig. 6

bouton «Charge». Répondez «Oui» à la question désormais bien connue et cliquez sur «OK».
Il ne nous reste plus qu'à remplir notre base.

Sélectionnez les équipes et votre championnat.

Les premières informations à enregistrer concernent le ou les championnats. Nous savons que notre base peut en contenir 5 au maximum. Nous pouvons, par exemple, organiser des rencontres de poussins, minimes, cadets et vétérans, soit 4 championnats. Pour les créer, il faut sélectionner la commande «Championnats» dans le menu «Base de Données» (Fig. 7).
Une fenêtre intitulée «PARAMETRES CHAMPIONNATS» composée de 5 zones de texte appa-

Fig. 7

raît. La première opération consiste à choisir la saison. En cliquant sur les boutons fléchés, choisissez par exemple la saison 1996/97. Ensuite, il s'agit de créer les catégories de championnat, avec le bouton «CREATION/MODIF» situé en bas à gauche. En cliquant sur ce bouton, vous ouvrez une fenêtre de création vous demandant le nom du championnat, le nombre d'équipes et le mode de comptabilisation des points. Nous allons entrer le nom «POUSSINS», le nombre 10 et le code n°2

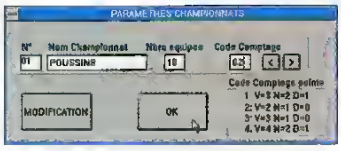


Fig. 8

(2 points pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 pour une défaite) (Fig. 8).
Cliquez sur «Modification» pour valider ces informations (c'est bizarre, mais c'est comme ça). Vous pourrez bien sûr revenir sur ces spécifications et les modifier sans problème en recliquant sur le bouton «Modification», après avoir changé les spécificités de votre championnat. Entrez les 3 autres championnats dans les zones suivantes numérotées 02, 03 et 04, auxquelles vous accèderez sans problème en cliquant sur le bouton-flèche situé à droite de la fenêtre. Pour revenir à la fenêtre de présentation des paramètres de championnat, cliquez sur «OK». La figure 9 vous donne un exemple de ce que vous obtiendrez.
Vous aurez remarqué que nous

Fig. 9

n'avons pas mentionné le même nombre d'équipes pour chaque championnat. Il y a moins d'équipes de vétérans que d'équipes de poussins en compétition. Il nous faut maintenant entrer dans la base le nom des équipes.

Cliquez sur «OK» pour fermer la fenêtre et demandez la commande «equipes» du menu «Base de données». Une fenêtre intitulée «SAISIE DES DONNEES POUR EQUIPE» vous propose d'entrer le nom de chaque équipe dans une fiche numérotée. La fiche n°1 contient logiquement l'équipe ayant gagné le championnat précédent. Ce n'est pas une règle universelle. En tout cas, vous allez avoir à entrer 12 noms d'équipes (choisis pour l'exemple dans l'annuaire des P & T). Pour cela, cliquez sur le bouton «NOUVEAU». Une zone de dialogue attend un nom de 10 caractères maximum. Cliquez sur le bouton «CONFIRME» pour valider votre saisie et recommencez l'opération pour chaque équipe. Nous vous proposons d'enregistrer les 12 noms suivants : Grigny, Lambilly, Gagny, Poligny, Montrond, Aumont, Frontenay, Miéry, St Anselme, La Baume, La Ferté, Sampans. Si vous vous trompez, positionnez-vous sur l'équipe à modifier ou à supprimer (avec les flèches) et cliquez soit sur «MODIFIER», soit sur «SUPPRIMER». Cliquez sur «OK».

La troisième opération consiste à inscrire les équipes dans les différents championnats de la saison. La commande «Equipes/Saison» du menu «Base de données» va nous être bien utile. La fenêtre «DEFINITION DES EQUIPES POUR UNE SAISON» va nous permettre de faire correspondre championnats, saisons et équipes sélectionnées. Il s'agit plus précisément de créer des liens entre le nom des équipes et leur numéro d'inscription dans le championnat choisi. Pour le championnat de poussins, justement, l'ordre d'inscription des 10 équipes concurrentes est le suivant : 1: Poligny, 2: Aumont, 3: La Ferté, 4: St Anselme, 5: La Baume, 6: Miéry, 7: Sampans, 8: Lambilly, 9: Grigny et 10: Frontenay (Montrond et Gagny n'étant pas sélectionnées).

Choisissez la bonne saison (1996/97) et le bon championnat (poussins) à l'aide des boutons fléchés.
Cliquez sur le bouton «Créer lien». La fenêtre «NOM DE L'EQUIPE» apparaît. Déroulez la liste des équipes en cliquant sur la flèche orientée vers le bas, située à droite de la zone de texte (Fig. 10).

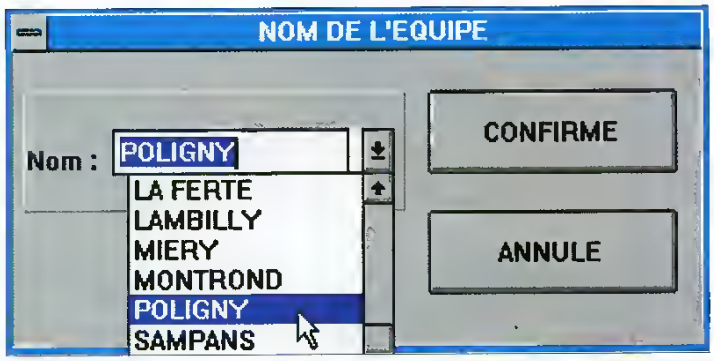


Fig. 10

Cliquez sur le bouton «CONFIRME» après avoir sélectionné le nom de l'équipe désiré. Recommencez l'opération pour les 9 autres équipes. Si vous vous trompez, supprimez le lien en cliquant sur le bouton «SUPPRIMER LIEN».

Gérez les rencontres en temps réel

Voilà le cadre complètement défini. Il ne reste plus qu'à suivre les matchs, en commençant bien sûr par la première journée et en renseignant naturellement les résultats dans notre base. Pour cela, il va falloir ouvrir la fenêtre de gestion des matchs par la commande «Match» du menu «Base de données». Choisissez le championnat (prenons celui des pous-

sins), la saison (ici, rien de nouveau) et la journée (logiquement, la numéro 1), avec les petites flèches que nous commençons à bien connaître. Si vous désirez accéder directement à une autre journée, vous pouvez cliquer sur le bouton situé à droite de la zone intitulée «journée» et taper au clavier le numéro de la journée que vous voulez suivre. Cette option permet un accès rapide à la journée désirée.

Ensuite, il reste à sélectionner les deux équipes concurrentes et leur attribuer le résultat final. La règle veut que l'équipe n°1 soit celle qui reçoit à domicile. Pour cette opération, cliquez sur le bouton «Nouveau» et choisissez les équipes concurrentes dans les listes déroulantes correspondantes, en faisant attention à ne pas faire jouer une équipe contre elle-même. Exemple : La Ferté a reçu La Baume et a remporté le match 3 à 1 lors de la première journée (Fig. 11).

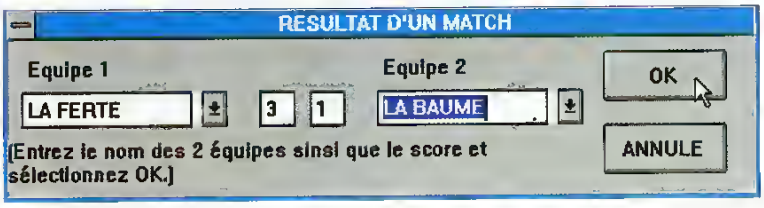


Fig. 11

Faites rencontrer les 10 équipes pour la première journée, soit 5 matchs. Nous laissons libre cours à votre imagination pour les scores et les résultats. Ou prenez carrément les scores réels du championnat que vous aurez décidé de suivre... Après tout...

Le bouton «modification» vous autorise à modifier les scores d'un match. Le bouton «M Expert» permet d'accéder à une option servant à ne pas tenir compte du score. En effet, il peut arriver qu'un score soit contesté ou annulé pour irrégularité, forfait, etc. Statfoot permet d'en tenir compte. Astucieux, non ?? Voilà notre première journée bien renseignée. Nous allons pouvoir accéder aux statistiques.

Résultats et pronostics en direct ...

Accéder aux résultats et aux classements est vraiment très facile. Vous allez devoir utiliser le menu «Visualisation». Rien de bien compliqué à cela. Sachez que vous avez 4 modes de consultation : les classements du championnat (Fig. 12), les résultats d'une journée (Fig. 13), les résultats d'une équipe (Fig. 14) et enfin, le graphique de l'évolution du classement et des données d'une équipe (Fig. 16).

Pour la consultation du classement, vous n'avez qu'à choisir la saison et le championnat. Choisissez avec le bouton «1ère journée» le numéro de la journée à partir de laquelle vous désirez comptabiliser les points. Positionnez-vous sur la journée à consulter à l'aide des deux petites flèches désormais célèbres.

Dans l'exemple de cet article, nous vous proposons le classement des 10 équipes du championnat 96-97 de poussins du district, à la fin de la troisième journée. Huit colonnes vous présentent dans l'ordre, le nom de l'équipe, le nombre de points, le nombre de matchs joués, gagnés, nuls, perdus, le nombre de buts marqués et le nombre de buts encaissés. L'option d'impression, ainsi que les options «Tot, Dom, Ext» et «Norm, Att, Def» ne sont disponibles que si vous décidez de vous enregistrer auprès de l'auteur.

La consultation des résultats d'une journée est également très facile. Avec la commande «Résultats» du menu «Visualisation», après avoir choisi la saison et le championnat, vous accédez à l'ensemble des résultats d'une journée choisie. Le

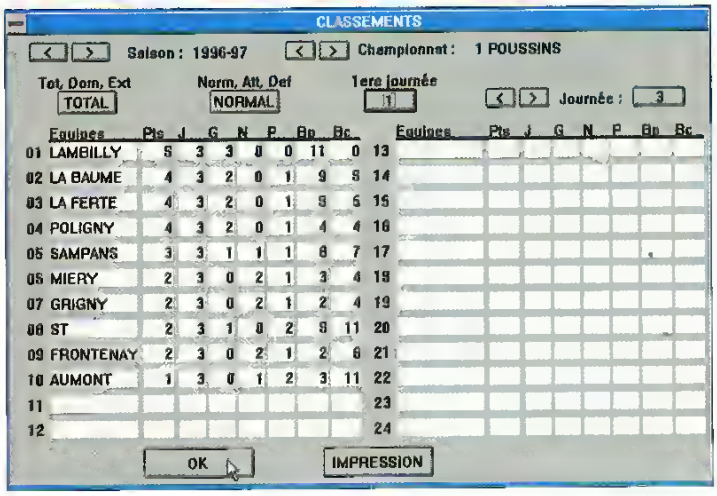


Fig. 12

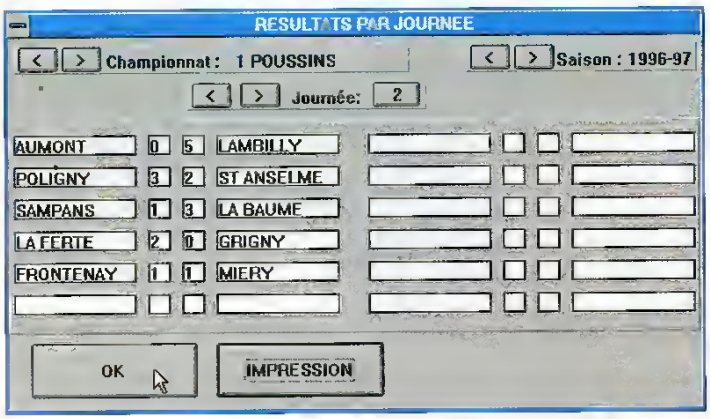


Fig. 13

menu «Impression» n'est pas disponible. Ici, par exemple, les résultats de la deuxième journée du championnat du district Poussins 96/97

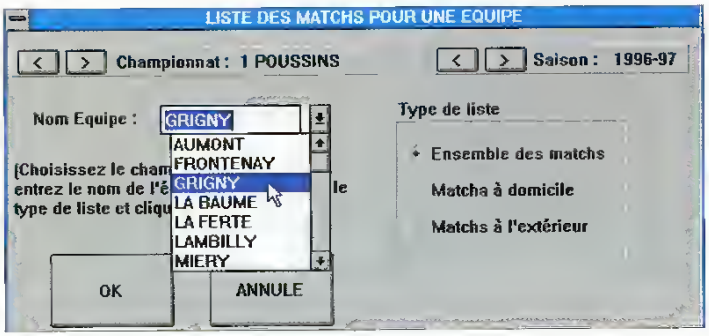


Fig. 14

La consultation de la liste des matchs par équipe est possible par la commande «Matchs/Equipe» du même menu. Vous

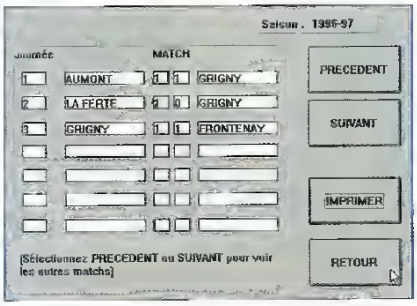


Fig. 15

accédez à une boîte de dialogue vous permettant de sélectionner une équipe dans une liste déroulante. Choisissez ensuite le type de liste à afficher parmi les 3 propositions (ensemble des matchs, matchs à domicile, matchs à l'extérieur) et cliquez sur «OK».
Le tableau des résultats de l'équipe s'affiche. Si le nombre de matchs ne tient pas sur une seule page, cliquez sur le bouton «suivant». Pour revenir en arrière, cliquez sur «Retour». Vous pouvez imprimer ces résultats en cliquant sur «Imprimer» et en choisissant l'option «imprimante» dans la boîte de dialogue «Type d'impression». Pour sortir, cliquez sur le bouton «Retour».

Enfin, vous allez pouvoir consulter des données graphiques relatives à chaque équipe, en sélectionnant la commande «Info Equipe» du menu «Visualisation». Vous accèderez à une fenêtre graphique qui vous affichera les principales performances de chaque équipe (en la sélectionnant, bien sûr).

Les petits extras ...

Le menu «Extras» vous donne accès à un module de prévision et de jeu au Loto sportif (pour les mordus). Différentes méthodes de pronostics vous sont proposées dans la commande «Prévision». Pour avoir l'explication complète de ces méthodes de prévision, vous pouvez appeler l'aide en sélectionnant l'option «prévision» sur la première page de l'aide. Même principe pour l'option «groupage Loto Sportif». Sachez que vous ne pourrez accéder aux fonctions complètes de ces deux commandes que si vous décidez de vous enregistrer auprès de l'auteur.

La vocation de PC NOVICE n'est pas de vous pousser à vous procurer la version complète de ce shareware, mais bien de vous le faire découvrir. C'est pourquoi nous n'avons pas expliqué les fonctions qui ne sont pas disponibles dans cette version. Libre à vous de vous enregistrer ou non.

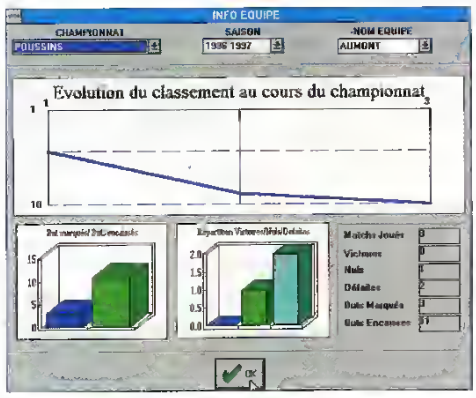


Fig. 16

Il ne nous reste plus qu'à vous souhaiter des soirées foot palpitantes et des résultats à la hauteur de vos ambitions et de vos prévisions... ◆

Christophe Meunier

La sélection de PC Novice

Parmi les nombreuses nouveautés récentes, nous vous livrons une sélection qui est loin d'être exhaustive. D'abord, nous choisissons parmi les produits reçus à la rédaction, ensuite, parmi ceux-ci, nous trions de façon tout à fait subjective.

MATERIEL

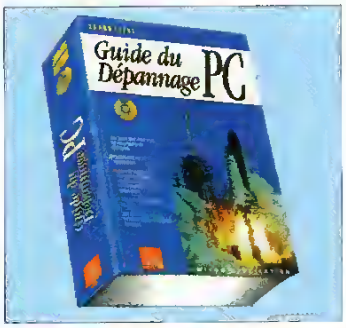
MATROX MYSTIQUE de Matrox Graphics

Cette nouvelle carte graphique est conçue spécifiquement pour accélérer les jeux 3D, les programmes Windows et les applications multimédia. Elle sera fournie, dès sa commercialisation en septembre, avec un navigateur WEB 3D, un logiciel de décompression MPEG et un CD-ROM incluant trois jeux 3D : Scorched Planet de Virgin/Criterion Studios, MechWarrior 2 D'Activision et Monster Trucks de Sony/Psy-gnosis. Son prix conseillé, inférieur à 1 500 F TTC, la met à portée du plus grand nombre.

LIVRES

GUIDE DU DEPANNAGE PC, chez Micro Application

Que faire lorsque la machine ne démarre pas, la carte son reste muette, l'imprimante couvre des feuilles de signes sans signification ? Vous trouverez dans ce volumineux ouvrage une assistance efficace pour remédier aux problèmes matériels et logiciels qui surviennent régulièrement avec les PC modernes. De nom-



breux utilitaires présents sur le CD-ROM joint au livre vous permettront de tester votre système et de réagir avec rapidité face aux situations critiques.

UN PC POUR LES FILLES, chez SYBEX

Messieurs, soyez sur vos gardes ! Pied à pied, vous avez lâché du terrain et votre PC est peut-être votre dernier refuge. Cet ouvrage, véritable cheval de Troie, va permettre à Madame d'investir votre citadelle ... Ecrit par deux journalistes de la presse féminine, il aborde «autrement» le micro-ordinateur. Fini la honte des questions qui trahissent l'ignorance du sujet. Plus jamais l'angoisse devant un écran noir. Un livre qui répond à tout ce que Madame a toujours voulu savoir sur le sujet sans jamais oser le demander.

CD-ROM de JEUX

RETURN TO FIRE, de Warner Interactive

Ce jeu de combat qui a fait le bonheur des possesseurs de console 3DO est maintenant disponible sur PC, en environnement Windows 95. Le principe est on ne peut plus simple : aux commandes d'un engin de combat, vous devez anéantir les défenses de l'adversaire, vous emparer de son drapeau et le rapporter à votre bunker... avant qu'il n'en ait fait de même ! Return to Fire se joue seul ou à deux, de préférence au joystick. Ses neuf niveaux, ses quatre engins (char, hélico, jeep, Véhicule de Soutien Blindé) et ses fonctions de navigation (radar, cartes) vous promettent quelques bonnes heures d'excitation devant votre écran.

WAYNE GRETZKY and the NHLPA ALL STARS, de Warner Interactive

Wayne Gretzky est unanimement reconnu comme le plus grand joueur de Hockey sur Glace de toute l'histoire de ce sport. Il signe ce jeu qui est à la hauteur de sa réputation. Les possibilités de configuration sont exceptionnelles : constitution des équipes, des tournois, statistiques ... Les multiples commandes confèrent à ce jeu un réalisme sans faille, surtout avec un joystick. Même les bagarres, les infractions et les pénalités sont prises en compte ! Enfin, la fluidité est très bonne, même sur une machine de puissance modeste (486 DX 50, 4 Mo RAM).

QUAKE, de ID Software

Quake est à Doom ce que Doom était à Wolfenstein 3D. Les initiés auront déjà compris que Quake vient de franchir un nouveau degré dans l'horreur : des armes plus destructrices, des ennemis plus monstrueux, des sons plus glauques, des pièges plus meurtriers, des niveaux plus sophistiqués ... On croyait le genre un peu épuisé, mais Quake le renouvelle d'excellente façon. La version shareware, vendue moins de 40 F, permet déjà plusieurs heures de jeu à l'issue desquelles on se précipitera pour acheter le produit complet !

CD-ROM UTILITAIRE

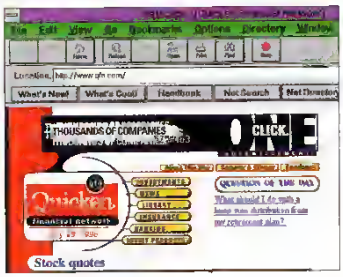
COURRIERS TYPES de Micro Application

Savez-vous comment formuler une réclamation, un préavis ou une mise en demeure ? Avez-vous encore le temps de rédiger des courriers personnalisés à vos clients ou d'écrire vos voeux de Nouvel An à la main ? Avec ses 1 000 lettres dédiées aussi bien au courrier commercial que privé, prêtes à l'emploi, mais néanmoins personnalisables à la main, **Courriers types** est l'assistant idéal pour tous vos problèmes de correspondance. PC 486, 8 Mo RAM minimum et Windows 95 recommandés.

ECHOS DU CYBERMONDE

QUICKEN FINANCIAL NETWORK

La société Intuit, bien connue pour son logiciel de gestion de finances personnelles Quicken, étend sa gamme de services bancaires et financiers sur les réseaux on-line. Le serveur WEB de QFN propose désormais six sections :



Assurance, Banque, Investissements, Produits Intuit, Dépêches, Bibliothèque. Ce site est encore très américain, mais son extension à l'Europe est en cours. Adresse WEB : **http://www.qfn.com** . Parallèlement, les abonnés d'America Online (AOL) peuvent maintenant télécharger gratuitement le logiciel de ban-que à distance BankNOW qui permet d'accéder aux services bancaires proposés par les partenaires financiers d'Intuit. ◆

Olivier Vincent

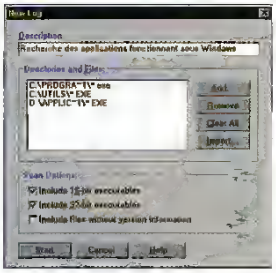
La disquette de PC Novice

Une véritable mine d'or

A l'heure du CD-ROM, plutôt que de vous offrir un catalogue d'images, une collection d'utilitaires banalisés, des tas de trucs pour Windows 95, enfin n'importe quoi pour remplir ce CD, nous préférons vous offrir un support magnétique vraiment utile et correspondant à des sujets traités dans les pages du magazine. Nous savons que nos lecteurs préfèrent la qualité à la quantité ..

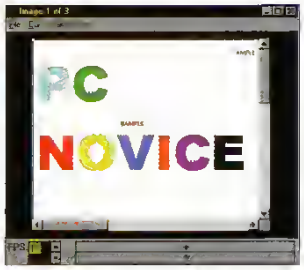
WACHECK

Les infos cachées des programmes. Découvrez!



I-CAPTURE

Filmez votre écran.



NIMSIM

Un défi à votre intelligence. Osez!

POWERDOWN 95

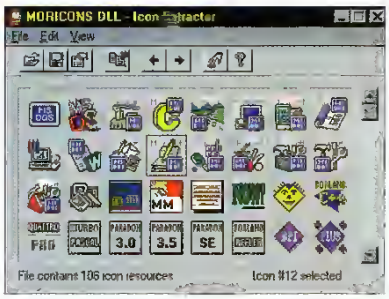
L'essentiel de Windows 95. Profitez!

STATFOOT

Devenez incollable sur tous les championnats. Gagnez!

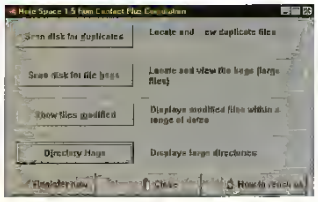
ICONEXTRACTOR

Une pointe de gaieté sue votre bureau. Riez!



MORESPACE

Libère de l'espace disque. Récupérez!



+ LES SOURCES ET PROGRAMMES DES RUBRIQUES DU MAGAZINE